

جمهورية مصر العربية



مَعهد التخطيط القومى

مذكرة خارجية رقم (١٦١١)
نظم الخبرة . محددات وخبرات البناء ،
التوطين والإستخدام فى المنظمات

إعداد

د. محمد ماجد خشبة

سبتمبر ٢٠٠٢

" نظم الخبرة . محددات وخبرات البناء ، التوطين والإستخدام فى المنظمات "

إعداد

د. محمد ماجد خشبه

خبير أول / أستاذ مساعد

معهد التخطيط القومي - القاهرة

- أغسطس 2002 -

مقدمة

الخبرة هي المعرفة البشرية المباشرة القابلة للتطبيق . هذه المعرفة التي أصبح من الممكن هندستها / حوسبتها في الحاسب بغرض التخزين فالاسترجاع للتعامل مع مشكلات أعمالية محددة ، وبهدف الوصول إلى قرار إدارى كفاء.

أما " نظم الخبرة Expert System " فتمثل ذلك الإطار الذى يُشغل المعرفة البشرية المذكورة - والمستخلصة من الخبراء - فى الحاسب لحل مشكلات الأعمال ، وغيرها ، التى تتطلب فى العادة خبرة بشرية للتعامل معها وحلها . وقد اتسع نطاق تطبيق واستخدام " نظم الخبرة " فى مجال الأعمال والادارة العامة ليعطى جوانب عديدة منها : التسويق ، التمويل ، الانتاج والعمليات ، ادارة الموارد البشرية ، تقييم المشروعات ، التأمين والبنوك وادارة المكاتب والمحاسبة . كما تشير التوقعات الى تزايد الطلب على هذه النظم أيضا فى المستقبل المنظور فى قطاعات الأعمال والحكومة ، حيث يتوقع بحلول عام 2005 مزيد من التوسع فى تطبيقها ،وعلى الأخص فى مجالات : الصناعة ، الطاقة ، الطب ، التأمين ، القانون . وغيرها (1) .

هذا فى حين تخطو دولنا و منظماتنا العربية خطى خجولة نحو استكشاف ، أو تطوير واستخدام هذا النوع من تقنية المعلومات . حيث يوجد ، على سبيل المثال ، اهتمام محسوس صاعد بهذه التقنية على المستويين الاكاديمى والتطبيقي فى مصر ، واتجاه أخذ فى التصاعد على ذات المستويين

فى المملكة العربية السعودية . كذا إهتمام أكاديمى متفاوت فى دولة الكويت * .

وفى عالم تكتسب فيه المنافسة الأعمالية أبعادا كونية فإن تقنية المعلومات ومعالجة المعرفة - ومنها نظم الذكاء الاصطناعى ونظم الخبرة - يطرد صعودهما فى سلم الاعتبارات التى تخلق وتعزز الميزات التنافسية للدول ، وتدعم الكفاءة فى كافة أنواع المنظمات (2) . وهو تحدٍ يستحق الاهتمام والمتابعة من جانب الباحث والمدير العربى على حد سواء .

فالحديث عن المنظمات الناجحة أو المتميزة ، أو منظمات المستقبل لم يعد قاصراً على تلك المنظمات القائمة على المعلومات Information - based Firms بل أصبح حديثاً عن منظمات جديدة تستند إلى المعرفة Knowledge - based Firms أو ما أصبح يعرف بـ " منظمات المعرفة Knowledge Firms . تلك المعرفة التى تُشغل " نظم الخبرة " جانباً كبيراً منها فى المنظمات وتعمل على اتاحتها لدعم المدير / متخذ القرار .

وحيث تمثل " نظم الخبرة " أحد أبرز مخرجات " علم الذكاء الاصطناعى Artificial Intelligence-AI لدعم الكفاءة وعمليات اتخاذ القرار للمدير المحترف ، وباعتبارها أحدث حلقات التطور المعرفى فى تقنية المعلومات لدعم الإدارة فى المنظمات المعاصرة فإن " الفصل الأول " يركز على استكشاف مراحل التطور المعرفى والعملى لتكنولوجيا المعلومات ودور الذكاء الاصطناعى فى إثراء ودعم هذا للتطور .

هذا . فى حين يقدم " الفصل الثانى " المفاهيم الأساسية وهيكلى وعمليات بناء ، وتطبيقات " نظم الخبرة " . ويهتم " الفصل الثالث " بالقضايا المحورية فى عملية " هندسة المعرفة " داخل نظام الخبرة فيعرض لقضايا : استخلاص وتمثيل المعرفة وعمليات الشرح والتفسير وتفاعل المستخدم مع نظام الخبرة . ويستعرض الفصل " الفصل الرابع " الإعتبارات المرتبطة بتوطين واستخدام نظام الخبرة فى المنظمة ، كذا إشكاليات المعايير المستخدمة لتقييم جدواه والحكم على كفاءته . كما يعرض الفصل الرابع لبعض الإتجاهات المستقبلية لتطوير نظم الخبرة خاصة فى إستفادتها من الحوسبة الذكية وشبكة إنترنت والتكامل مع نظم دعم القرار .

وتحرص الدراسة على إبراز الدروس المستفادة من التطبيقات العالمية والعربية بوجه عام حتى يمكن للمدير العربى أن يقف على خلفية مبدئية للتعامل مع " نظم الخبرة " والتوجه المحسوب والمخطط إلى استخدامها فى إطار جدوى صريحة لهذا الاستخدام وليس كمجرد اقتناء منتج جديد أكثر تطوراً من نظم تكنولوجيا المعلومات .

الصفحات

المحتويات

من	إلى	
1	4	مقدمه
5	27	الفصل الأول : تطور تكنولوجيا المعلومات من معالجة البيانات وتنظيم المعلومات الى هندسة المعرفة والخبرة البحثية
		المبحث الأول : تطور تكنولوجيا المعلومات لدعم الإدارة في المنظمات
		المبحث الثاني : مفاهيم ومجالات الذكاء الاصطناعي وموقع نظم الخبرة بينها
28	58	الفصل الثاني : نظم الخبرة : الماهية والهيكل ، البناء والتطبيقات
		المبحث الأول : نظم الخبرة . حال المعرفة والهيكل الأساسي
		المبحث الثاني مراحل بناء نظم الخبرة
		المبحث الثالث : أدوار أساسية في بناء نظم الخبرة
		المبحث الرابع : تصنيف وتطبيقات نظم الخبرة
59	94	الفصل الثالث : عملية هندسة المعرفة في بناء نظم الخبرة
		المبحث الأول : استخلاص المعرفة من الخبراء
		المبحث الثاني : تمثيل المعرفة وإعداد النموذج الأولي لنظام الخبرة
		المبحث الثالث : الاستدلال والاستنتاج في هندسة المعرفة
		المبحث الرابع : الشرح والتفسير وتفاعل المستخدم مع نظام الخبرة
95	124	الفصل الرابع : توطين واستخدام وتقييم نظم الخبرة - ونظرة الى المستقبل
		المبحث الأول : توطين واستخدام نظم الخبرة
		المبحث الثاني : تقييم نظم الخبرة
		المبحث الثالث : اتجاهات مستقبلية لتطور نظم الخبرة
125	127	مراجعة ختامية
128	135	- المصادر والهوامش
136	142	- ملاحق الدراسة

الفصل الأول

"تطور تكنولوجيا المعلومات . من معالجة البيانات وتنظيم

المعلومات الى هندسة المعرفة والخبرة البشرية "

" كما أن النقود الحديثة قد اخترقت العالم بأسرة في أقل من قرن من الزمان ، وأحدثت تغييرا شاملا في حياة الناس وتطلعاتهم ، فيمكننا القول باطمئنان أن المعلومات هي التي تلعب هذا الدور في عصرنا الحالي " (3).

تلك كانت نبوءة (بيتر دراكر/Drucker) في منتصف تسعينيات القرن العشرين ، أما في مطلع القرن الجديد فإن (المعرفة) تصبح لدى (دراكر) بمثابة القوة الخلاقة في قرن جديد وعالم جديد يختلف بالتأكيد ، من وجهة نظره ، عن عالم نهاية القرن العشرين . وفي هذا العالم الجديد تكون المعرفة المورد الرئيسي للأمم وتصبح المجتمعات ، كما المنظمات ، القائمة على المعرفة هي القادرة على التنافس والبقاء . وتتحول تكنولوجيا المعلومات الى وسيلة لنشر وإتاحة المعرفة وتسهيل الوصول إليها، ومن ثم تطبيقها ، من جانب الأفراد والمنظمات على السواء (4) .

ولعل زيارة عبر التاريخ ، وتأمل فاحص للحاضر ، وإستشراف للمستقبل المنظور توضح هذه الحقائق بجلاء لا لبس فيه .

فقد بدأ التطور في الحوسبة محسوسا في الستينيات بازدهار ما يعرف ب: (نظم معالجة البيانات) كإطار منهجي لجلب ، تنظيم ، معالجة ونشر المعلومات في المنظمات بانواعها . ثم حفلت السبعينيات بتطويرات جديدة للإطار المذكور طالت توسيع وظائفه وإمكاناته فظهر ما يعرف ب: (نظم المعلومات الإدارية) .

أما الثمانينيات فقد شهدت بواكير نقلة نوعية في الحوسبة ، ومن ثم في تقنية المعلومات ، قادت إلى ظهور ما يعرف ب: (نظم دعم القرار) ، والتي حاولت إعادة النظر في دور الحاسب في المنظمات ، وتوجيهه لصالح المدير ، وإتاحة خدمات الدعم التنظيمي المتنوعة خاصة الدعم الإستراتيجي للإدارة العليا في منظمات الاعمال والإدارة العامة على حد سواء . وكانت (قاعدة النماذج) هي الميزة النسبية الحاسمة لنظم دعم القرار بما تتيحه من قدرات متنوعة للمستخدم في المحاكاة والإستشراف وتقييم البدائل المتاحة للتصرف .

وعبر الثمانينيات ، والتسعينيات فإن ملامح لطفرة نوعية ، أو ثورة كاملة ، في تقنيات المعلومات كانت آخذة في التبلور . فقد بدأ ظهور وتبلور ما يعرف ب: (نظم قواعد المعرفة - أو - النظم المستندة إلى المعرفة) ، ومنها (نظم الخبرة) . وهى النظم التى تمثل أحد أهم المخرجات الأساسية للتطور فى بحوث ما أصبح يعرف فى العالم ب : (الذكاء الإصطناعى - أو الصناعى) .

أما الجديد ، والحاسم - كميزة نسبية وتنافسية على حد سواء - لنظم المعرفة فهو قيامها بشكل أساسى ، ليس على معالجة ونمذجة المعلومات ، ولكن على نمذجة أو هندسة المعرفة والخبرة البشرية ، وتمثيلها فى الحاسب ثم إتاحتها لدعم المستخدم / متخذ القرار فى كافة المجالات مثل : الأعمال ، الطب ، الإدارة العامة ، التعليم ، البيئة ، الفضاء ، التسليح والترفيه والتسلية . وغيرها من المجالات .

وعندما نرنو إلى المستقبل . فإن الحديث عما يمكن أن يصنعه التطور فى تقنيات (الذكاء الإصطناعى) ومعالجة المعرفة لم يعد حديث المتخصصين فى مجالات المعلومات والحوسبة ، بقدر ما أصبح حديث ، وإهتمام : المتخصصون والعلماء والمفكرون والكتاب فى كافة مجالات الحياة . فالأمر أصبح ، وببساطة ، يتعلق بثورة فى سبيلها إلى تغيير الكثير من ملامح ، وشكل ، حياة الإنسان على الأرض . وخارج الأرض (5)

ولعل الذى يعيننا من هذه الرحلة عبر التاريخ ، ونحو المستقبل فى الفصل الاول هو مراجعة جوانبها وإنعكاساتها على كفاءة وأداء المنظمات . وعلى ذلك تأتى محتويات الفصل الأول على النحو التالى :

المبحث الأول : تطور تكنولوجيا المعلومات لدعم الإدارة فى المنظمات .

المبحث الثانى : مفاهيم ومجالات الذكاء الإصطناعى . وموقع نظم الخبرة بينها .

المبحث الأول

" تطور تكنولوجيا المعلومات لدعم الإدارة فى المنظمات "

تعبر (تكنولوجيا المعلومات IT - Information Technology) عن ذلك الفرع من علم وممارسة الحاسب الذى يهتم ب: تصنيف ، استرجاع ، نشر المعلومات ، وهندسة المعرفة والخبرة الإنسانية . وتطبيق نظم المعلومات والمعرفة فى مختلف المجالات.

وقد ألقى التطور فى هذه التقنية بظلاله على كافة جوانب ادارة المنظمات المعاصرة ، وقبل ذلك على شكل ونمط الإنتاج وأساليبه فى عصرنا الحالى ، بل ونمط الحياة ذاته حتى أصبح يطلق على هذا العصر عصر المعلومات أو عصر ما بعد الصناعة Post- industrial Era . حيث تتسبب تقنيات المعلومات والمعرفة لتصبح هى الأداة الفاعلة لخلق الميزات التنافسية ، ولتصعد بقطاع الخدمات ليصبح القطاع الرائد للتنمية فى كافة الدول المتقدمة . (راجع الشكل رقم : 1-1) .

نعرض فيما يلى لبعض المفاهيم الأساسية ، ثم نعرض لطبيعة وآفاق التطور فى تقنية المعلومات لدعم الإدارة .

1/ . مفاهيم ونظم تكنولوجيا المعلومات :

- تكنولوجيا المعلومات IT - Information Technology

تتكون تكنولوجيا المعلومات من كافة الموارد الفرعية التى تسهم فى تحويل المدخلات من المعلومات - ومن ضمنها المعرفة - الى مخرجات لها معنى وقيمة للمستخدم .

أما تركيبة هذا المورد المذكور فهى مزيج من المكونات والعمليات المادية والمعرفية (الذهنية)، والتى تشمل (6) :

- أجهزة ومعدات الحاسب (العتاد) . Hard Ware .
- البرمجيات وهندسة البرمجيات . Software & Software engineering .
- تكنولوجيا إتصالات وتشبيك . Communications & Networking .

العصور البيان	ما قبل الصناعة	الصناعي	ما بعد الصناعة
نمط الانتاج	استخلاصي/استخراجي	تصنيعي	تشغيل وإعادة تدوير
القطاع الرائد	أولي/زراعة	ثانوي - انتاج سلعي	الخدمات : تجارة - مال وتأمين - معلومات ومعرفة - إستثمارات ونقل
الموارد التحويلية	مصادر الطاقة الطبيعية (رياح...)	طاقة مولدة (بترو - كهرباء)	المعلومات والحاسب
المورد الاستراتيجي	المواد الخام	رأس المال	المعرفة
طبيعة التكنولوجيا	حرفية	آلية	معرفة
طبيعة الأصول	مادية ملموسة	مادية ملموسة	غير مادية - غير ملموسة
طبيعة العمل	تقليدي / يدوي	روتيني متكرر ومنمط قياسيا	مفتوح الخيارات والمبادرات والإهتمام بالتقييم والتغذية المرتدة . والتعلم والإبداع .
طبيعة التنظيم	غائب أو تقليدي	بيروقراطي هرمي	أدھوقراطي Adhocracy حسب الحال وطبيعة المهام
المنهجيات السائدة	الحس الطبيعي - والتجربة والخطأ .	التجريبية العلمية	المحاكاة - النمذجة - نظرية القرارات - تحليل النظم - هندسة المعرفة والخبرة البشرية
معايير التقييم والكفاءة	تقليدية	النمو الاقتصادي	توليد وإستغلال المعرفة

شكل رقم (1-1) : " تطور دور المعلومات والمعرفة بتطور المجتمعات "

المصدر : الشكل مركب ، ويتصرف من الباحث ، إعتمادا على :

- عوض مختار هلودة . التكنولوجيا (التقنيات) المتقدمة وإحتياجها للدول النامية . محاضرة غير منشورة . غير محددة التاريخ . ص9 .
- معن القري . المعلوماتية والمجتمع - مجتمع مابعد الصناعة ومجتمع المعلومات . المغرب : المركز الثقافي العربي . 2001 . ص 102-105 .

- Malhotra, Yogesh. Knowledge management for E-Business performance : Advancing information strategy to "Internet Time". (Information Strategy – The Executives Journal) . Vo.16.No.4.summer 2000.p12.

- البيانات Data

وتمثل المادة الأولية للتعبير عن الحقائق المجردة في حياتنا .(اعداد طلاب - أرقام سكان - عدد سيارات) .وهي تعبر فى المنظمات عن الوقائع والأحداث الجارية ، كما تمثل وتصف الموجودات المادية بصورة مجردة قبل أن تنظم فى إطار منهجى محوسب (7) .

- نظم معالجة البيانات Data Processing Systems - DPS

ويطلق عليها أيضا نظم معالجة المعاملات **Transaction Processing Systems-TPS** . وهى إطار للمعالجة المبدئية ، وتنظيم البيانات المجردة تمهيدا لاسترجاعها من جانب المستخدم .مع حد أدنى من القدرات التحليلية .وتركز على الأنشطة الروتينية فى مستوى العمليات (8) .

- المعلومات Information

هى ناتج معالجة البيانات الأولية المجردة بالتحليل ، التركيب والمقارنة للوصول الى : خلاصات ، مؤشرات ، علاقات ، اتجاهات ، معدلات وتنبؤات لها معنى لدى المستخدم أو متخذ القرار (9) .

- نظم المعلومات الإدارية MIS - Management Information Systems

وتمثل مرحلة متقدمة عن " نظم معالجة البيانات " ، حيث تركز هذه النظم على إمداد الإدارة ومتخذ القرار بالمعلومات والتقارير ، مع استخدام بعض النماذج الإحصائية والرياضية للتعامل مع بعض المشكلات الأعمالية المهيكلة جيدا .وتلعب الدور المذكور اعتمادا على المعالجة التحليلية للبيانات المتاحة فى قواعد البيانات بالمنظمة وخارجها (10) .

- نظم دعم القرار DSS - Decision Support Systems

هى نظم تفاعلية تعتمد على أدوات تحليلية ، وقاعدة نماذج _ بخلاف قاعدة البيانات - داخل الحاسب بما يسمح للمستخدم / متخذ القرار بالمؤالفة بين تقديرة الشخصى وبين مخرجات النظام للمقارنة بين البدائل والوصول إلى قرار . وهى تدعم نهج الإدارة بالتوقع والاستشراف (نظرة مستقبلية) (11) .

- المعرفة Knowledge & إدارة المعرفة Knowledge Management (12) .

• المعرفة :

هى ناتج التفاعل الخلاق بين المعلومات من جهة ، وبين الخبرة والإدراك الحسى والتقدير والحكم الشخصى للفرد من جهة أخرى . مع أهمية التفرقة بين (المعلومات)

كحقائق وبيانات لتوصيف موقف أو مشكلة ما وبين (المعرفة) التي تستخدم لتفسير تلك المعلومات والتعامل مع المشكلة ذاتها .

وتتعدد أنواع المعرفة لدى الكثيرين . حيث يراها (Bourdreaux and Couillard) تشمل : المعرفة الصريحة (Explicit) كالحقائق والرسوم وغيرها ، أو الضمنية (Tacit) الشخصية التي قد تكون مهنية مثل خبرة الخبير أو أخرى لها علاقة بالمشاعر والميول . كما يقسمها البعض تقسيما ثنائيا مثل الوصفية مقابل الإجرائية التفصيلية (Declarative versus Procedural) ، أو السطحية مقابل العميقة (Surface/Shallow versus Deep) ، المحددة مقابل العامة (Specific versus General) والمعرفة المؤكدة مقابل المعرفة غير المؤكدة .

أما (Wiig) فيقدم للمعرفة تعريفا مرتبطا بعملية بناء نظام الخبرة حيث يقسمها الى ثلاثة أنواع هي :

• **المعرفة العامة : Knowledge Public**

وهي المتاحة في الكتب ، المجلات ، التقارير ، وسائل الإعلام بأنواعها ، شبكات وقواعد المعلومات المحلية والخارجية وشبكة إنترنت . وهي المعرفة الممكن التعامل معها من خلال القراءة ، المشاهدة والإستنتاج . وغيرها .

• **المعرفة الخبيرة / معرفة الخبراء : Expert Knowledge**

وهي تلك المعرفة التي تجمعت لدى الخبير / الخبراء من خلال ممارسة طويلة في مجالات مهنية معينة ، وأصبحت تمثل ميزة تنافسية مهنية لهم . ويتم تطوير وتنمية هذه المعرفة من خلال التواصل المستمر بشأنها وتقاسمها بين حائزيها . ويعتمد الخبير / الخبراء على هذه المعرفة المكتسبة والمطورة في التعامل مع المشكلات واتخاذ - أو التوصية باتخاذ - القرارات المختلفة بشأنها .

• **المعرفة الشخصية : Personal Knowledge**

وهي تلك الكائنة داخل عقول الأفراد دون تقاسمها أو التشارك فيها مع الآخرين . ويرجع ذلك لعدم وضوحها أو تناسقها وعدم القدرة عن التعبير الواضح عنها من جانب الأفراد .

• إدارة المعرفة :

وهي العملية المنهجية التي تركز على المعرفة كعنصر إنتاج حاسم في المنظمة . وتتكون من أنشطة متعددة تهدف الى الإستخدام الأمثل ل ، وتطوير المعرفة الآن وفي المستقبل . وهي تهتم بتحديد : أى المعرفة ، أين ، بأى شكل وفي أى وقت يجب أن تكون متاحة في المنظمة . كما تستخدم أساليب ووسائل متعددة (كنظم تكنولوجيا المعلومات والذكاء الاصطناعي ونظم الخبرة والإتصالات الحديثة) وغيرها لتحسين أداء العمليات وقدرة المنظمة على التعلم ، الإبتكار ، الخلق الكفؤ والإستخدام الكفؤ للإصول المعرفية .

- الذكاء Intelligence

هو العملية الذهنية التي يمارسها الإنسان الفرد على المعرفة ، والخبرة المتاحة لديه لتوليد أفكار ، تحليل و تفسير مواقف ، اكتشاف علاقات ، برهنة نظريات وتأكيد أو نفي حقائق أو مقولات . بمعنى أنه يتضمن القدرة على الإستنتاج والفهم والتعلم من الخبرة ، إكتساب وإختران المعرفة وإستخدامها في التعامل مع المواقف المختلفة ، خاصة غير المتوقعة أو المألوفة ، وحل المشكلات (13) .

- الذكاء الإصطناعي Artificial Intelligence-AI

هو العلم الذى يهتم ببناء آلات حاسوبية ، وتطوير نظم وبرمجيات تحاول محاكاة التفكير والسلوك الإنسانى ، و تؤدي بعض المهام التي تتطلب قدرا من الذكاء الإنسانى عندما يقوم بها الإنسان (14) . وتركز نظم الذكاء الإصطناعي ، وبينها نظم الخبرة ، بالدرجة الأولى على تطوير أساليب لإمتتة وتمثيل المعرفة بصورها المختلفة ، ومن ثم تطبيقها في كافة المجالات .

وعلى ذلك فإن " الذكاء الإصطناعي " يتميز ببعض الخصوصيات التي تميزه عن " نظم معالجة البيانات " التقليدية . (راجع الجدول رقم : 1/1) .

- نظم الخبرة ES - Expert Systems

هي أحد منتجات " الذكاء الإصطناعي " التطبيقية . وتعتمد على هندسة وتخزين المعرفة والخبرة البشرية في " قاعدة معرفة " بالحاسب بغرض استخدامها لاحقا في حل مشكلات تتطلب في العادة خبرة بشرية لحها (15) . وقد ركز البعض على دور هذه النظم في توفير الدعم الإدارى للمديرين في منظمات الأعمال فأطلق على تطبيقاتها في هذا المجال مسمى : " نظم الخبرة الإدارية Management Expert Systems- MES " (16) .

جدول رقم (1/1) : " عناصر المقارنة بين نظم معالجة البيانات التقليدية ونظم الذكاء الاصطناعي "

نظم الذكاء الاصطناعي / النظم المستندة الى المعرفة	النظم التقليدية لمعالجة البيانات	
محاكاة عملية إتخاذ القرار الإنساني ، ونقل الخبرة	تسهيل العمليات	الهدف
تمثيل المعرفة	تخزين البيانات	نوعية العمليات
الإستدلال والإستنتاج	معالجة البيانات	الأنشطة الأساسية
المعرفة والخبرة	البيانات	وحدة المعالجة
نظام إدارة قاعدة معرفة KBMS	نظام إدارة قاعدة بيانات DBMS	إدارة النظام حوسبيا
مهيكله وشبه مهيكله	مهيكله ومحددة جيدا	المشكلات المستهدفة
متكرر أو/و غرضي	متكرر بانتظام	استخدام النظم
الإدارة الوسطى والعليا	إدارة العمليات	المستوى المدعوم
خبير المجال / مهندسي معرفة	محلي نظم / مبرمجون	الأدوار المحورية
شخصية /كبيرة / وحاسبات Lisp	شخصية وكبيرة	طبيعة الحاسبات
إجرائية / ولغات الذكاء الاصطناعي	إجرائية 3GL	طبيعة البرمجة

المصدر : الجدول مركب بمعرفة الباحث إعتقادا على :

- Turban,Efrain. Decision Support and Expert Systems . USA: Macmillan. 1994.p52.
- Partridge,Dand Hussain,K.M. **Knowledge – Based Information Systems** . UK: McGraw-Hill . 1995 . P.11.

2/ . طبيعة وآفاق التطور فى تكنولوجيا المعلومات لدعم الإدارة :

يوضح الجدول رقم (2 / 1) مراحل التطور الزمنى ، وتطور وظائف وأساليب نظم تقنية المعلومات فى المنظمات . كما يوضح الجدول رقم (3 / 1) مجالات إسهام هذه النظم فى المنظمات .

وحول الجدولين السابقين هناك مجموعة من الملاحظات الهامة :

أولها : أن مراحل التطور الموضحة ليست منفصلة عن بعضها البعض زمنيا أو معرفيا وإنما هى أقرب الى صورة التطور التراكمى ، أو التكاملى المتداخل . وهو التطور الذى يخلق علاقة إعتماضية مؤكدة بين كافة نظم تقنية المعلومات ، وهو ما حدا بالبعض الى تسميتها مجتمعة **بـ : نظم دعم الإدارة - MSS - Management Support Systems (17) .**

وفى هذا الخصوص يمكن النظر الى التوصيات أو النصائح المقدمة من (نظم دعم القرار) أو (نظم الخبرة الإدارية) باعتبارها معلومات لازمة لدعم اتخاذ القرارات النهائية .

كما يمكن إعتبار (نظم الخبرة الإدارية) بمثابة (نظم معلومات) أكثر رقيا وتعقيدا تستخدم جنبا الى جنب - ومتكاملة مع - النظم الأخرى مثل : نظم معالجة البيانات ونظم المعلومات الإدارية . (يمثل ميناء سنغافورا ، كمثال ، تجربة فريدة لإستخدام نظم الخبرة مع نظم تقليدية للمعلومات وقواعد البيانات ودعم القرار فى إطار منظومات معلوماتية كلية متكاملة تحقق ، مؤتلفة ، أفضل مستوى من كفاءة الأداء للميناء من جهة والميزات التنافسية للدولة من جهة أخرى - راجع ملحق رقم 2 للدراسة) .

جدول رقم (1-2) : التطور الزمني وتطور وظائف وأساليب نظم تكنولوجيا المعلومات في المنظمات

المستقبل - الأفقية الجديدة نظم المعرفة الذكية IKBS والحوسبة العصبية	التسعينيات - نظم قواعد المعرفة KBS ونظم الخبرة ES	الثمانينيات - نظم دعم القرار DSS	السبعينيات - المرحلة الوسطى نظم المعلومات الإدارية MIS	الستينيات - المرحلة المبكرة نظم معالجة البيانات-DPS
التقنية (الأسلوب)		الوظائف	النظام	
- قاعدة بيانات (جزئية - شامله) - نماذج احصائية ونماذج بسيطة لبحوث عمليات وعلم الإدارة		- معالجة المعاملات # دوريه # مستمرة	نظم معالجة البيانات	
- تفاعل مع المستخدم عن طريق : قوائم ، أوامر ، نظم استفسار - نماذج احصائية ، بحوث عمليات ، علم الإدارة		- توليد وثائق وتقارير وتنبؤات - عرض معلومات ذات صلة بعملية اتخاذ القرار للمشاكل المهيكلة جيدا	نظم المعلومات الإدارية	
- قاعدة نماذج - تحليلات وسيناريوهات (ماذا - لو What-If)		- محاكاة ونمذجة - ميكنة عملية اتخاذ القرارات المهيكلة ، وعرض نتائج	نظم دعم القرار	
- قاعدة معرفة - آلية استدلالية - لغة تفاعل طبيعية - نظم خبرة		- نمذجة المهارات والخبرة - ميكنة المهام والقرارات المعقدة - المعالجة المتوازية	نظم قواعد المعرفة - ونظم الخبرة	
- نظام تعلم محوسب - نظام معرفه ذكي - آلية استدلالية - لغة تفاعل طبيعيه		- هيكله وتخطيط استراتيجي - إتاحة خبرة مطوعة يمكن أن تحوى : # إبداع # تعلم	نظم المعرفة الذكية	

المصدر : مركب بتصريف وتحديث من الباحث من :

- Loudon, Kenneth C. And Laudon, Jane. P. Management Information Systems. USA: Prentice-Hall. 2000. pp. 39-49.

جدول رقم (1-3) : مجالات إسهام نظم تقنية المعلومات في المنظمات

المجال	النظام	نظم معالجة البيانات	نظم المعلومات الإدارية	نظم دعم القرار	نظم الخبرة
التطبيقات		- المخزون/الأجور/الإنتاج/ المبيعات	- رقابة الإنتاج - التنبؤ بالمبيعات - السيطرة	- التخطيط الاستراتيجي طويل الأجل - المشاكل المعقدة المتكاملة	- التخطيط الاستراتيجي التشخيصي تخطيط الرقابة الداخلية إستراتيجيات الصيانة
النشاط		- معالجة وإتاحة البيانات	- معالجة وإتاحة المعلومات	- القرارات - المرونة التفاعل الوثيق مع المستخدم	- الاستدلال نقل الخبرة (تحويلها)
قاعدة البيانات		- خاصة بكل تطبيق - تحديث جزئي - بالعملية	- اتصال تفاعلي عن طريق المبرمج	- نظم قواعد بيانات إدارية إتصال تفاعلي - معرفة حقيقية	- معرفة إجرائية وحقيقية - قاعدة معرفة (حقائق - قواعد)
القدرات القرارية		- لا يوجد - أو نماذج قرارية بسيطة	- المشاكل الروتينية المهيكلة باستخدام أساليب بحوث العمليات التقليدية	- للمشاكل شبه المهيكلة وغير المهيكلة نماذج متكاملة لبحوث العمليات - مزيج من التقدير الشخصي وقدرات دعم مهيكلة	- القرارات المعقدة وغير المهيكلة - استخدام القواعد التوجهات
نوع المعالجة		- رقمية	- رقمية	- رقمية	- رمزية
نوع المعلومات		- تقارير ملخصة - تقارير عمليات	- تقارير مجدولة وحسب الطلب - روتينية تتابع النشاط اليومي - توقعات	- معلومات لدعم قرارات محددة	- نصيحة وتفسيرات
المستوى الإداري في المنظمة		- المستوى الأول - وأحيانا الأوسط - الإدارة التنفيذية - ونظم معلومات أخرى بالمنظمة	- الإدارة الوسطى - نظم المعلومات أخرى بالمنظمة	- الإدارة العليا	- الإدارة العليا والمتخصصين

ثانيها : أن التطور الحاصل في النظم المذكورة هو في اتجاه سد الفجوة القائمة في عملية دعم اتخاذ القرارات في المنظمات ، كما هو تطور في اتجاه ادراك الكفاءة بها بالدرجة الأولى .

ثالثها : أن التكامل بين هذه النظم ، واعتماديتها المؤكدة على بعضها البعض لا ينفى خصوصية كل نظام منها على حده . وهي الخصوصية الناتجة عن تميز كل نظام بخصائص منفردة عن الآخر . فبعضها يتميز بدعم مرحلة أو أكثر من مراحل اتخاذ القرار ، مستوى أو أكثر من المستويات الإدارية ، أو نشاط معين أو أكثر من الأنشطة الإدارية . كما يكون بعضها أكثر تعقيدا .
وهنا تجدر الإشارة الى أن التكامل المذكور قد يقع بين نظم مختلفة لتقنية المعلومات (نظم دعم قرار ونظم خبرة كمثال) ، أو بين نظامين أو أكثر من نفس النوع داخل المنظمة الواحدة . (18) .

رابعها : اطراد أهمية نظم تقنية المعلومات المستندة الى المعرفة والخبرة، وهو ما يعتبر نتيجة - بقدر ما هو سبب - لتغير نمط وشكل وممارسات الإدارة في عصر المعلومات والمعرفة . هذا التغير الذي تزايدت فيه حاجة المنظمات الى الاعتماد على : الخبراء ، فرق العمل ، التحليل ، التكامل ، التعلم ، الإبداع والابتكار ، الاستدلال ، النمذجة ، و تطوير قدرات التقدير الحدسي الادراكي الشخصي للمدير . وذلك في إطار إهتمام متصاعد عالميا بإعتبرات الإدارة الكفؤة للمعرفة وتنمية رأس المال الذهني Intellectual Capital في المنظمات ، وهي الإعتبرات التي يدعمها بناء بنية تحتية دافعة من تكنولوجيا المعلومات والإتصالات الحديثة (19) .

من جهة أخرى زادت حاجة المدير الى التفاعل الإيجابي مع النظم المحوسبه بما يسمح له بالحوار مع النظام ، وتقييم بدائل وخيارات أكثر للتصرف ، مع امكانية قياس وتقدير انعكاساتها المنتظرة . كذا استخدام هذه النظم في تحسين قدرة المنظمة على خلق ، وتقاسم المعرفة وإستغلالها كميزة تنافسية (20) .

خامسها : أن الاستغلال الجيد لهذه النظم وتكاملها يتوقف على التوزيع الكفؤ للأدوار بينها داخل المنظمة الواحدة . وهو الأمر الكفيل بجعل أداء هذه النظم يأخذ شكلا (تكامليا) وليس (إنعزاليا) ، وفي اتجاه تحقيق أهداف المنظمة ككل ، وليس أهداف كل نظام على حدة . وبما يحقق

استغلالها كميزة تنافسية في حد ذاتها من جهة ، وكأداة حاسمة لخلق الميزات التنافسية للمنظمة ككل من جهة أخرى .

وفي هذا الخصوص فإن هناك شواهد عديدة تشير الى أن تكامل تطبيقات : نظم المعلومات الإدارية ، نظم دعم القرار ، نظم الخبرة ونظم المعلومات التنفيذية معا في مجال ومنظمات الرعاية الصحية ، على سبيل المثال ، قد حقق نجاحات بارزة وساهم في تعزيز كفاءة العمليات والمخرجات على السواء بالقطاع الصحي (21) .

المبحث الثانى

"مفاهيم ومجالات الذكاء الإصطناعى وموقع نظم الخبرة بينها "

لم يعد الحديث عن " الذكاء الإصطناعى " حديثا عن أجهزة جديدة للحاسب ، أو أنواع جديدة من البرامجيات المحوسبة ، بقدر ما أصبح حديثا عن صناعة جديدة كاملة تسمى (صناعة المعرفة Knowledge Industry) ، وهى الصناعة التى أصبحت المجال الرئيسى للتنافس بين القوى الإقتصادية الكبرى والصاعدة فى العالم .

وحيث أن المنظمات هى إنعكاس لمجتمعاتها ، كما لعصرها ، فإن كافة المنظمات الناجحة أصبحت تتنافس فى حيازة وتوظيف تكنولوجيا المعلومات والمعرفة المتاحة فى أعمالها . وفى هذا المقام يقدر أن أكثر من 70% من أكبر خمسمائة شركة فى العالم تستخدم تكنولوجيا الذكاء الإصطناعى فى دعم عمليات إتخاذ القرار لديها (22) .

وتشير التوقعات الى أنه بحلول عام 2005 فإن المزيد من الشركات والحكومات عبر العالم سوف تحقق ميزات تنافسية إضافية جراء الإستفادة من التطورات فى الذكاء الإصطناعى وتكنولوجيا الواقع الافتراضى والأجيال الجديدة من الحاسبات التى تملك إمكانات التعرف الصوتى والمرئى والتعامل باللغات الطبيعية (23) .

نعرض فيما يلى لإحاطة حول بعض المفاهيم الأساسية للذكاء الإصطناعى ، ثم نعرض لأهم أساليب ومجالات الذكاء الإصطناعى ، وموقع نظم الخبرة بينها ، ثم لغات الذكاء الإصطناعى .

1/ . المفاهيم الأساسية للذكاء الإصطناعى (24) :

يمكن تناول المفاهيم المذكورة من جانبين : محاولة محاكاة الآلة للإنسان من جهة ، والتركيز على الإسهام فى دعم متخذ القرار من جهة أخرى .

1/ 1. مفاهيم تركز على ملكات الإنسان وقدرات الحاسب :

وتتطلق من الإهتمام بفكرتين أساسيتين :

الأولى: دراسة عمليات التفكير الإنسانى . نفهم ماذا يكون الذكاء ، أو السلوك الإنسانى الذكى .
وأبعاده الأساسية هي :

- التعلم والفهم من واقع الخبرة المكتسبة
- استخلاص نتائج أو دلالات من مواقف أو حقائق
- إعمال المنطق فى معالجة المشاكل وتطبيق الحلول
- استخدام المعرفة المكتسبة فى فهم ، والتفاعل مع البيئة المحيطة
- التفكير والإستنتاج المنطقى

الثانية : محاولة تمثيل أو محاكاة العمليات المذكورة بواسطة الآلة . (حاسبات / إنسانى Robot) .

بناء على ما سبق يعرف (الذكاء الإصطناعى) على أنه: " السلوك المؤدى عن طريق الحاسب الذى لو تم تأديته بواسطة الإنسان لوصفناه بالذكاء " .

أو يعرف على أنه : " علم يعمل على تنمية نظم حوسبية تتصرف بذكاء يماثل السلوك الإنسانى " . وتتحقق مصداقية هذه النظم من خلال :

- تطوير نظام كامل يمكن أن يتصرف - حقيقة - بأسلوب ذكى .
- اختبار أهلية النظام من خلال مقارنة سلوكه بالسلوك الفردى الإنسانى . (الهدف الخارجى لتصميم النظام) .
- فهم آلية النظام ، مدى شموله ، وما الذى يمكن أن يؤديه . (الهدف الداخلى لتصميم النظام) .

ويشير (نبيل على + Partridge&Hussain) الى الجدل الذى تثيره المفاهيم السابقة بين علماء الذكاء الإصطناعى من جهة ، وعلماء اللغة والإحتماع وعلم النفس من جهة أخرى . حيث يتعامل الفريق الأول مع المخ البشرى بنظرة وظيفية بمعزل عن بنيته وتركيبه وبيئته ، فى حين يرى الفريق الآخر أن العالم لايمكن حصره - ناهيك عن إدراكه - بمعزل عن الحس العام وثقافة الإنسان وقيمه ولغته وبيئته . وهى أمور تؤثر فى ، أو تشكل غالبا ، رد فعل الإنسان تجاه المواقف

وهو أمر من الصعب أن يتأتى للحاسب ، أو لنظام الذكاء الصناعي المبني على أتمته منطقية جافة وباردة .

1 / 2. مفاهيم تركز على الإسهام في دعم عملية إتخاذ القرار وحل المشاكل وإدارة المعرفة بالمنظمات :

مثل تعريف الذكاء الإصطناعي على أنه : " ذلك الفرع من علم الحاسب الذى يتعامل مع الأساليب الرمزية غير الخوارزمية لحل المشاكل " . وهو هنا يعتمد على تقنيات جديدة تشمل :

■ الرمزية مقابل العددية :

حيث أن الحاسبات التقليدية صممت لتشغيل أرقام ، فى حين يفكر الناس رمزيا . ويسعى الذكاء الإصطناعي إلى تطوير المعالجة الرمزية Symbolic Processing لالعددية Numerical ، وذلك بمعالجته ، وتشغيله للمعرفة والخبرة الإنسانية المباشرة .

■ اللاخوارزمية مقابل الخوارزمية :

فالاسلوب الخوارزمى هو أسلوب الخطوة خطوه (المعالجة المتتابة Sequential Processing) فى حل المشاكل . هذا فى حين أن العديد من عمليات الإستنتاج والمنطق الإنسانى هى بطبيعتها لاخوارزميه وتتم فى نفس الوقت (المعالجة المتوازية Parallel Processing) .

ويسعى الذكاء الإصطناعي الى محاكاة هذه العمليات اللاخوارزميه فى السلوك الإنسانى بهدف تنمية الإمكانيات الإستنتاجيه والإستدلالية فى نظمه المحوسبة . ويعتمد فى هذا الخصوص على بناء الشبكات العصبية الإصطناعية Artificial Neural Networks التى تمثل نموذجا يحاول محاكاة الشبكة العصبية الطبيعية ، وتعتمد على برامج المحاكاة المتطورة فى تخليق خلايا عصبية إصطناعية Artificial Neurons يجمعها هيكل واحد داخل الحاسب .

- أو تعريفه على أنه : " ذلك الفرع من علم الحاسب الذى يهتم بتصميم نظم حوسبيه ذكية لها خصائص تشابه تلك الموجوده فى السلوك الإنسانى الذكى مثل : فهم اللغه ، التعلم ، الإستنتاج والقدرة على حل المشاكل " .

وهو بهذه الخصائص يمكن أن يستجيب - أو يشكل رد فعل قرارى صحيح - بالنسبة لمواقف معينة بصوره لم تكن فى حسابان مصممي النظام ذاته . ويؤسس النظام استجابته الخاصه المناسبه بناء على البيانات المتاحة لديه ، وهو ما يجعل هذه النظم مناسبة الى حد كبير للتعامل مع المشاكل الاعمالية خاصة ذات الطبعه غير الكمية منها ، والتي خزنت معلوماتها بصوره رمزيه .

كما أن هذه الخصائص أيضا تميز نظم (الذكاء الاصطناعى) عن غيرها من النظم الحوسبية الأخرى ، والتي ينتج عنها مخرجات محدده سلفا طبقا لتعليمات مبرمجه . فى حين أن استجابات أى نظام ذكاء إصطناعى قد تختلف من موقف قرارى لآخر ، وبطريقه غير معروفه سلفا لكونها تتحدد من تجميع الحقائق ، الفروض والإجراءات العمليه لإتخاذ قرار . مثلما يحدث غالبا فى التصرف الإنسانى .

- أو يعرف " الذكاء الاصطناعى " على أنه " فرع من فروع علوم الحاسب الذى يتعامل مع تمثيل معرفه وإستخدام الرموز - بدلا من الأعداد - ، والخبرات العقلية لمعالجة المعلومات " .

ويمكن القول أن خاصية (معالجة المعرفه) فى تطبيقات الذكاء الإصطناعى تمثل خطوه هامه للغاية نحو الإستخدام الأفضل لإمكانات متخذ القرار فى إتجاهات عدة :

الأول : هو توجيه أنظار متخذ القرار الى العلاقات بين الحقائق - وليس إلى الحقائق ذاتها- كما هو الحال فى النظم التقليديه . والتركيز على القواعد rules ، والأساليب التى يمكن بها التعبير عن هذه العلاقات ، أو تغييرها فى اتجاه دعم كفاءة عمليه اتخاذ القرار فى المنظمات .

الثانى : تنمية قدرات متخذ القرار على التعلم ، إكتساب ، تطويع ، تعديل وتوسيع المعرفه المتاحة بهدف حل المشكلات ودعم إتخاذ القرار .

فإذا كانت المعرفه تمكن متخذ القرار من التوظيف الأفضل للعمليات للوصول الى أهداف منشوده ، فإن الذكاء هو الذى يتيح للمدير القدرة على خلق هذه العمليات ذاتها . وبالسلحين معا (الذكاء - المعرفه) يتوفر لمتخذ القرار المرونة المطلوبه للتعامل مع بيئه عدم التأكد والتعامل بكفاءة مع مواقف أعمالية متحولة ، أو لم يسبق مواجهتها .

الثالث : توفير أدوات ونظم تساعد متخذ القرار فى البحث السريع والفعال عن المعرفه خاصة عبر الشبكة العالميه (مثل : برامجيات الوكيل الذكى Intelligent Agents) أو التنبؤ بنتائج

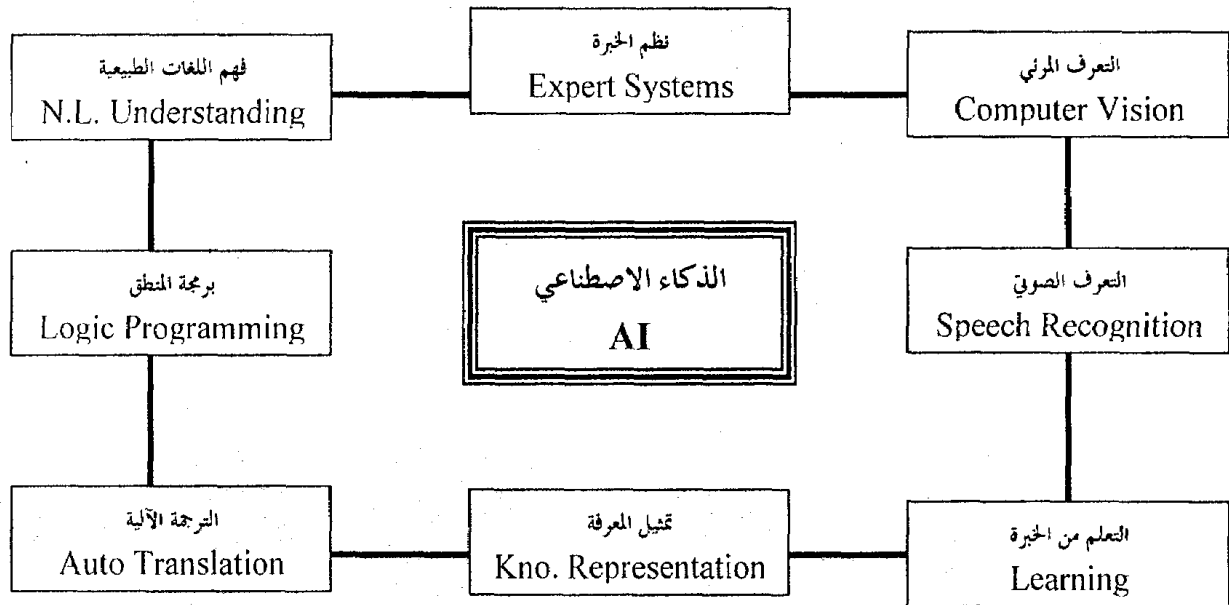
مستقبلية بناء على معرفة حالية ، أو تقديم النصيحة مباشرة من المعرفة المؤتمته (كما هو الحال في نظم الخبرة) .

الرابع : تفويض الحاسب بالمهام العادية والروتينية . وذلك عن طريق أتمة الجانب الأكبر من عملية اتخاذ القرار ، خاصة مايتعلق منها بمعالجة البيانات والمعلومات والمشاكل القرارية ذات طبيعه التكراريه والنمطيه في المنظمه .

كما أن التوسع في تطوير التطبيقات التجاريه للذكاء الاصطناعي سوف يزيد من مدى المهام والمشاكل المعقده التي يمكن أن تؤتمت في المنظمه . وبالتالي توسع تطبيقاته في مجالات التنظيم ، التمويل و الإنتاج والتخطيط . وغيرها . وذلك في اطار موجب من التكلفة / كفاءه .

2 / . مجالات الذكاء الاصطناعي (25):

يهتم الذكاء الاصطناعي بعدة مجالات يوضحها الشكل رقم (2/1) ، والتي تشمل :استخدام اللغات الطبيعيه ، خاصية التعرف المرئي للحاسب ، خاصية التعرف الصوتي للحاسب ، التعلم من الخبرة ، تمثيل المعرفة والترجمة الآلية . وهي المجالات التي نعرض لاهم ملامحها كالتالي :



شكل رقم (2-1) : أهم مجالات علم الذكاء الاصطناعي

المصدر : مركب بمعرفة الباحث .

2 / 1 . فهم واستخدام اللغات الطبيعية Natural Language:

وذلك عن طريق تنمية نظم تبحث في ترجمة اللغة التي يستخدمها الأفراد العاديون الى اللغات التي يستخدمها الحاسب . وهو الأمر الذي يوفر للمستخدم غير المتخصص القدره على الإتصال مع الحاسب بلغته الطبيعيه .

ويقع هذا الفهم والإستخدام على مستويين :

الأول : تمكين الحاسب من فهم التعليمات المعطاه الية باللغة الطبيعيه . بغض النظر عن شكل الإدخال . (مكتوب - صوتي) .

الثاني : تمكين الحاسب من انتاج مخرجات باللغات الطبيعية . (مكتوبة - صوتيه) .

وتهتم البنوك والمؤسسات المالية بوجه خاص بالتطبيقات التجارية للغات الطبيعيه بغرض أتمته التفاعل مع عملائها الحاليين والمرقبين .

2 / 2 . خاصية التعرف المرئي للحاسب / والإنسالى Ropot / Vision Computer :

والهدف الأساسى للبحوث فى هذا المجال هو ترجمة الصور _ بدلا من توليد الصور البياناتية _ من جانب الحاسب . حيث يركز الحاسب على (عالم الكتل World Blocks) لتحديد الأهداف فى شكل منظر أو صورته موضعا فيها العلاقات فيما بينها باستخدام تقنية التلغزة وبواسطة كاميرات موجوده فى الحاسب ذاته . (تعرف مرئى) .

فى هذا المجال ، يمثل (الروبوت _ Robotics) ، والذي يعرف تجاوزا بالإنسان الآلى ، أحد أبرز مجالات تكنولوجيا التعرف المرئى فى الذكاء الإصطناعى بإعتباره (جهاز) يمكن برمجته ليؤدى مهام متعددة،ويمكن له عن طريق الكاميرا أن يستجيب لتغيرات معينه فى البيئة المحيطة .

وينتظر أن يشهد مجال الأعمال تطورا فى تطبيقات هذا النوع من الذكاء الإصطناعى خاصة فى مجال رقابة الجوده وفحص المنتجات . كما حققت هذه التطبيقات نتائج جيدة فى مجالات أخرى مثل : المجال العسكرى (خاصة التعرف على الأسلحة الصديقه ، والقذائف الذكيه) ، ومساعدة المكفوفين (خاصة تحسين قدرات القراءه الذاتيه والمشى دون مساعده) .

كما يستخدم (5 - 10 %) من البنوك الأمريكية أجهزة قادرة على التعرف على ، وتصنيف الشيكات آليا . ويمكن تصور قيمة هذه الخدمة في ضوء حقيقة تقول ان الأمريكيون وحدهم يحررون 60 بليون شيك سنويا .

2 / 3 . خاصية التعرف الصوتى للحاسب Speech Recognition :

وتعنى تعرف الحاسب على ، وفهم لغة الكلام العاديه للأفراد . وهو مايعنى إتصال الأفراد بالحاسب عن طريق المخاطبة العادية . وينتظر أن تؤدي هذه الإمكانيات الى ثوره فى مجالات أعماله عديده مثل : الميكنه المكتبيه ، رقابة العمليات الإنتاجية وإدخال البيانات . وغيرها . وهو الأمر الذى يمكن أن يقود الى طفره نوعية لعمل فئات مهنيه عديدة مثل : الأطباء (إملاء نتائج فحص المرضى للحاسب) ، الصحفيون (إملاء الأخبار دون استعمال لوحة المفاتيح) . بالإضافة الى إحداث ثورة فى نظم التعليم والتدريب والعمل (التعليم عن بعد ، التدريب عن بعد ، العمل عن بعد) .

2 / 4 . خاصية التعلم من الخبرة للحاسب Learning from Experience :

ويقصد به تعلم الحاسب (النظام) بهدف تحسين أدائه ذاتيا . ويقع التعلم فى هذه النظم على مستويين :

الأول : داخلى : حيث يمكن للنظم الذكيه أن تعدل نفسها داخليا وذاتيا عند حدوث أية مستجدات لم تكن مخططة او متوقعة سلفا .مثال ذلك : حدوث تلف أو عطل جزئى فى آلة ، وعندها يقوم النظام بإصلاح الخطأ أو العطل عن طريق القيام بعمليات ذاتية للتعلم من التجربة والخطأ ، ومن خلال استعراض الأمثله والتسلسل المنطقى وتأكيد صحة أو عدم صحة بعض القواعد من خلال التعلم المتدرج .

الثانى: خارجى : بمعنى أن يحدث تعديل للمعرفه الداخليه الذاتيه للنظام ، بعد إكتساب معرفة مباشرة جديدة من خارج النظام عن طريق : التعرف المرئى البصرى ، السمعى ، الحسى . وقيام النظام تبعا لذلك بتحليل وإعادة النظر ، وإعادة ترتيب وتركيب محتوياته ذاتيا .

2 / 5 . تمثيل المعرفة Knowledge Representation :

وتمثل مكون أساسى فى أى نظام أو تطبيق للذكاء الإصطناعى . وتعرض الدراسة للمفاهيم الأساسية وأساليب تمثيل المعرفة عند تناول مراحل بناء "نظم الخبرة" .

2 / 6 . الترجمة الآلية Automated Translation :

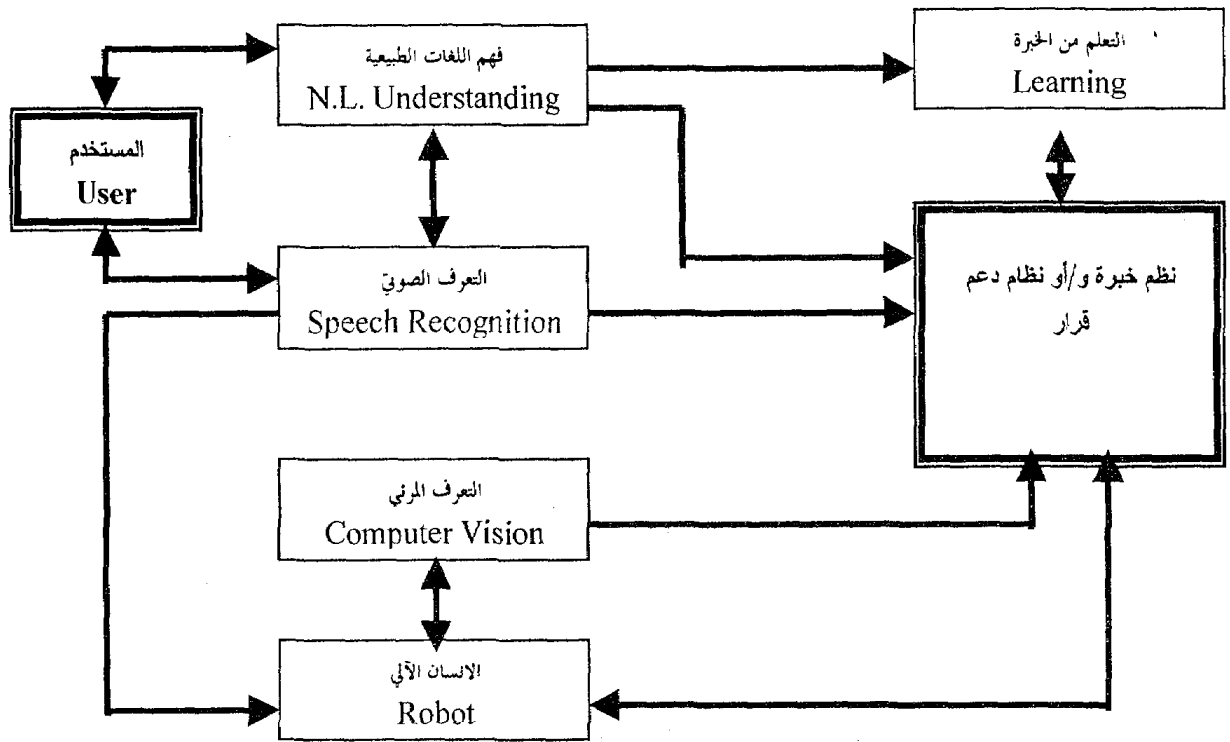
وتقوم على تزويد الحاسب بإمكانيات الترجمة من لغة الى أخرى . ويستخدم هنا برامج معالجة اللغة الطبيعية الحية بغرض فهم النص المكتوب باللغة الأولى وترجمته الى المعنى المرادف فى اللغة الأخرى .

هذا . وتوجد محاولات للترجمة من العربية الى الإنجليزية ، والعكس ، فى هذا المجال وطرح بعضها بالفعل للإستخدام التجارى . كذلك تتبنى "اليابان" - عن طريق هيئة التلغراف - مشروعا للترجمة الآلية من الإنجليزية الى اليابانية ، وبالعكس . كما ظهر فى الولايات المتحدة نظاما قادرا على ترجمة الصحف الإسبانية الى الإنجليزية ، وبأقل قدر من الاخطاء .

3 / . تكامل نظم الذكاء الإصطناعى وبينها نظم الخبرة :

يوضح الشكل رقم (1-3) أن أهم نظم الذكاء الإصطناعى يمكن أن تتكامل فيما بينها لتكون مايمكن أن يسمى ب " نظام خبرة فائق الذكاء " ، أو " نظام دعم قرار فائق الذكاء " . ويتوفر لهذا النظام قدرات تنافسية حاسمه ومتميزة فى المجالات التالية(26):

- جمع وإدخال البيانات : وقد كانت هذه الوظيفة تؤدى يدويا فى نظم الحوسبة التقليدية ، والآن يمكن أن تؤدى عن طريق أجهزة لها قدرات عصبية أو حسيه NURAL / devices Sensory .
- المعالجة المرئية : حيث يمكن للحاسب أن يرى ، وأن يتعرف على المرئيات والألوان ، ثم يقدم الدعم لمواقف قرارية مختلفة . وهو الدعم الذى يتراوح بدءا من التشخيص الى التنبؤ إلى تقديم النصح المباشر .
- التفاعل الصوتى : بين الأفراد والحاسب باللغة الطبيعية .
- التعلم الذاتى من الخبرة



شكل رقم (1-3) : تكامل مجالات الذكاء الاصطناعي لدعم المستخدم

المصدر :

- Turban, Efraim., op. cit., p340.

4./ لغات الذكاء الإصطناعي (27) :

أدى تميز " الذكاء الإصطناعي " كمجال حوسبي عن نظم تقنية المعلومات الأخرى الى حاجته الى لغات جديدة أيضا بخلاف لغات الحوسبة العادية المستخدمة في تلك النظم . حيث أن قدرات اللغات القديمة كانت محدودة وقاصرة عن القيام بعمليات المحاكاة وتنفيذ قدرات الإستدلال المنطقي أو استخدام اللغات الطبيعية والمعالجة الرمزية بوجه عام .

من هنا ظهرت لغات جديدة تتيح قدرات أفضل لنظم الذكاء الإصطناعي ، وأهمها : (لغة ليسب) ، و (لغة برولوج) .

1/4. لغة معالجة القوائم LIST Processing Language – LISP

وتتكون هذه اللغة من الأجزاء التالية :

- العناصر AUTOMS : وتعبّر عن كل شيء لا يمكن تجزئته مثل الرقم الصحيح (integer) أو الدالة .

• القوائم LISTS : وهى مجموعة من العناصر و/ أو القوائم .

ويتكون البرنامج فى لغة (ليسب) من مجموعة من الإجراءات ، البيانات التى تكون على هيئة قوائم . ويتم تمثيل البرنامج فى لغة (ليسب) باستخدام التعبير الرمضى الذى يتكون من عدة عناصر أو عدة عناصر وقوائم . ويتم تكوين التعبير الرمضى عن طريق كتابة الأقواس ، ثم العناصر أو القوائم المراد كتابتها . وأى أمر لا يكون بين قوسين يعتبر خطأ فى البرنامج ولا يمكن تنفيذه .

2/4. لغة برولوج LOGic in PROgramming - PROLOG

وتعنى البرمجة بالمنطق . وتقوم على التعامل مع جمل (statements) تحتوى على أشياء (objects) ، وعلاقات (relationships) تربط بين هذه الأشياء . وتنظم اللغة هذه العلاقات بهدف الوصول الى استنتاج منطقى مستخلص من الحقائق التى تعبر عنها هذه العلاقات .

وبوجه عام يمكن القول أنه رغم استناد الذكاء الإصطناعى الى الحاسب والأفاق المفتوحة فيه للتطور والتطوير لاتاحة تقنية مطوعة للأفراد ، وإعداد النظم المؤتمتة إلا أن العلم لم يستطع حتى الآن أن يقدم لنا حاسبا ذكيا يمارس الإحساس وصياغة الأهداف ، والإستدلال الحسى وغيرها من القدرات الإنسانية .

وبالتالى . فإن الطريق مازال مفتوحا لبذل مزيد من الجهود لتمية سبل التكامل والحوار بين (القدرات الإنسانية) من جهة ، وبين (قدرات الحاسب) من جهة أخرى . وتمثل (نظم الخبرة الإدارية) أحد أهم الأفاق الواعدة لتطوير هذا التكامل والمزج والحوار فى مجال الإدارة والأعمال .

وقد أصبح التساؤل عن دورها فى هذين المجالين ليس تساؤلا عن مدى إمكانية إستخدامها من عدمه ، لكنه التساؤل عن : متى تتم الإستعانه بها ، وكيف . ولعل هذه الحقيقة تكون مدخلنا الى الفصول التالية.

الفصل الثاني

" نظم الخبرة. الماهية والهيكل . البناء والتطبيقات "

تزايدت الحاجة الى دعم تكنولوجيا المعلومات في المنظمات كنتيجة لتعدد نشاط الأعمال والنتائج بصوره أساسيه من الاتجاه نحو الأسواق الخارجية ، تدويل الأنشطة ، تعدد التكنولوجيا ، تغير اتجاهات المستهلكين، ضغوط الوقت والضغوط الإجتماعية والسياسية.

وقد أدت هذه العوامل والضغوط الى بحث الإدارة عن الجديد في تقنية المعلومات الذى يمكن أن يرفع من قيمة المنظمة ويعيد صياغة وهندسة عملياتها وأهدافها وآليات اتخاذ القرار بها نحو مزيد من التنافسية والكفاءة . من جهة أخرى ، وهو الأهم ، السرعة في التلبية التنظيمية واتخاذ القرار والاستغلال الأمثل لموارد المعلومات والخبرة والمعرفة ، أو مايسمى برأس المال المعرفى **Intellectual Capital** ، المتاحة في المنظمة . وقد جاء التطور في (نظم الخبرة) كرد فعل طبيعي للمعطيات السابقة باعتبارها أرقى أشكال الدعم الإدارى والتنظيمي الذى تقدمه تقنية المعلومات والذكاء الاصطناعي للمدير / المستخدم في عالم اليوم والى اجل غير منظور.

وقد عبر مفهوم هذه النظم في البداية عن كونها أحد النظم المستندة الى قاعدة المعرفة **knowledge-based systems** تميزا لها عن غيرها من نظم تقنية المعلومات المستندة الى قواعد البيانات او قواعد للنماذج. وكان تطورها قد بدأ متواضعا فى منتصف الستينات، ثم تنامى فى السبعينيات فى اتجاه تحسين تقنيات تمثيل المعرفة فى الحاسب ، تحسين آليات الاستدلال والاستنتاج والتفاعل مع المستخدم . وفى الثمانينيات والتسعينيات بدا أن هذا التطوير المتواصل قد أصبح يؤتى ثمارا .

فقد أصبحت (نظم الخبرة) أكثر تطبيقات الذكاء الاصطناعي انتشارا ، وأسرعها انتقالا من المعامل ومراكز البحوث الى ميادين التطبيق الفعلى وفى العديد من المجالات مثل : الطب ، المجال العسكرى ، الأسواق والمؤسسات المالية ، الصناعة والخدمات ، التعليم ، البيئة ، المحاسبة والمراجعة ، التعليم ، الهندسة والفضاء ، الزراعة والقانون ، وحتى مساعدة ربات البيوت فى المنازل . وغيرها . كما أن الآفاق الواعدة لما يمكن أن تحققه هذه النظم فى المنظمات فى الأجل

المنظور تبدو آفاقاً واعدة في ضوء التطوير المتواصل في بحوث الذكاء الإصطناعي من جهة ،
والتوسع الكبير في نشاط الأعمال عبر شبكة إنترنت من جهة أخرى .

هناك حاجة الى تأصيل للمفاهيم الأساسية لهذه التقنية الجديدة ، والتعرف على هيكلها العام
وخطوات بنائها وبعض تطبيقاتها في المنظمات . وعلى ذلك تأتي محتويات الفصل الحالي على
النحو التالي :

المبحث الأول : نظم الخبرة. حال المعرفة والهيكل الاساسى.

المبحث الثانى : مراحل بناء نظم الخبرة .

المبحث الثالث : أدوار أساسية في بناء نظم الخبرة .

المبحث الرابع : تصنيف وتطبيقات نظم الخبرة .

المبحث الاول

نظم الخبرة - حال المعرفة والهيكل الاساسى

تعتمد نظم الخبرة على تخزين ومعالجة المعرفة و/ أو الخبرة التي قد يكون مصدرها الخبير الفرد في مجال معين ، أو تلك المتاحة في مصادر المعرفة المختلفة . ولهذا يطلق عليها أحيانا " نظم الخبرة المستندة الى المعرفة Knowledge-based Expert Systems " ، أو تسمى " النظم المستندة الى المعرفة Knowledge-based Systems " . وكلا المفهومين يعبران في واقع الأمر عن شئ واحد .

يتضمن حال المعرفة state of art في هذا المبحث العرض للمفاهيم المختلفة لنظم الخبرة ، ثم استخلاص الفروق الأساسية بين هذه النظم من جهة ، وبين نظم تقنية المعلومات التقليدية من جهة أخرى . كما يعرض المبحث للهيكل الاساسى ومكونات نظام الخبرة .

1 / . - ماهيات أساسية ومفاهيمية :

نستعرض فيما يلي بعض التعريفات الأساسية لمفهوم " نظم الخبرة الإدارية " ، ثم نلخص القواسم المشتركة بين التعريفات المذكورة للخلوص إلى تعريف جامع لما نطلق عليه "نظام الخبرة" (28).

* **تعريف رقم (1)** : نظام الخبرة : " هو برنامج معرفة مكثف لحل المشاكل التي تحتاج عادة إلى خبرة بشرية للتعامل معها وهو يقوم بوظائف تماثل وظائف الخبير الفرد مثل : توجيه أسئلة ذات علاقة مباشرة بالمشكلة " .

* **تعريف رقم (2)** : نظام الخبرة : " هو نظام حوسبى قادر على التمثيل والاستنتاج والعمل في مجالات غنية بالمعرفة مثل الأدوية والجيولوجيا ويتمخض عن تشغيل النظام وجهة نظر لحل المشاكل وتقديم نصائح للمستخدم " .

* تعريف رقم (3) : نظام الخبرة : " هو مكون Component ذو قاعدة معرفة موجود داخل الحاسب ويحتوى على مهارة خبير فرد فى مجال معين وبشكل يمكن النظام من تقديم نصيحة ذكية أو إتاحة قرار ذكى بخصوص المشكلة محل الدراسة " .

تعريف رقم (4) نظام الخبرة : " هو برنامج حاسب يستخدم المعرفة - المجسدة فى صورة قواعد rules عن سلوك عناصر مشكلة معينة - وحقائق facts والاستدلال لحل مشكلة تتطلب فى العادة استخدام قدرات خبير إنسان " .

تعريف رقم (5) نظام الخبرة الإدارية : " هو عبارة عن برنامج ذو قاعدة معرفة واسعة فى مجال محدد ويستخدم الاستنتاج الاستدلالي لأداء المهام التى يمكن أن يقوم بها الخبير الفرد " .

تعريف رقم (6) نظام الخبرة : " هو نظام يشغل المعرفة الإنسانية فى الحاسب لحل مشاكل تتطلب فى العادة خبرة بشرية لحلها وهو يقلد العمليات الاستنتاجية للخبراء فى حل مشكلات محددة كما يمكن استخدامها من جانب غير المتخصصين لحل مشاكل متخصصة أو معقدة " .

تعريف رقم (7) " هو أحد فروع الذكاء الإصطناعى التى تقوم على الإستخدام المكثف للمعرفة المتخصصة لحل مشكلات تواجه المستخدم الفرد " .

وبالنظر إلى التعريفات السابقة يمكن الوصول إلى مفهوم أساسى ومن ثم ملامح عامة لما نطلق عليه نظام الخبرة .

أما المفهوم الأساسى فيتمثل فى : نظام الخبرة هو : " نظام برامجى / حوسبى لتحويل الخبرة من الخبراء (استخلاص الخبرة / المعرفة) إلى الحاسب (تمثيل الخبرة/المعرفة) ومن ثم إتاحتها لاحقاً من جانب الحاسب إلى مستخدمين مستهدفين متفاعلين مع النظام بهدف تمكينهم من التعامل مع مشكلات محددة (تطبيق الخبرة / المعرفة) واتخاذ قرارات بشأنها " .

وينطوى هذا المفهوم السابق على مجموعة من الملامح الهامة : -

- نظام الخبرة : ليس مجرد برنامج (program) بقدر ما هو نظام (system) حوسبى متكامل لأنه يحمل فى محتواه مكونات حل مشكلة محددة ، وعناصر أخرى مدعمة تيسر للمستخدم عمليات تعديل ، استرجاع واستخدام الخبرة المخزنة بسهولة ويسر عند التعامل مع النظام .

- نظام الخبرة : هو نظام ذو أساس رمزي (Sympolic) لارقمي (digital) وهو ما يسمح له بالتعامل مع البيانات ومع الحقائق النوعية على حد سواء .
 - يعتمد النظام على استخلاص الخبرة من الخبراء المتميزين في مجالات تخصصهم ، أو المعرفة من مصادرها المختلفة .
 - تخزن الخبرة (تمثل) في قاعدة معرفة بعد استخلاصها من الخبراء بهدف استرجاعها عند الحاجة اليها من جانب المستخدم .
 - النظام يقوم بمضاهاة emulation خبرات وقدرات صنع القرار لدى الخبير الفرد ، وهذه المضاهاة تتجاوز حدود المحاكاة simulation التي تقتصر فقط على تأدية شئ ما بصورة مطابقة تماما لما يحدث في الواقع الفعلي .
 - يتيح النظام للمدير / المستخدم قدرات تفاعلية استرجاعية واستفسارية تمكنه من استخدام الخبرة المخزنة في التعامل مع مشكلات محددة .
 - الهدف النهائي للنظام تحسين كفاءة عمليات اتخاذ القرار
- من الملامح السابقة ، وبالرجوع الى الحديث عن نظم تكنولوجيا المعلومات الأخرى في الفصل الأول : يمكن بوضوح ادراك العديد من الفروق بين (نظم الخبرة) وبين غيرها من تلك النظم مثل : (نظم معالجة البيانات DPS) أو (نظم المعلومات الإدارية MIS) . وهو ما يوضحه الجدول رقم (1-2) .

جدول رقم (1-2) الفروق الأساسية بين نظم تكنولوجيا المعلومات التقليدية ونظم الخبرة

نظم الخبرة	نظم تكنولوجيا المعلومات التقليدية
- تتضمن خبرة واستدلال انساني	- البرامج لا تضم خبرة انسانية في اتخاذ القرارات
- تستخدم منطق استنتاجي وآلية استدلالية لمضاهاة ، ثم دعم السلوك الانساني	- تؤدي المهام على أساس الجوريشمي (منطق اجرائي تستابعي) في اتخاذ القرارات ويستخدم برامج تقليدية
- التفسير مكون أساسي في معظم نظم الخبرة .	- لا تشرح ، عادة ، لماذا تطلب بيانات معينة كمدخلات ولا كيف تستخرج الخلاصات أو النتائج
- يمكن أن يعمل النظام بقليل من القواعد (مثل النموذج- المبدئي (prototype	- يعمل النظام فقط عند اكتماله
- تمثيل و استخدام المعرفة	- تمثيل واستخدام البيانات
- التعامل بسهولة مع بيانات وحقائق نوعية	- التعامل بسهولة مع بيانات كمية
- إستجابة فعالة للمواقف غير المتوقعة	- إستجابة ضعيفة للمواقف غير المتوقعة
- توسيع النظام عملية تراكمية	- توسيع النظام عملية فنية
- مهام النظام تهدف إلى الوصول إلى حكم judgment	- مهام النظام تهدف إلى الوصول إلى بيانات كمية (DPS) أو معلومات (IS , DSS)
- الكفاءة تمثل الهدف الأساسي	- الفعالية تمثل الهدف الأساسي

المصدر : مركب من :

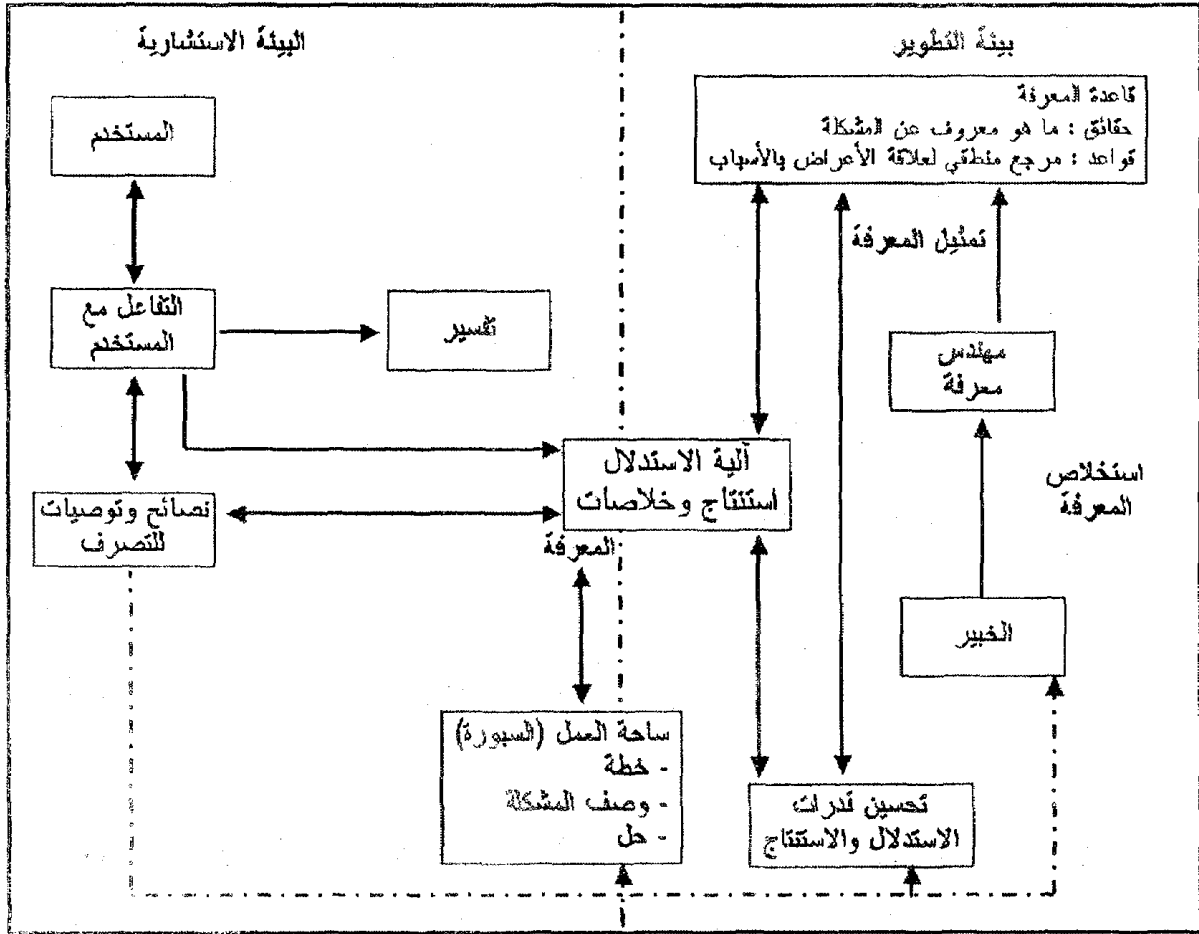
- Turban,Efraim and Aronson, op.cit.,p.410.
- Giarratano,Joseph and Riley,Gary. Op.cit., p42.

2. - هيكل نظام الخبرة :

يتكون هيكل نظام الخبرة من جزئين أساسيين : (لاحظ شكل رقم : 1-2)

الأول : بيئة البناء والتطوير .

الثاني : بيئة الاستشارة والدعم .



شكل رقم (1-2) : هيكل نظام الخبرة

-المصدر :

Turban, Efraim and Aronson Jay E . op. cit., p 411.

وتستخدم بيئة البناء والتطوير من جانب مطور أو بناء النظام لإدخال الخبرة / المعرفة داخل نظام الخبرة . فى حين تستخدم بيئة الاستشارة والدعم من جانب المستخدم - وهو غير خبير عادة - بهدف الحصول على الخبرة / المعرفة أو النصيحة من نظام الخبرة، واستخدامها فى معالجة المشكلات التى يواجهها .

ويحتوى الهيكل المذكور على مجموعة من المكونات أو النظم الفرعية التى تشمل :

1- نظام فرعى لاستخلاص المعرفة من الخبراء Knowledge Acquisition Subsystem

2- قاعدة المعرفة Knowledge base

3- آلية الإستدلال Inference engine

4- ورشة العمل (السبورة) Work place – Blackboard

5- تفاعل المستخدم user interface

6- نظام فرعى للشرح والتفسير (المبرر) Explanation facility subsystem (justification)

7- نظام فرعى لتنقية وتمية قاعدة المعرفة knowledge refining system

ونوضح فيما يلى وصفاً مختصراً لكل مكون من المكونات السابقة (29) :

- النظام الفرعى لاستخلاص المعرفة من الخبراء :

وتمثل عملية تركيب ، نقل وتحويل خبرة حل المشكلة من مصدر المعرفة الى برنامج حاسب بغرض انشاء ، أو توسيع قاعدة المعرفة . وتشمل مصادر المعرفة خبراء ، كتب ، قواعد بيانات ، شبكة انترنت والتقارير . بالاضافة الى خبرة المستخدم الشخصية .

ويقوم بهذه العملية (مهندس معرفة) Knowledge Engineer وهو الشخص الذى يمارس وظيفة مماثلة لتلك التى يقوم بها محلل النظم فى نظم تكنولوجيا المعلومات التقليدية . ويقوم مهندس المعرفة بسؤال (خبير المجال Domain Expert) لاستخلاص وهيكل نموذج مبدئى للمعرفة المستخلصة ، ثم اقتراح وسائل تمثيلها فى قاعدة المعرفة داخل نظام الخبرة فى الحاسب .

- قاعدة المعرفة :

وتتضمن كل ما هو ضروري لفهم ، هيكلية وتحليل ثم حل المشكلة وهي تعتبر مجعاً لعناصر المعرفة المتصلة بالمسألة ، كذا العلاقات الكائنة بين هذه العناصر . وهي تضم على الأخص :

• الحقائق facts : وتعتبر بمثابة قاعدة بيانات تحوى كافة المعرفة المشتركة المتاحة والمسجلة عن المشكلة .

• القواعد rules : (أو الموجهات المنطقية HEURISTICS) . وهي نوع من الخبرات ، أو المعرفة التجريبية المنطقية التي تستخدم لتوجيه إستغلال المعرفة المخزنة في قاعدة المعرفة لحل مشاكل محددة ، خاصة المشكلات غير المهيكلة أو المحددة بدقة (ill-structured / defined) .

والقاعدة rule هي عبارة شرطية في صورة IF.... Then ومثالها :

If the supply of money is greater than the supply of goods , then prices will rise

وهنا يمثل الجزء الخاص ب (if) ، والمتعلق بزيادة عرض النقود عن عرض السلع ، العنصر الشرطي في حين يمثل الجزء الخاص ب (THEN) ، وهو المتعلق بارتفاع الأسعار ، العنصر المترابط منطقياً مع العنصر الشرطي والذي يقوم النظام - عن طريق آلة الاستدلال - بالاستدلال المنطقي عليه داخل قاعدة المعرفة .

وتلعب القواعد دوراً محورياً في تسهيل وصف وتخزين المعرفة المتاحة في المنظمة بما يسهل إدارتها وإستخدامها كميزة تنافسية من جهة ، وتسهيل إسترجاعها للتعامل مع المواقف المتغيرة في بيئة الأعمال المحيطة من جهة أخرى . كما أن إمكانية تغيير بعض القواعد في نظام الخبرة يعطى النظام مرونة كبيرة للتعامل مع مواقف متغيرة أو مستجدات طارئة بما يعزز من كفاءته . (راجع عن نظام رواتب موظفي الأمم المتحدة Payroll في ملحق رقم 2 للدراسة) .

- آلية الإستدلال : وتمثل (مخ) نظام الخبرة . وهي عبارة عن برنامج حاسب يمثل منهجية تمكن النظام من الاستدلال المنطقي على المعلومات ذات العلاقة في (قاعدة المعرفة) و (ورشة العمل) بهدف الوصول إلى استنتاجات أو خلاصات تدعم المستخدم في حل المشكلة موضع الدراسة .

- ورشة / ساحة عمل الذاكرة (السبورة) :

وتعبر عن مساحات من الذاكرة الحوسبية المستخدمة في النظام والتي تستخدم لوصف المشكلة الحالية كما تحددت عن طريق المدخلات من البيانات ، كما تستخدم لحفظ العناصر غير النهائية (مثل الفروض والقرارات غير النهائية) وهناك ثلاثة عناصر من القرارات يمكن أن تسجل فيها :

خطة Plan : توضح كيفية التعامل مع والتصدى للمشكلة .

جدول أعمال Agenda : ويحوى التصرفات المحتمل القيام بها وتنتظر التنفيذ .

الحل Solution : ويعبر عن خيار التصرف المرشح من جانب النظام للتعامل مع المشكلة .

مثال : في حالة " نظام لتشخيص اعطال السيارات " فإن قاعدة المعرفة تضم كافة القواعد والعمليات ذات العلاقة بتعطل السيارة . وعندما تتعطل بالفعل يقوم المستخدم بادخال اعراض التعطل داخل الحاسب لتخزينها في ورشة عمل الذاكرة ... وبناء على الفروض المتعددة غير النهائية في ساحة العمل فإن الحاسب (النظام) قد يقترح اجراء فحوصات اضافية (مثل اختبار وصلات البطارية على سبيل المثال) ثم يطلب من المستخدم تسجيل النتائج وهنا فإن كافة هذه المعلومات تسجل في ورشة عمل الذاكرة .

- تفاعل المستخدم :

حيث يضم (نظام الخبرة) معالج لغة language processor يهدف إلى تعزيز وتيسير التفاعل والاتصال بين المستخدم والحاسب ويمكن أن يتم هذا الاتصال عن طريق اللغات الطبيعية ، أو يدعم بالاشكال البيانية . وتعتمد جودة التفاعل المذكور الى حد كبير على حسن إختيار الأجهزة والبرمجيات . ويشير (Partridge + Hussain) الى دراسات ميدانية أكدت أن التفاعل الميسر يمثل الميزة التنافسية الأكثر جاذبية في نظام الخبرة والتي قد تدفع المستخدم الى حيازته أو استخدامه .

- النظام الفرعى للشرح والتفسير :

ويمكن نظام الخبرة أن يفسر كيفية الوصول إلى النتائج والتوصيات التى أوصى بها عن طريق الأسلوب التفاعلى الاسئلة / أجوبة . والذى يشرح النظام من خلاله : كيف وصل إلى نتائج معينة ، ولماذا استبعد خياراً معيناً . وما هى خطة الوصول الى الحل مثلاً .

- النظام الفرعى لتنقية وتنمية قاعدة المعرفة :

كما أن الخبر الفرد يتعلم ويطور من معرفته ، كذلك فإن " نظام الخبرة " يخضع لعملية مماثلة تهدف لتحسين قدراته الاستدلالية وتطوير قاعدة المعرفة بداخله .

وتظهر الحاجة إلى هذا التطوير والتحديث من خلال التفاعل المستمر بين المستخدم / والنظام والذى قد يظهر الحاجة الى تطوير إضافى فى قاعدة المعرفة أو اضافة قواعد جديدة ، أو حذف بعض مكوناتها اذا ثبت من الاستخدام الفعلى عدم الحاجة إليها .

المبحث الثاني بناء نظم الخبرة

كما تختلف (نظم الخبرة الإدارية) عن غيرها من نظم تكنولوجيا المعلومات المستندة إلى الحاسب في ماهيتها وخصائصها الأساسية ، فإنها - وبالتداعي - سوف تكون لها خصوصياتها في البناء والتصميم .

وترتبط هذه الخصوصية إلى حد كبير بنوعين من التعقيد المرتبطين ببناء نظم الخبرة وهما :

الأول : تعقيد مرتبط بالمعرفة :

أى تلك المعرفة التى يجب أن يشملها النظام أو يؤتمتها النظام ، وهو ما يمكن أن نطلق عليه : (درجة التعقد فى مجال معرفة النظام) . وهى ترتبط بمدى توافر خبراء المجال ، إمكانية الوصول إليهم أو التعامل الفعال مع مجال خبرتهم .

الثانى : تعقيد مرتبط بتقنية النظام :

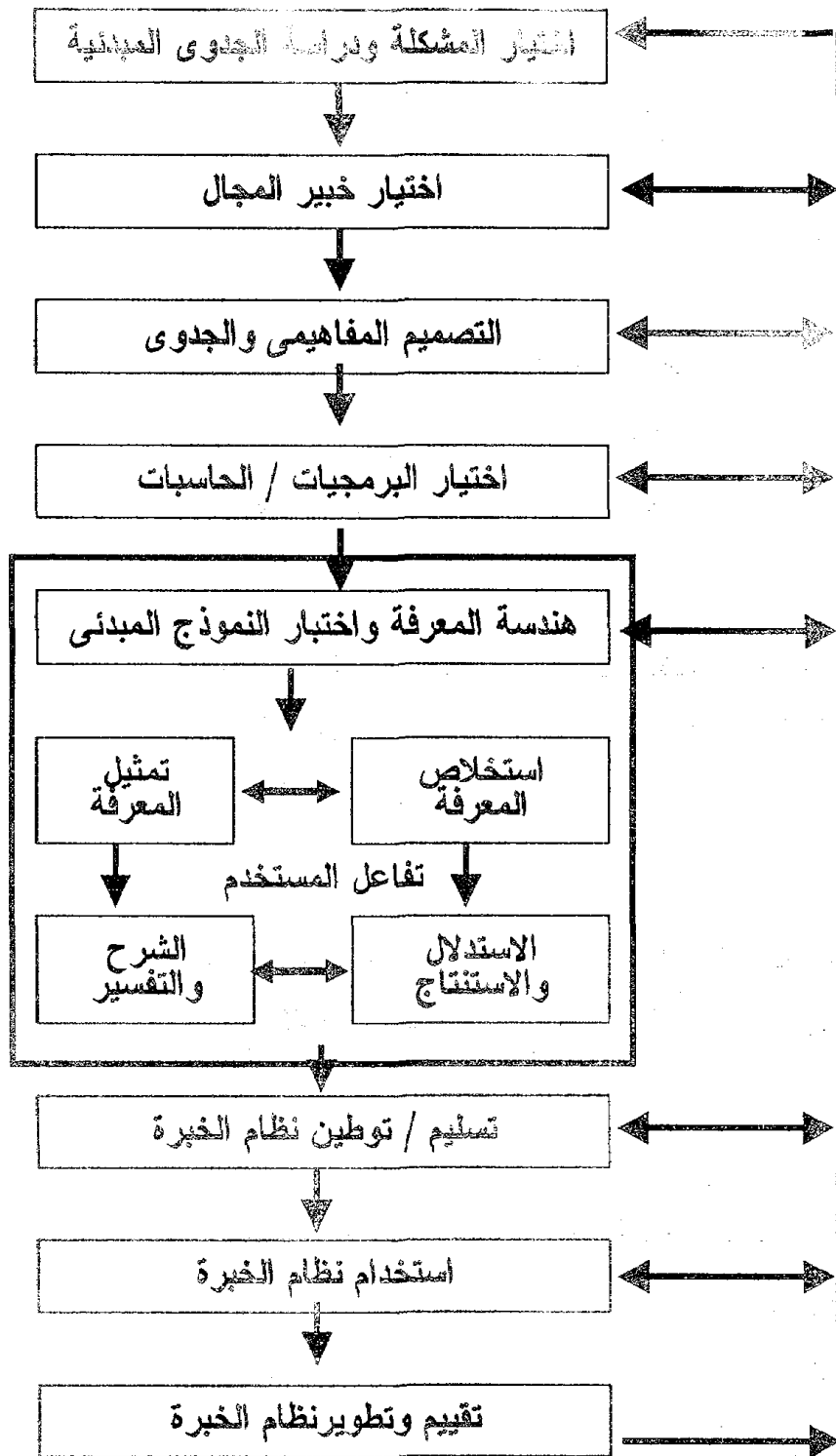
وهو تعقيد مرتبط بتنوع خطط الحوسبة/ الحاسبات ونظم التشغيل المستخدمة فى المنظمة ، مدى كثافة التفاعل البيانى المتاح للمستخدم ، أساليب الوصول إلى، والاتصال بقاعدة البيانات وشبكات النظام بالإضافة إلى درجة التكامل المطلوبة فى التنفيذ .

وكلما زادت درجة التعقيد التكنولوجى ، زاد فى المقابل الدرجة المطلوبة من الخبرة والكفاءة لدى الأفراد المختصين بالبرمجة لإنجاز الأهداف المخططة للنظام بنجاح .

نعرض فيما يلى لمراحل بناء نظم الخبرة الإدارية بوجه عام ، والتعريف بالمراحل الأربعة الأولى منها على وجه الخصوص والتى تضم : اختيار المشكلة ، اختيار خبير المجال ، التصميم المفاهيمى والجدوى ثم اختيار البرامجيات والحاسبات . حيث يتعرض الفصلين الثالث والرابع ، وبيعض التفصيل ، للمراحل الأخرى .

1/ . مراحل بناء نظام الخبرة (30) :

وتشمل تسعة مراحل (لاحظ الشكل رقم : 2-4) ، هى : اختيار المشكلة ودراسة الجدوى المبدئية ، واختيار خبير/خبراء المجال ، التصميم المفاهيمى والجدوى ، اختيار البرامجيات والأجهزة ، استخلاص وتمثيل المعرفة واختبار النموذج المبدئى ، توطين و استخدام النظام وتقييم وصيانة النظام.



شكل رقم (4/2) : [مراحل بناء وتوطين واستخدام نظم الخبرة]

المصدر : - الشكل مركب ، ويتصرف من الباحث ، اعتماداً على :

- Turbann, Efraim , op cit., p368 .
- Giarratano , Joseph and Riley , Gary . Expert Systems- Principles and programming . USA : PWS . 1998.p. 312 .

1/1 . مرحلة اختيار المشكلة ودراسة الجدوى المبدئية :

يمثل التحديد الدقيق للمشكلة المدخل الأساسي لبناء نظام خبرة فعال ، وذلك لسببين :

الأول : أن التشخيص الصحيح للمشكلة هو المصدر الأساسي - تنظيمياً - لاستخدام (نظام خبرة) لدعم وظيفة ، أو وظائف إدارية ، أو متخذ قرار يواجه المشكلة المذكورة . (راجع عن إختيار المشكلة في النظام الخبير بالإدارة العامة للحقوق بإمارة مكة المكرمة - ملحق الدراسة) .

الثاني : أن التشخيص الصحيح والدقيق للمشكلة سوف يساعد في تحديد المجال الصحيح للخبرة التي يعتمد عليها (نظام الخبرة المنتظر) في تصديه لمعالجة هذه المشكلة .

وفى حالة غياب أي من العنصرين السابقين فإن هناك محاذير من التعامل مع مشكلة خطأ أو ناقصة المعالم ، أو أقل أهمية وهو الأمر الذي ينعكس بدوره على جودة (قاعدة المعرفة) التي سوف تفتقر في هذه الحالة إلى عناصر خبرة أساسية وهو ما سوف ينعكس سلبياً أيضاً على جودة الحلول التي يقدمها النظام للمستخدم .

ويلاحظ أن هذه المرحلة قد تكون صغيرة أو كبيرة حسب درجة تعقد المشكلة وفى حالة اختيار مشكلة تتطلب بناء نظام كبير فإنه قد يلزم إجراء (دراسة جدوى مبدئية) تهدف إلى :

- تحديد المردود الإيجابي الذي يعود على المنظمة من جراء بناء النظام .
- المهام التي ينتظر أن يقوم بها النظام بدقة .
- الأطر العريضة للمعرفة المطلوب استخلاصها .
- تحديد خبير / خبراء المجال .
- تحديد طبيعة المستخدم المرتقب للنظام .
- استقراء مبدئى للتأثير المتوقع للنظام على الأفراد والعمليات والمنظمة بوجه عام .
- استقراء مبدئى لمشاكل إنسانية متوقعة مرتبطة بمدى توافر الخبراء وكفاءتهم واستعدادهم للتعاون ، كذلك تلك المرتبطة بالمستخدم المرتقب للنظام .
- تقرير مبدئى لتكاليف النظام .

2/1 . اختيار خبير / خبراء المجال :

تمثل (الخبرة المسجلة) رافداً هاماً لتكوين قواعد المعرفة وأهم مصادر هذه الخبرة تتمثل فى : الكتب ، التقارير ، الوثائق ، قواعد البيانات ، شبكة إنترنت ، الصور والوسائط المرئية والمسموعة . وغيرها .

أما (الخبرة غير المسجلة) فهي تلك الكائنة في عقول الخبراء الأفراد ، وهي الخبرة التي تكون - عادة - أكثر تعقيداً من نظيرتها الموجودة في مصادر المعرفة المسجلة .

ويمكن الوصول إلى الخبراء عادة بوسيلتين :

الأولى : المعرفة والخبرة الشخصية : وهنا يكون الخبير / خبيراً معروفاً بشكل شخصي لدى مطور النظام ، حيث قد سبق استشارته في بعض القضايا ذات العلاقة وقدّم خلال ذلك نصائح جيدة دعمت المستخدم / متخذ القرار بصورة فعالة .

الثانية : السمعة والسجل المهني : حيث يكون للخبير / خبيراً سوابق مهنية يعلم بها أطراف متعددة قدّم خلالها الخبرة المهنية في مواقف محددة. ويمكن أن تدعم السمعة المذكورة من خلال استعراض السجل المهني (السيرة الذاتية المهنية) للخبير المرشح والتي تؤكد جدارته كمزود بالمعرفة لنظام الخبرة المأمول . وفي حالة تعقد ، أو اتساع (مجال المعرفة) فإنه قد يتم اللجوء إلى أكثر من خبير مجال . وبالتالي قد تتعدد وسائل استخلاص المعرفة من كل منهم حسب ميوله وقدراته الشخصية (مقابلات فردية - مقابلات جماعية - استقصاء) وغيرها .

وسوف يعرض المبحث التالي من الدراسة (المبحث الثالث) لدور خبير المجال في بناء نظم الخبرة بالمشاركة مع مهندس المعرفة والمستخدم .

3/1 . مرحلة التصميم المفاهيمي والجدوى :

تهدف هذه المرحلة إلى الوصف العام والشامل للنظام وطبيعة إسهامه في حل المشكلة التي سبق تحديدها . ويشمل هذا الوصف القدرات العامة للنظام ، وإمكانية تكامله مع تطبيقات أخرى لتكنولوجيا المعلومات في المنظمة .

وتتضمن هذه المرحلة الخطوات التالية :

- 1- تحديد مدخل مبدئي للتعامل مع المشكلة .
- 2- إعداد خطة تطوير المشروع (أنشطة - توقيتات - موارد)
- 3- اختبار الجدوى المالية . (تكلفة / منافع) .
- 4- اختبار الجدوى التقنية
- 5- اختبار الجوانب التنظيمية .
- 6- وضع معايير الأداء .
- 7- وضع خطة تفاعل المستخدم مع البرامجيات والحاسبات

ويتوقع في نهاية هذه المرحلة أن يكون (مطور النظام) قادراً على تقديم صورة واضحة عما سيكون عليه شكل النظام المأمول .

يوضح الجدول التالي (جدول رقم : 2-3) العناصر الرئيسية الواجب الاهتمام بها في اختبار الجدوى الاقتصادية ، التقنية والتنظيمية لمشروع بناء نظام الخبرة .

جدول رقم (2-3) : عناصر الجدوى الاقتصادية والتقنية والتنظيمية لبناء نظام الخبرة

الدراسة	العنصر الأساسية
دراسة الجدوى المالية والإقتصادية	<p>-- مقارنة التكاليف المرتبطة بإدخال النظام ، مع المنافع المتوقعة من هذا الإدخال . (تكاليف البناء وتكاليف الصيانة اللاحقة للنظام) .</p> <p>-- يمكن تقسيم التكاليف المرتبطة بإدخال النظام إلى نوعين : التكاليف الاستثمارية والتكاليف الجارية .</p> <p>-- التكاليف الاستثمارية تشمل على سبيل المثال :</p> <p>(تكلفة تصميم النظام ، الإنشاء ، إعداد التخطيط الداخلى المادى - تكلفة شراء أجهزة وبرامجيات .)</p> <p>-- التكاليف الجارية تشمل على الأخص : تكاليف استخلاص المعرفة وبرمجتها فى الحاسب ، صيانة الأجهزة والبرمجيات - تكاليف إدارة النظام وتحديثه وتطويره .</p> <p>-- هناك صعوبات ماثلة فى قياس المنافع المتوقعة من إدخال النظام وترجمتها ماليا لإرتباطها أساسا بتغيرات نوعية وتحسينات فى عملية اتخاذ القرار .</p> <p>-- ومع ذلك يمكن رصد بعض المنافع المتوقعة فى حالات مثل : وفورات متوقعة فى تكاليف - زيادة فى الإيرادات من تحسن أداء عمليات - زيادة إنتاجية - تخفيض أخطاء . (راجع عن تنوع المنافع المتحققة من هذه النظم - ملحق رقم 2 للدراسة) .</p>
دراسة الجدوى التقنية	<p>-- التأكد من حاجة ، ومناسبة ، المشكلة لبناء نظام نو قاعدة معرفة .</p> <p>-- اختبار البرامجيات والحاسبات المناسبة .</p> <p>-- اختيار أساليب استخلاص وتمثيل المعرفة .</p> <p>-- صيانة الأجهزة والبرامجيات ومدى المرونة فى تحديث وتطوير وإعادة تكييف النظام .</p> <p>-- اعتبارات تكامل النظام المقترح مع تطبيقات أخرى لتقنية المعلومات داخل المنظمة مثل : قواعد البيانات ، نظم المعلومات الإدارية ، نظم دعم القرار ، أو نظم خبرة أخرى داخل المنظمة (راجع إطار رقم) .</p> <p>-- اعتبارات تكامل النظام مع تطبيقات أخرى لتقنية المعلومات فى البيئة المحيطة على المستويين المحلى والعالمى . (راجع فى ذلك خبرات إدخال نظام متديكس فى إمارة مكة المكرمة ، ونظام إدارة عمليات ميناء سنغافورا - ملحق الدراسة) .</p>
دراسة الجدوى التنظيمية	<p>-- تنفيذ المشروع فى إطار الأهداف الحالية والمستقبلية للمنظمة ، وتحديد طبيعة الدعم الذى يمكن أن يقدمه . (سواء لمستوى العمليات أو الإدارة العليا) .</p> <p>-- مدى توافر الدعم التنظيمى والقبول للمشروع من جانب الإدارة العليا من جهة ، والإدارة أو القسم الذى ينتظر أن يدعمه للنظام من جهة أخرى .</p> <p>-- توافقا للنظام مع خصائص بيئة اتخاذ القرار وهو ما يشمل ضرورة مراجعة القرارات المخطط لدعمها من جانب النظام .</p> <p>-- تخطيط التكامل المتوازن بين (تدفق المعلومات) ، وبين (تدفق العمليات) بما يضمن عدم وجود نقاط اختناق معلوماتية أو عملياتية .</p> <p>-- التخطيط لعملية إدارة تغيير مصاحبة لإدخال النظام وتشمل</p> <p>-- تحسين فرص المدير ودوره فى إدارة وتقاسم والمشاركة فى المعرفة عبر المنظمة .</p> <p>-- تحليل انعكاسات إدخال النظام على أداء الوظائف المقرر أن يدعمها من جهة والمنظمة ككل من جهة أخرى</p> <p>-- وضع مخطط لتوجيه وإدارة المعرفة فى المنظمة فى اتجاه دعم الكفاءة وتحسين الفرص التنافسية .</p>

المصدر : الجدول مركب ، ويتصرف ، من الباحث اعتمادا على :

Pigford,D.V andBaur,Greg .Expert Systems for Business –Concepts and Applications . USA : body& fraser. 1995 .pp.88-90.

Partridge,G.and Hussain,K.M. Knowledge –Based Information Systems.. UK :McGRAW-HILL. 1995. pp.135-137.

Turban and Aronson .op.cit., p559.

4/1 : مرحلة اختيار البرمجيات والأجهزة :

بعد التحديد الدقيق للمشكلة يجرى التفكير في اختيار الأدوات البرمجية SOFTWARE TOOLS والحاسبات اللازمة لبناء نظام الخبرة المقترح وتضم الأدوات البرمجية مجموعة متنوعة من التسهيلات التي تيسر تمثيل المعرفة داخل النظام ، كما تيسر تقديم النظام للاستشارة التي تدعم المستخدم / متخذ القرار . بالإضافة الى أدوات اخرى لدعم أنشطة التفسير وغيرها .

ويعتمد اختيار الأدوات البرمجية بالدرجة الاولى على نجاح مطور النظام في الموازنة بين أنواع المعرفة الواجب تمثيلها في النظام من جهة وبين امكانيات الأدوات البرمجية التي يمكن استخدامها في تمثيل المعرفة المذكورة من جهة أخرى .

وهنا قد يجد مطور النظام نفسه في مواجهة مشكلة حرجة للأسباب الآتية :

1- ان المطور هنا يعايش عملية تحول من المشكلة الى الأدوات . أو التحول من مرحلة توصيف المشكلة الى مرحلة توصيف استراتيجية حل المشكلة . وهنا يواجه المطور معضلة أن المشكلة الواحدة قد تتعدد مداخل حلها وتناولها باختلاف الخبراء المتعاملون معها (المدير / المستخدم) ، وبالتالي يصعب التكهن بالاسلوب الأنسب لكل منهم .

2- صعوبات عملية ترتبط بمدى توافر ، استخدام ومعرفة المستخدم لبعض الأدوات البرمجية الخاصة بنظم الخبرة . حيث ان معرفة البعض واستخدامه - حتى وان كان محدودا - لبعض هذه الأدوات قد يكون حافزا لاستخدامها في بناء النظام رغم وجود أدوات أكثر منها حداثة وقوة متاحة في الاسواق .

وعلى سبيل المثال فان الحزمة الاحصائية MBD تحقق سمعة طيبة بين مستخدميها خاصة لمرونتها الكبيرة عند استخدامها لتحليل التباين ومع ذلك فانه يمكن التحول عنها واستخدام حزمة (SPSS) على سبيل المثال اذا كانت البيانات الخاصة بالمستخدم يجرى تشغيلها بها وسبق له استخدامها وهنا يمكن اختصار تكلفة تحويل البيانات الى حزمة اخرى والوقت اللازم لتعلم الحزمة الجديد (MBD) حتى وان كانت اكثر مرونة وأوسع قدره .

3- صعوبات الاختيار بين البرمجيات المتاحة بالاسواق من جانب شركات الحاسبات حيث أن عناصر التشابه والقواسم المشتركة فيما بينها أكثر من عوامل الاختلاف وهو الأمر

الذى يفرض بذل جهد أكبر من جانب المطور لاكتشاف الميزات النسبية فى بعض الأدوات عن بعضها الآخر .

أما بالنسبة للأجهزة (Hardware) فإن المشكلة فى اختيارها تظهر فقط -أ وغالبا - عند الحاجة الى تطوير نظم كبيرة . وأما النظم الصغيرة والمتوسطة - وبعض النظم الكبيرة - فإنها تطور وتتفد على حاسبات صغيرة (PC's) .

من جهة أخرى فإن التطور فى الحاسبات سوف يحدد - الى درجة كبيرة - حزم البرامج الخاصة بها . وعلى سبيل المثال فإن التشغيل الكفو للغة (LISP) يتطلب حاسبات متخصصة الى حد كبير وهى المعروفة باسم (Lisp machines) قادرة على التشغيل الرمزى وبسرعة هائلة وامكانات ضخمة .

تصنيف برامجيات نظم الخبرة :

يوضح الشكل رقم (2-5) أن برامجيات (نظم الخبرة) تتمثل فى ثلاثة مجموعات :

الاولى : نظم الخبرة الفعلية المحددة (Specific Expert Systems) . (راجع نماذج منها فى الملحق رقم 1) .

الثانية : نظام خبرة مبدئى دون قاعدة معرفة - [ما يعرف بالاغلفة : Shells]

الثالثة : أدوات برامجية مساعدة .

المجموعة الاولى : نظم الخبرة الفعلية المحددة :

وتمثل المنتج النهائى أو التطبيقات التى طورت للاستخدام الفعلى فى مجالات الحياة المختلفة مثل : الطب ، الزراعة ، الدفاع ، الجيولوجيا ، الادارة الحكومية وقطاع الاعمال . ويعرض (الملحق رقم 1) نماذج من هذه التطبيقات .

وتجدر الاشارة الى ان بعض التطبيقات المذكورة يمكن استخدامه من جانب أى مستخدم يواجه مشكلة ما (ضرائب - تحليل مالى - ادارة منزلية) وغيرها ، ويمكن للمستخدم الحصول عليه من أسواق الحاسبات والبرامج . فى حين توجد تطبيقات اخرى مصممة لمستخدم محدد (منظمة - قسم - آلة أو جهاز) .

لاحظ : أن التطبيقات المحددة السابقة قد تم تطويرها وبنائها باستخدام المجموعتين الثانية والثالثة من البرامجيات . (راجع الشكل رقم : 2-5) .

المجموعة الثانية : نظم الخبرة المبدئية . (الأغلفة Shells) :

وتمثل نقطة البداية فى بناء (نظام الخبرة المحدد) بدلا من بدء البناء من نقطة الصفر أو اللاشئ . وتمثل الأغلفة هنا (نظام خبرة) يحوى آلتى الاستدلال والتفسير ومجردا من قاعدة المعرفة .

ولتوضيح ذلك فان الأغلفة ذات القواعد Rule - baSed shells تمثل فيها المعرفة على هيئة قواعد بصورة تجعل من الممكن استبدال قاعدة المعرفة الأساسية باخرى ذات مهام وأغراض مختلفة وهو الأمر الذى يجعل من الأغلفة (حزما برامجه متكاملة) توفر إمكانات جيدة لبناء (نظام خبرة محدد) بسرعة وسهولة وبتكلفة أقل .

ومن الأمثلة البارزة فى هذا المضمار استخدام نظام الخبرة المفرغ (EMYCIN) فى بناء نظام الخبرة الإدارية (BANKER) ، والذى يستخدم فى دعم قرارات منح القروض فى البنوك التجارية ، وذلك فى بضعة أيام قليلة وبنجاح .

المجموعة الثالثة : أدوات برامجه مساعدة :

وتتضم لغات حاسب ، بالاضافة الى برامجيات أخرى والتي يمكن إيجازها فى الآتى :
(راجع الشكل رقم : 2-5) .

1- لغات برمجة عامة الغرض . وتتضم

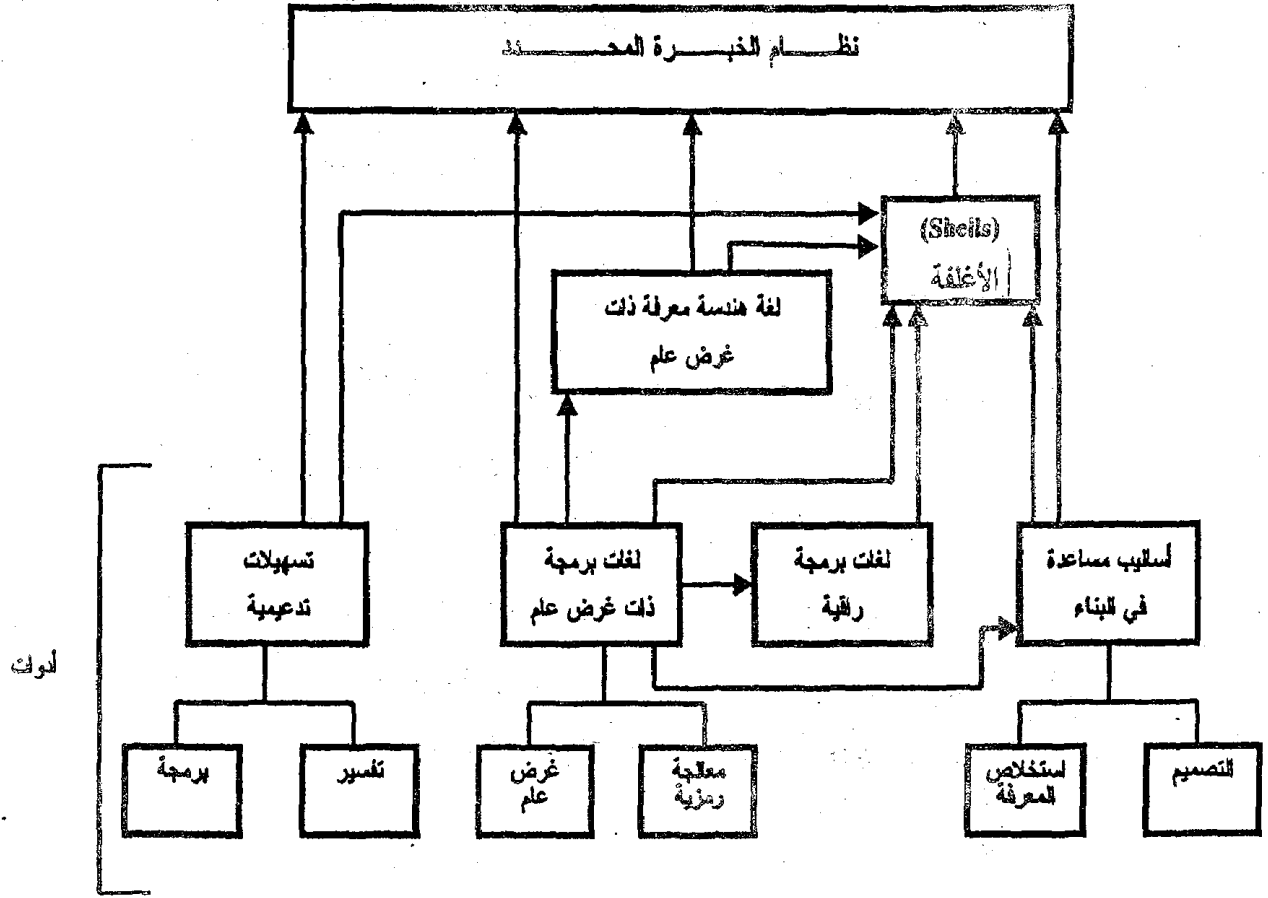
- لغات خوارزمية : مثل (FORTRAN,BASIC, C)

- لغات رمزية (لغات الذكاء الاصطناعى) وأهمها : (PROLOG ,LISP)

2- أساليب مساعدة فى بناء النظام فى مجالى :

- مساعدات تصميمية .

- مساعدات استخلاص المعرفة .



شكل رقم (2-5) : "برامجيات بناء نظم الخبرة"

المصدر :

Turbani, Efraim , op cit., p450 .

3- تسهيلات تدعيمية أخرى مثل :

- معالج اللغات الطبيعية (Natural Language Processor) بغرض تحسين التفاعل .
- تسهيلات تفسيرية وتساعد المستخدم في التعرف على أسلوب النظام في حل المشكلة وتعتمد على استخدام صيغة الأسئلة (IF .. Then) .

هذا . وتعتمد المفاضلة والاختيار بين استخدام اللغات الرقمية أو استخدام الأغلفة في عملية تطوير نظام الخبرة على مجموعة عوامل منها :

- محددات خاصة بعملية التطوير ذاتها . وترتبط على الخصوص بإعتبارات متشابكة مع بعضها البعض وهي إعتبارات : الوقت ، الأفراد والتمويل المتاح .
- مدى إعتدادية Reliability الأدوات المتاحة . وهو ما يتم تقديره من خلال المعلومات المنشورة حول هذه الأدوات ، أو تلك المتاحة عن خبرات النجاح والفشل في تطبيقاتها العملية .
- القابلية للصيانة Maintainability وتوفر خدمات ما بعد البيع . بما يتيح التعامل مع أية مشكلات فنية قد تطرأ خلال التعامل مع الأدوات .
- خصائص وطبيعة إحتياجات المشكلة . حيث تتفاوت حاجات كل مشكلة من المدخلات عن غيرها وهو ما يؤثر على طبيعة نظام الخبرة المطلوب للتعامل معها من جهة ، وطبيعة الأدوات المطلوبة لتطوير هذا النظام من جهة أخرى . (راجع عرضنا للإعتبارات التقنية في الجدول رقم 3/2) .

المبحث الثالث

أدوار أساسية في بناء نظم الخبرة

يمكن القول أن هناك أطرافاً عدة تلعب أدواراً متباينة في عملية بناء نظم الخبرة . لكن يبقى لدور (مهندس المعرفة) الأولوية المطلقة ، بالإضافة إلى دور خبير المجال و المدير المستخدم للنظام . ولعل الحقيقة المؤكدة هي أن نجاح عملية بناء النظام ترتبط بتكامل أدوار : خبير المجال ، مهندس المعرفة ، المدير المستخدم ودعم الإدارة العليا بالمنظمة لعملية بناء وإستخدام النظام .

وقد شغلت قضايا الأدوار الإنسانية في بناء وإستخدام نظم الخبرة إهتمام الباحثين والخبراء في هذا المجال منذ أمد بعيد (31) تعبيراً عن إدراك مبكر بأن العوامل البشرية والتنظيمية تلعب دوراً لا يقل أهمية عن العوامل الفنية والتقنية في نجاح وإنتشار إستخدام نظم الخبرة في المجالات المختلفة وخاصة مجال الأعمال .

نعرض فيما يلي لأدوار مهندس المعرفة ، خبير المجال ، والمدير / المستخدم في عملية بناء نظم الخبرة .

1/ . أدوار مهندس المعرفة Knowledge Engineer . (32) :

مهندس المعرفة هو الشخص المسئول عن إستخلاص eliciting المعرفة من الخبراء ثم تمثيلها representing في الحاسب بصورة يمكن إستخدامها لاحقاً بيسر من جانب المستخدم المستهدف لنظام الخبرة .

وهذا التعريف يوضح الأدوار الثلاثة الرئيسية لمهندس المعرفة وهي :

الأول : إكتساب / إستخلاص المعرفة من الخبير الفرد ، أو ما يسمى بخبير المجال .
Domain Expert

الثاني : إعادة هيكلة المعرفة المستخلصة بصورة تجعلها أقرب ما يمكن إلى التعبير عن الواقع الحقيقي .

الثالث : تمثيل المعرفة المذكورة برامجيا وحوسبيا بصورة يسهل التعامل معها وإستخدامها من جانب آخرين .

أما المهارات المطلوب توافرها لمهندس المعرفة ليتمكن من القيام بالإدوار السابقة فيمكن إجمال أهمها فيما يلي :

- مهارات برمجية / حوسبية : أن يكون مؤهلاً للتعامل مع الحاسب بكفاءة ، سواء من حيث إمتلاكه للقدرات البرمجية ، أو إدارة الأجهزة ونظم التشغيل والتسهيلات المادية الأخرى . وهذه المهارات تتيح له ، بخلاف قدرات البناء ، أن يقدم حلول و نصائح حول تحسين تكامل الأنظمة الحوسبية داخل المنظمة الواحدة .

- مهارات سلوكية : أن يكون منفتح الذهن لتقبل الافكار المختلفة حتى وإن لم يتفق معها . ويفضل أن تكون لديه خبرات اجتماعية جيدة خاصة فنون الإتصالات الفعالة ، القدرة على الإستماع الفعال والقدرة على التعلم .

أما المهارة السلوكية الأهم لمهندس المعرفة فهي قدرته على التعرف على ، والنفاز الى طريقة تفكير خبير المجال ، بل ومحاولة تقمصها إن أمكن .

- مهارات ثقافية : يفضل أن تكون لديه خلفية ثقافية جيدة . على إعتبار أنه مرشح للعمل في أكثر من مجال أعمالى تحويلى أو خدمى ، كما أن عولمة وتدويل نشاط الأعمال يتطلب توافر هذه الخلفية الثقافية .

- مهارات تنظيمية : أن تكون لديه معرفة جيدة بالمنظمة ، وحائزى المعرفة المستهدفين بما يمكنه من اختيار الوسيلة المناسبة لإستخلاص المعرفة (مواهمة طريقة الإستخلاص مع نوعية حائز المعرفة) .

وفى هذا الخصوص . يلاحظ أن هناك العديد من الأمثلة لفشل تطوير مشروعات (نظم خبيرة) نتيجة إفتقاد مهندس المعرفة - أو فريق التطوير - لخلفيات إدارية وتنظيمية جيدة ، وإعتمادهم على وسيلة واحدة نمطية لإستخلاص المعرفة مثل : المقابلات الشخصية غير المهيكلة . وفى أحوال أخرى لم يكن هناك إهتمام بتحديد وتصنيف الأنواع المختلفة من المعرفة المطلوبة ، وبالتالي الأخفاق فى فرز وتصنيف (حائزى المعرفة) المستهدفين ، ومن ثم الأخفاق فى اختيار الوسيلة المناسبة لاستخلاصها منهم .

- مهارات إدارية : أن يكون قادراً على التنسيق مع الأطراف الأخرى في فريق تطوير النظام خاصة خبراء المجال والمستخدم / المستخدمين المحتمل للنظام . وأن يكون الهدف الأساسي للتنسيق هو تكوين صورة مشتركة واحدة عن أهداف النظام المأمول ووظائفه .

- مهارات تسويقية :مهندس المعرفة مسئول عن تقييم (التصميم المبدئي) للنظام ، وهو مطالب باختبار ردود الفعل المبدئية للمستخدمين نحوه ، ومعالجة أية مشكلات بالتعاون مع فريق العمل . كما أنه يجب أن يملك صورة واضحة عن شكل (نظام الخبرة) القادم ، وعليه أن يقوم بالتسويق الإيجابي لها داخل الفريق ولدى الإدارة العليا في المنظمة .

2/. أدوار خبير المجال (33):

لن يتم بناء (نظام الخبرة) دون وجود خبير واحد على الأقل . والخبير هنا هو الشخص الذى يستطيع أن يفكر بصورة أسرع وأكثر كفاءة من غير الخبير فى مجال إهتمام أو تخصص معين . ومن ثم فهو الذى يستطيع أن يصل الى خلاصات و نتائج وأن يقدم نصائح أو بدائل للتصرف فى مواجهة مشكلة ما بصورة أكثر فاعلية من غيره .

وبوجه عام يمكن إجمال صفات ومحددات إختيار خبير / خبراء المجال فى النقاط التالية :

- قدرته على حل المشاكل الصعبة ، وفى زمن أقل من الآخرين . (وهما الصفتان الأكثر أهمية) .
- القدرة على العرض المنطقي للمعرفة والتدليل على مصداقيتها .
- القدرة على الاستنتاج والاستدلال .
- الإلمام بالأساليب العملية لحل المشكلات .
- أن يعرف حدود معرفته .
- أن يكون لديه روح التعاون ومهارات الاتصال الفعال .
- أن يعتقد بأهمية بناء النظام وجدواه .

ويكتنف هذا الاختيار بعض المحددات في الواقع العملي . ومنها :

- أن خبراء المجال - أو حائزي المعرفة - ليسوا في كل الأحوال عبارة عن ممارسون مهنيون محترفون ، بل فئات متنوعة أخرى مثل [عمال متخصصون ، موظفون إداريون ، رجال بيع ، سياسيون ، مديرون ، قادة دينيون . وغيرهم] .
- عدم ثقة بعض الخبراء في الحاسب عامة ، وحوسبة الخبرة الإنسانية على وجه الخصوص وهو الأمر الذي ينعكس في ضعف تعاونهم أو عدم حماسهم لبناء نظام خبرة .
- تخوف البعض من أن تؤدي الأتمته إلى اختزال القيمة الفعلية لخبراتهم ، أو على الأقل إلى سوء فهمها ومن ثم سوء استخدامها .
- التخوف الوظيفي من أن يسلب النظام مكانة الخبير الفرد في المنظمة ، أو يهدده ماديا .

3/. أدوار المستخدم / المدير (34) :

يرى (Turban+Aronson) أن معظم النظم المستندة الى الحاسب تكون مطورة ،في الأغلب ، وفقا لإعتبارات طريقة عمل أو أداء مستخدم وحيد أو فردي . في المقابل فإن (نظم الخبرة) غالبا مايكون لها مستويات متعددة من المستخدمين المحتملين :

الأول : مستخدم غير خبير : وهو المستخدم الذي ينتظر نصيحة مباشرة من النظام . (في حالات يعمل فيها النظام كناصر مباشر أو كمستشار) . [راجع جدول التطبيقات ، جدول رقم] .

الثاني : مستخدم طالب أو ساع للتلمذ : ويكون النظام هنا بمثابة موجه أو مرشد Instructor .

الثالث : مستخدم مطور أو يعمل في بناء نظم : ويهتم ، على سبيل المثال ، بتحسين أو توسيع قاعدة المعرفة . ويعمل نظام الخبرة هنا كمدعم وشريك للمستخدم في جهود البناء والتطوير .

الرابع : مستخدم خبير : وهنا يعمل نظام الخبرة كصديق أو مساعد . أما الإسهام الأبرز للنظام في هذه الحالة فيكمن في تقديمه لحلول ووجهات نظر بديلة تمكن المستخدم من تمحيص وتقييم رؤيته وأحكامه حول مشكلة أو قضية . كما يقوم النظام أيضا بالمساعدة في تنفيذ

تعدد من العمليات الحوسبية الروتينية ذات العلاقة ، كذا البحث عن وتصنيف المعلومات المطلوبة لفهم وتحليل المشكلة / مشكلات التي يتعامل معها المستخدم .

ويوجه عام فان هناك مجموعة من الصفات الأساسية التي يجب أن يتحلى بها المستخدم

الخبير أو غير الخبير في المنظمة وهو يصدد التعامل مع نظام الخبرة . وتشمل :

- أن تكون لديه صورة واضحة بشكل عام عن نظم قواعد المعرفة ، وبشكل خاص عن (نظم الخبرة) ، وفرص تطبيقها في مجاله الوظيفي لدعم وتطوير الأداء (يمكن أن يتم ذلك في جلسات خاصة أو تدريب موجه مع استعراض حالات) .
- أن تكون لديه صورة واضحة عن طبيعة التغييرات المترتبة على إدخال النظام سواء فيما يخص النواحي التنظيمية ، أو المهارات الجديدة الواجب توافرها لدى الأفراد للتعامل مع النظام الجديد . وهو الأمر الذي يتطلب وضع خطط للتدريب لأصقل المهارات الشخصية ، وإعداد المرؤوسين لتمكينهم من التعامل مع النظام الجديد من جهة ، والمشاركة في تطويره وتقييمه لاحقاً من جهة أخرى . كذلك تهيئة بيئة تنظيمية مواتية لإستقبال واستخدام النظام بصورة تضمن تحسين كفاءة الأفراد والعمليات والمخرجات على السواء .
- وضع تصورات عن تكامل " النظام المقترح " مع تسهيلات معلوماتية أخرى تقع سواء في نطاق سيطرة المستخدم / المدير ، أو في إطار المنظمة ككل أو خارجها .

أما المحاذير المرتبطة بدور المستخدم الأخير للنظام فيجملها (Partridge & Hussain) في النقاط التالية :

- الخطأ في تحديد المشكلة ، أو تحليل المشكلة وبالتالي تطوير النظام الخطأ .
- عدم الإهتمام بالترتيب الكافي ، خاصة الحوسبي ، بما يمكن من الإستفادة القصوى من النظام
- إهمال الإعتبارات الإقتصادية والمالية المرتبطة ببناء النظام ، وهو ما يؤدي لإهدار الموارد الحوسبية وإعطاء صورة مضللة عن جدوى النظام .
- إهمال إعتبارات خصوصية وسرية المعلومات والبيانات التي يشغلها أو يتعامل معها النظام

المبحث الرابع

تصنيف وتطبيقات نظم الخبرة

من أبرز التحديات التي تواجه المستخدم المحتمل لتكنولوجيا نظم الخبرة هي أن يحدد طبيعة المشكلة التي يواجهها بدقة ، ومن ثم إختيار نظام الخبرة المناسب للتعامل معها . ومع تعدد أنواع نظم الخبرة المتاحة للإستخدام في كافة المجالات زاد إهتمام الكتاب والباحثون ومروجى هذه النظم على حد سواء بتصنيفها الى مجموعات نوعية . هذا التصنيف الذي يساعد المستخدم على التعامل مباشرة مع المجموعة النوعية من النظم التي يسعى اليها (تشخيصية ، تنبؤية ، تخطيطية... أو غيرها) وجمع المعلومات عنها ، كذا تحديد طبيعة وحدود النظام المطلوب ذاته داخل هذه المجموعة النوعية (حسب : مستوى التعقيد ، التكلفة ، نوع التفاعل .. أو غيرها) والذي يتناسب مع مشكلته .

يعرض هذا المبحث لتصنيف ووصف المجموعات النوعية لنظم الخبرة ، ثم يعرض لعدد من التطبيقات الشائعة الإستخدام من بين هذه النظم داخل كل مجموعة . (والتي يتضمنها الملحق رقم 1 من الدراسة) ، وقبلها تعرض الدراسة لإضاءة مفاهيمية حول أشكال نظم الخبرة (35) .

1./ إضاءة مفاهيمية حول أشكال نظم الخبرة :

يناقش (Turban andAronson) الأشكال المختلفة التي قد تأخذها نظم الخبرة كالتالى :

1/1. هل هناك فرق بين نظم الخبرة والنظم المستندة للمعرفة :

نظام الخبرة ، وكما سبق أن أشرنا فى مطلع هذا الفصل ، هو النظام الذى يتصرف كما يتصرف ، وبديلا عن ، الخبير الفرد . وفى الواقع الفعلى فإن هناك من النظم التى يمكن أن تقدم (نصيحة) ، أو تؤدى بعض المهام ولاحتجاج بالضرورة الى خبير . وهى التى يمكن تسميتها بالنظم المستندة الى المعرفة K-Based Systems .

وهى النظم التى يمكن أن تعتمد فى معرفتها على مكونات معرفيه متاحة فى وثائق أو كتب أو تعليمات حكومية أو مهنية أو غيرها . (مثل النظام الذى يقدم نصيحة للتطعيم المناسب قبل السفر الى مناطق العالم المختلفة) .

من جهة أخرى فإن العديد من (نظم الخبرة) قد تضم كلا النوعين من المعرفة : معرفة الخبير والمعرفة الأخرى المسجلة فى وثائق أو غيرها وهنا يعتمد تصنيفها على حجم ودور الخبرة

المخزنة فى النظام قياسا الى المعرفة المسجلة . كما أن نظم الخبرة أكثر تكلفة وتعقيدا من النظم المستندة للمعرفة .

1/2 . نظم الخبرة ذات القواعد . Rule-Based Systems .

وهى النظم التى يتم تمثيل المعرفة بداخلها على هيئة سلسلة من القواعد ، وهى التكنولوجيا التى شهدت تطورات كبيرة فى مجال بناء العديد من نظم الخبرة .

1/3: نظم الخبرة ذات الأطر . Frame-Based Systems .

وهى النظم التى يتم تمثيل المعرفة بداخلها كأطر . (نعرض لمفهوم الأطر فى الفصل التالى) .

1/4. النظم المهجنة . Hybrid Systems .

وهى النظم التى تضم مداخل متعددة لتمثيل المعرفة تشمل فى حدها الأدنى القواعد والأطر.

1/5. نظم الخبرة ذات النماذج . Model Based Systems .

وهى النظم التى تبنى حول نموذج يستخدم فى فى حوسبة (قيم values) يتم مقارنتها مع قيم أخرى تحت الملاحظة فى الواقع الفعلى .

1/6 . نظم الخبرة الجاهزة للإستخدام . Ready-Made (Off-The-Shelf) Systems .

نظم الخبرة قد تطور بناء على حاجة فعلية محددة لمستخدم معين ، أو تطور شركات الحاسبات والبرامجيات حزما جاهزة منها للإستخدام العام . (مثل حزم : نظم المحاسبة المالية وإدارة المشروعات) . ومن أمثلتها : Paint Advisor- Expert Labor Scheduler- Negotiator . Business Analyst-Pro .

1/7. نظم الخبرة للوقت الحقيقى . Real-Time Expert Systems .

وهى النظم التى تكون قادرة على صنع ردود أفعال مرتبطة بزمن ، أو أوقات محددة .

2/ . تصنيف نظم الخبرة :

يمكن تقسيم " نظم الخبرة " إلى تسعة أنواع / مجموعات رئيسية هى :

1/2. نظم تفسيرية Interpretation systems:

وتستدل على وصف موقف معين من خلال ملاحظات أو بيانات فهى تشرح وتفسر حالة معينة بناء على مجمع بيانات عن هذه الحالة . وهذه النظم تتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات قد

تكون موجات صوتية ، أو أشكال أو صور مختلفة مثل صور الأشعة أو الموجات الكهرومغناطيسية .
أو بيانات عن قضايا لإعطاء تفسير لبعض جوانبها ودعم متخذ القرار بشأنها .

2/2 . نظم تنبؤية : prediction systems :

وتشمل تنبؤات الطقس ، تنبؤات مكانية ، اقتصادية ، حركة المرور ، المحاصيل الزراعية ،
التنبؤات المالية .

3/2 . نظم تشخيصية Diagnostic system :

وتشمل التشخيص في مجالات : الطب ، الاليكترونيات ، الكيماويات .

4/2 . نظم التصميم design systems :

وتستخدم في تصميم الدوائر الالكترونية ، تصميم المباني ، والتخطيط الداخلي Lay out
للمصانع أو المكاتب أو أماكن السكن .

5/2 . نظم تخطيطية planning systems :

وتستخدم في مجالات التخطيط قصير وطويل الأجل في مجالات ادارة المشروعات ،
الاتصالات ، تطوير المنتجات والتخطيط المالي في البنوك والمؤسسات المالية ، والتنمية البشرية .
(راجع هيكل النظام التخطيطي لتنمية القوى البشرية - مانديكس - بامارة مكة المكرمة . شكل
رقم : 2-3) .

6/2 . نظم متابعة Monitoring :

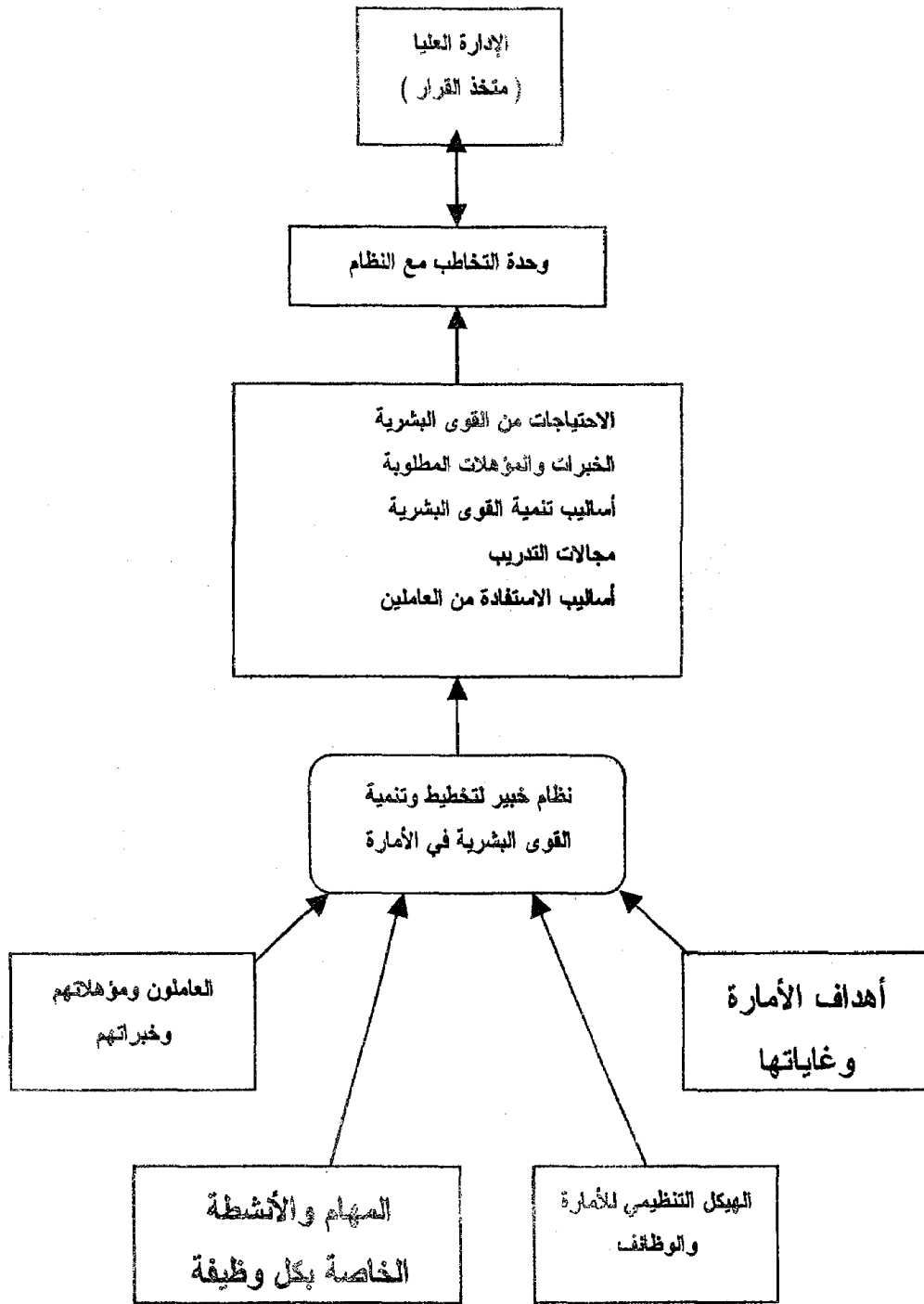
وتقوم على مقارنة الأداء الفعلي أو النتائج الفعلية لنظام أو نشاط بالمعايير والمستويات
القياسية المخططة لهذا النظام أو النشاط ، وخاصة في منظمات الإنتاج التحويلي .

7/2 . نظم تلافى الأخطاء debugging systems :

وتعتمد هذه النظم على امكانات في التخطيط والتصميم والتنبؤ لوضع مواصفات أو
توصيات لمنع وقوع أية أعطال أو أوجه قصور في نظام أو عملية ، وتشخيصها جيداً إذا وقعت .

8/2 . نظم اصلاح الأخطاء Repair systems :

وفيهما يتم التوضيح التفصيلي والاجرائي للخطوات اللازمة لإصلاح أية أعطال أو انحرافات
عما هو مخطط . ويشيع استخدام هذا النوع من النظم في سفن الفضاء .



شكل رقم (2-3) : "هيكل نظام الخبرة الإدارية لتخطيط وتنمية القوى البشرية بإمارة مكة المكرمة"

المصدر: أوراق غير منشورة أتاحتها مطوروا النظام للباحث .

9/2 . نظم التعليم Instruction systems:

وتتضمن بداخلها نظاماً فرعية للتشخيص وتلافي الأخطاء وتقوم على تعليم وتدريب الدارسين حسب اهتماماتهم أو تقدم دعماً إرشادياً أو توجيهياً في مجالات المعرفة المختلفة ومن أمثلتها نظام (Guidon) الذي يقوم بتعليم طلبة الطب القواعد اللازمة لاختيار العلاج المناسب للأمراض المصاحبة للإلتهابات البكتيرية .

10/2 . نظام الرقابة / التحكم control systems:

وتهدف للمراقبة الاجمالية الشاملة لسلوك نظام أو نشاط . وضمن ذلك يقوم النظام بوصف الموقف الحالي ، التنبؤ بسلوكه المستقبلي ، تشخيص أية مشاكل متوقعة ، وصف علاج أية مشكلات متوقعة ومتابعة تنفيذ هذا العلاج لضمان نجاحه .

3/. بعض تطبيقات نظم الخبرة في مجالات مختلفة :

يعرض الملحق رقم (1) . لبعض تطبيقات " نظم الخبرة " في المجالات المختلفة ، والملامح الأساسية لكل نظام منها . والجدير بالذكر أن الملحق المذكور يضم بعض التطبيقات العربية في مصر والمملكة العربية السعودية .

الفصل الثالث

“عملية هندسة المعرفة في بناء نظم الخبرة“

أشرنا في الفصل الأول الى حقيقة أن (المعرفة) أصبحت هي المرادف للقوة في العصر الحديث ، بعد أن أصبحت المورد الإستراتيجي الأول لخلق الميزات التنافسية للدول والمنظمات على حد سواء . والإهتمام الواسع لمنظمات الأعمال والمنظمات الحكومية على السواء بإدارة وإستغلال المعرفة ، حيث يتم التركيز على تعبئة و تحويل (المعرفة الشخصية Individual Knowledge) بهذه المنظمات الى (معرفة تنظيمية Organizational Knowledge) تسهم في خلق وتعزيز الميزات التنافسية بها . وهنا تلعب تكنولوجيا الذكاء الإصطناعي ، وبينها نظم الخبرة ، دورا حاسما في تسريع وإثراء عملية التحويل المذكورة من خلال التطور الكبير في برمجيات وتقنيات تمثيل الخبرة الإنسانية والمعرفة التنظيمية في الحاسب فيما أصبح يعرف بهندسة المعرفة Knowledge Engineering (36) .

وتعبر (هندسة المعرفة) عن فن إستخدام تقنيات وأدوات الذكاء الإصطناعي لحل المشكلات المختلفة التي تحتاج الى خبرة خبراء لحلها . وتضم أربعة أنشط رئيسية هي :

- إكتساب / إستخلاص المعرفة Knowledge Acquisition
- تمثيل المعرفة Knowledge Representation
- الإستدلال على المعرفة Inference
- الشرح والتبرير Explanation and Justification

وكان من الطبيعي ، في ظل التقدم الهائل في الحوسبه ، أن ترتاد عمليات استخلاص ، تمثيل ونمذجة وإتاحة المعرفة آفاقا جديدة كل يوم بهدف تحسين قدرات اكتساب المعرفة من الخبراء و تطوير أدوات تمثيل المعرفة في قاعدة المعرفة بالحاسب .كذا تيسير وتطوير إتاحة هذه المعرفة لدعم المدير / المستخدم لنظام الخبرة في حل المشكلات واتخاذ القرار . والأهم أن جانبنا نوعيا من التطوير المذكور يقع في تحسين قدرة نظام الخبرة على شرح وتفسير كيفية وأسباب الخلوص الى نتائج وتوصيات بعينها .

ويلعب (مهندس المعرفة) الدور المحورى فى عملية هندسة المعرفة لبناء نظام الخبرة ، وهو الدور الذى لا ينتهى بإنهاء بناء النظام ، لكنه يستمر لما بعد ذلك بهدف متابعة مستجدات ما بعد التشغيل من جهة ، وتطوير وتوسيع امكانيات النظام وتحسين التفاعل بين المدير والنظام من جهة أخرى .

يستكمل الفصل الحالى استعراض مكونات عملية " بناء نظم الخبرة " والتي سبق تناول بعضها فى الفصل السابق (ويوضحها الشكل رقم 2-2) حيث يعرض الفصل الحالى للقضايا والأدوار الرئيسية فى عملية هندسة المعرفة . وعلى ذلك تأتى محتوياته على النحو التالى :

المبحث الأول : استخلاص المعرفة من الخبراء

المبحث الثانى : تمثيل المعرفة وإعداد النموذج الأولى لنظام الخبرة

المبحث الثالث : الإستدلال والإستنتاج فى هندسة المعرفة

المبحث الرابع : الشرح والتفسير وتفاعل المستخدم مع نظام الخبرة

المبحث الأول

استخلاص المعرفة من الخبراء

استخلاص المعرفة هو الحصول عليها من مصادرها المتعددة تمهيدا لتمثيلها في قاعدة المعرفة أو نقلها الى آلة الاستدلال . ويتم الاستخلاص من مصادر المعرفة العامة كالكتب والمقالات بالقراءة والتعليم أو نسخ قواعد البيانات أو شبكة إنترنت .

أما الاستخلاص الأكثر تعقيداً فهو من مصادر المعرفة الخاصة ، أو معرفة الخبير وهو الاستخلاص الذى يتطلب وسائل اكتساب معقدة ، ويتم ادارته من جانب محترفين .

نتناول فى هذه الخصوصية بعض القضايا الهامة مثل : خطوات الاستخلاص ، أساليب الاستخلاص ، محددات اختيار أسلوب الاستخلاص و مشكلات الاستخلاص .

1/ . خطوات استخلاص المعرفة :

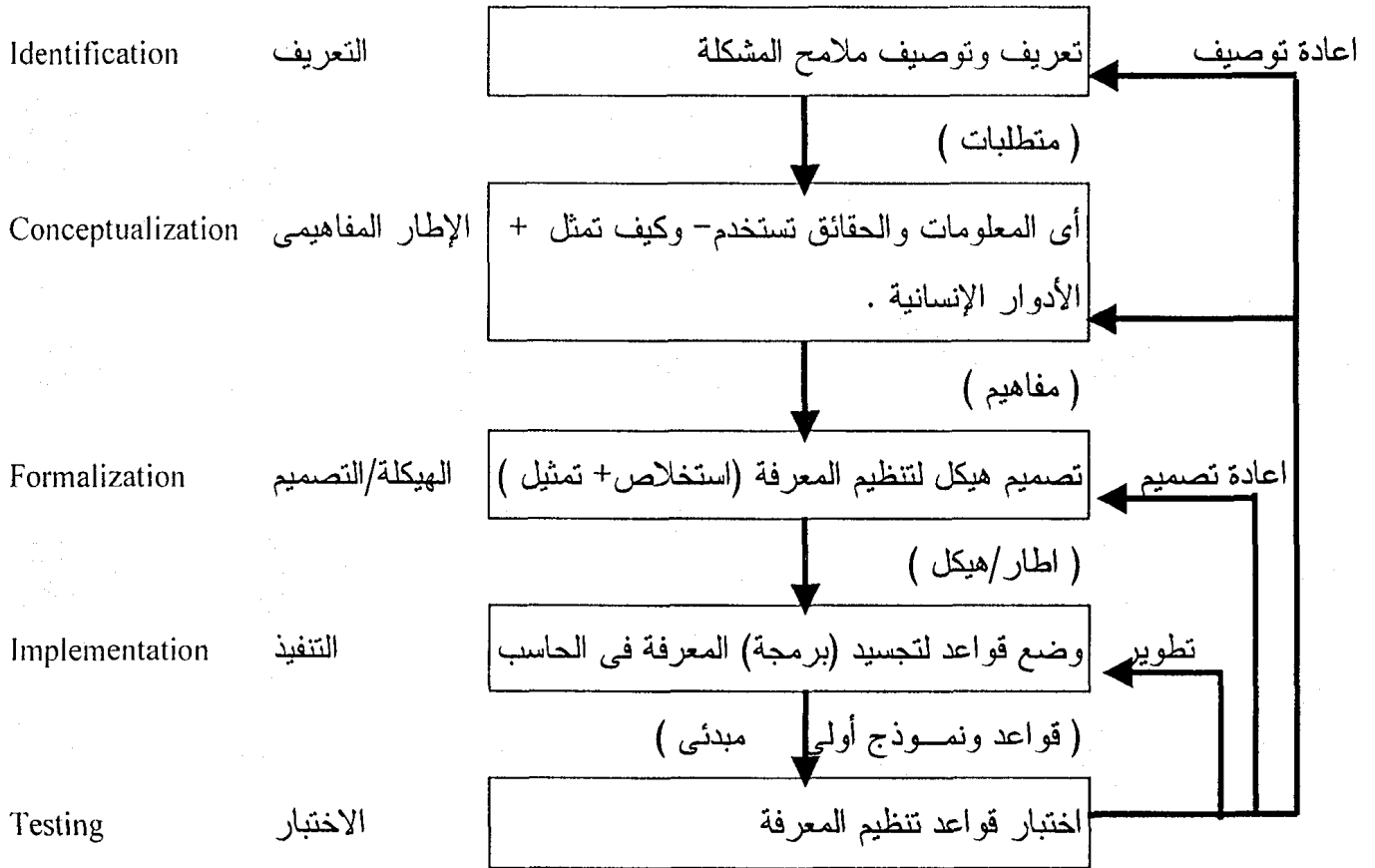
يوضح الشكل رقم (3-1) ، أن عملية استخلاص المعرفة تشمل خمسة من الخطوات :
هى التعريف ، الإطار المفاهيمى ، الهيكله ، التنفيذ والاختبار .
وفيما يلى نقدم شرحاً مبسطاً لكل من الخطوات السابقة (37) :

- **التعريف** : ويقصد به وصف المشكلة وتحديد ملامحها الأساسية وكذا تحديد الأطراف الرئيسية ذات العلاقة بها مثل : الخبراء ، المستخدمون وغيرهم ، وتحديد الموارد المتاحة أيضاً وفى هذه المرحلة يتأكد (مهندس المعرفة) من احاطته بجوانب المشكلة من جهة ، واتفاق كافة الأطراف على الحاجة الى نظام خبرة ادارية لمعالجتها والتعامل معها من جهة أخرى .

الإطار المفاهيمى : وتتأكد أهمية هذه الخطوة فى ضوء حقيقة أن الموقف القرارى الواحد قد يتطلب استخدام العديد من أنواع المعرفة من هنا ظهرت الحاجة إلى تحديد : ماهى المعلومات المطلوبة ، كيف يمكن تمثيلها فى نظام خبرة ، وهل تصلح القواعد أداه تمثيل جيد أم لا . وكذلك ، كيف يمكن استخلاص أنواع المعرفة المطلوبة . وبنظرة نظامية فإن هذه الخطوة تركز على

تحديد :ماهى المدخلات المطلوبة وماهى المخرجات المتوقعة من قاعدة المعرفة ، وماهى العمليات الواجب القيام بها داخلها لإنتاج هذه المخرجات المنشودة .

كما تشمل هذه الخطوة تحديد الأدوار البشرية وذلك بإختيار خبير / خبراء المجال ، وتحديد مهندس المعرفة المسئول عن قاعدة المعرفة .



شكل رقم : (1-3) . " خطوات عملية استخلاص المعرفة "

المصدر :

- Turban,Efraim., op.,cit.p.381.

- الهيكلية / التصميم : وفيها يتم تصميم هيكل لتنظيم المعرفة وهو التصميم الذي سوف يحدد الى حد كبير الملامح الأساسية لكل من عمليتي استخلاص ، ثم تمثيل المعرفة . وعلى سبيل المثال : فانه في النظم المعتمدة على القواعد rule-based system فان المعرفة يجب ان تنظم على هيئة قواعد .

وتجدر الاشارة الى ان هذه المرحلة تتضمن أيضاً مراجعة البرامجيات والحاسبات الواجب استخدامها في بناء النظام . وتوجد العديد من الأدوات البرامجية المساعدة لإكتساب المعرفة منها :

• الأدوات المساعدة في تصحيح النصوص (Editors) : وتستخدم في تسهيل إدخال المعرفة الى قاعدة المعرفة بصورة تقلل من الأخطاء .

• أدوات الشرح (Explanation Facilities) : وتساعد فريق التطوير في تنقية وتحسين قاعدة المعرفة . ومنها آليات إكتشاف أخطاء التشغيل Debugging .

• أدوات مراجعة قاعدة المعرفة (Revision Tools) : مثل الأدوات المستخدمة في إختبار التوافق الدلالي Semantic Consistency Checker .

- التنفيذ : وهي الخطوة التي تشمل بالدرجة الأولى عملية برمجة المعرفة داخل الحاسب . وهذه الخطوة ليس لها نهاية محددة على اعتبار أن المعرفة المبرمجة تخضع لعمليات مستمرة من المراجعة والتنقية والإضافة والتعديل وتشهد هذه المرحلة ولادة النموذج المبدئي التجريبي Prototype لنظام الخبرة .

- الإختبار : ويقوم مهندس المعرفة في هذه المرحلة بإختبار النظام عن طريق اخضاعه للعديد من الأمثلة . ويحدد الخبير/المستخدم مدى جودة استجابات النظام حيث يمكن القيام بإعادة تعديل أو تطوير للقواعد إذا دعت الضرورة الى ذلك .

وهذه المرحلة هي التي تؤكد لنا من عدمه أننا نمتلك قاعدة المعرفة الصحيحة المنشودة (والقابلية للإستخدام) ، وأن فريق المعرفة / التطوير قد قام ببنائها وفق المواصفات الفنية المخططة لها من قبل . وستعود الدراسة الى بعض التفصيل في هذا الخصوص في الفصل الرابع عند تناول قضية تقييم نظم الخبرة .

لاحظ :

- أن هناك عملية تغذية مرتدة تشمل كافة خطوات عملية الاستخلاص .
- بناء على هذه التغذية المرتدة يقوم مهندس المعرفة بـ : المراجعة والتنقية ، إعادة الهيكلة ، إعادة التصميم ومواءمة النظام بشكل مستمر .
- يعتمد نجاح عملية الاستخلاص على التعاون الوثيق بين مهندس المعرفة وخبير المجال .

2/ . أساليب استخلاص المعرفة (38):

تهدف عملية استخلاص المعرفة إلى الكشف عن العناصر الحاكمة في المشكلة والتي تستأثر بالقدر الأكبر من اهتمام الخبير الفرد من جهة . ومن ثم وضع القواعد الواضحة التي يستخدمها الخبير للتعامل مع ، وتفسير هذه العناصر الحاكمة من جهة أخرى . والأساليب الرئيسية لاستخلاص المعرفة هي : المقابلات الشخصية ، تحليل المحتوى PROTOCOL ANALYSIS ، الملاحظة ، الاستقراء RULE INDUCTION والتقرير الشخصي لمهندس المعرفة ، قوائم الإستقصاء Questionnaires والتقرير الذاتي الشخصي لخبير المجال عن خبرته.

نعرض فيما يلي لبعض من هذه الأساليب ومحددات استخدامها في استخلاص المعرفة .

1/2 المقابلات الشخصية :

وهي أكثر وسائل استخلاص المعرفة شيوعاً ، وهي تتضمن الحديث مباشرة مع الخبير في مقابلة شخصية مخططة . (راجع عن استخدام المقابلات الشخصية في استخلاص المعرفة لنظام تخطيط وتنمية الموارد البشرية - مانديكس . الملحق رقم 2 للدراسة) .

وتتم هذه المقابلات عادة بين (خبير المجال) وبين واحد أو أكثر من مهندسي المعرفة ، وقد يتم تسجيل هذه المقابلات على شرائط عادية أو شرائط فيديو يجرى تفرغها لاحقاً . ويقوم خبير المجال بالتحدث عن مجاله في حين يسجل (مهندسوا المعرفة) ملاحظات حول كيفية واسلوب اتخاذ الخبير للقرارات في التعامل مع المشكلة محل الدراسة ، وكيف يقدم النصيحة في التعامل معها .

2 / 2 . تحليل المضمون (المحتوى) PROTOCOL ANALYSIS

وهى أحد الأساليب المأخوذة عن علم النفس وفيه يطلب من الخبير أن يؤدي وظيفة ما وأن يتحدث في نفس الوقت عن الجانب الذهني في هذا الأداء ويجري تسجيل الوظيفة ، ثم تفرغ المحتوى وتحليله . وبعد ذلك يتحول (مهندس المعرفة) الى محاولة استنتاج أو وضع تصور للعملية القرارية بناء على ماتجمع لديه من مخرجات خبير المجال .

وتستخدم هذه الوسيلة عند حاجة (مهندس المعرفة) الى معرفة تفصيلية من الخبير ، حيث تتيح له ملاحظة وتحليل سلوكه القرارى بدقة كبيرة ومراجعتة لاحقا لإستيضاح بعض الجوانب القرارية الحاكمة .

3/2 . الملاحظة OBSERVATION

بمعنى قيام مهندس المعرفة بملاحظة خبير المجال أثناء أدائه لوظيفته فعليا في الواقع العملى . ولعلها الطريقة الأكثر مباشرة ووضوحاً لدى مهندس المعرفة على الرغم من أن تنفيذها يكتنفه صعوبة أساسية تتمثل في الحجم الضخم من البيانات الذى يجمع والذى يغطى كافة أوجه نشاط خبير المجال والذى قد يكون القليل منها فقط هو المفيد أو له قيمة . كذلك تتضمن تكاليف وجهود مضاعفة للتسجيل ثم التفرغ والتحليل .

4/2 . إستقراء القواعد من خلال الأمثلة

فى حين يمكن استخدام الطرق الثلاث السابقة،المقابلات الشخصية ،تحليل المحتوى، الملاحظة لأى نوع من تمثيل المعرفة فإن أسلوب الاستنباط (الاستقراء)يستخدم تحديدا فى النظم ذات القواعد Rule based systems ويشير الاستقراء إلى عملية استنباط منهجية تتدرج من المحدد Specific إلى العام General حيث يستخدم برنامج حوسبى لتخليق القواعد من حالات أمثلة .

وتفصيل ذلك أنه يتم توفير أمثلة للمشكلة لها نتائج (حلول) معروفة، ويجرى إخضاعها لنظم الاستقراء المولدة للقواعد Rule-induction system لتقوم بتخليق قواعد يمكن تطبيقها على هذه الأمثلة أو إنشاء حالات مشابهة لها . (لاحظ الإطار رقم : 1-3) .

إطار رقم (1-3) :

" تطبيق أسلوب استقراء/تخليق القواعد في منح قرض مصرفي "

يمكن تبسيط فكرة استقراء القواعد بالنظر الى عمل " إدارة القروض " في بنك ما. حيث يشمل طلب القرض معلومات عن طالب القرض مثل : الدخل ، الأصول المملوكة ، العمر ، عدد من يعول . وهذه المعلومات تمثل صفات أو ملامح المتقدمين للقرض .

اسم الطالب	الدخل السنوي (جنيه مصرى)	أصول مملوكة (جنيه مصرى)	السن	عدد من يعول	القرار
عاصم	50000	100000	30	3	نعم
جهاد	70000	لا يوجد	35	1	نعم
باسل	40000	لا يوجد	33	2	لا
محمود	30000	250000	42	-----	نعم

ومن الصفات السابقة يمكن تخليق أمثلة أو قواعد لكل منها قرار نهائى بالموافقة أو الرفض ، وتعتمد عليها " إدارة القروض " فى قبول أو رفض الطلب المقدم للقرض . ويمكن أن تتخذ هذه القواعد الشكل التالى :

إذا : كان الدخل فوق 69000 جنيه. إذن : وافق على

منح القرض

إذا : كان الدخل أقل من 49000 جنيه، والأصول

المملوكة أكثر من 49000 . إذن : وافق على القرض

إذا : كان الدخل بين 30000 و 70000 جنيه،

والأصول المملوكة على الأقل 100000 . إذن : وافق على القرض

المصدر : وبتصرف من الباحث :

-Turban and Aronson.op.cit.,p463.

وتصلح هذه الطريقة للاستخدام فى النظم المعقدة أو الكبيرة ، وعندما لا يستطيع الخبراء شرح ما يجرى فى وظائفهم بدرجة وضوح كافية ، فى حين يكونون أكثر قدرة على إمداد مهندس المعرفة بأمثلة مناسبة للمشكلة والحلول المناسبة لها .

ومع ذلك فإن الحاسب لا يلعب كل الأدوار الحاسمة فى النظم المولدة للقواعد ، حيث لا يستطيع على سبيل المثال اختيار الصفات أو العناصر الحاكمة فى المواقف القرارية ، وبالتالي تظل هناك حاجة ماسة إلى الخبير ليحدد أى هذه العناصر أو الصفات أكثر حاكمية . (وعلى سبيل المثال فى حالة القروض السابقة فإن الخبير وحده هو القادر على تحديد أى العناصر أكثر أهمية فى منح القرض).

كذلك فإن هذه النظم بمفردها لا تستطيع فى كل الأحوال تبيان أى من العناصر لها علاقات ارتباط سببية أو وظيفية ببعضها البعض ، أو أنها ليست لها درجات اعتماديه شرطية على بعضها البعض . وبالتالي فإن الاعتماد الكامل عليها قد يؤدي إلى تحيز أو عدم دقة القواعد المستخلصة .

ومن أمثلة الحزم البرمجية المتاحة فى عملية الاستقراء باستخدام الحاسب :

EXPERT EASE , RULE MASTER , TIMM , EX- TRAN 7.

5/2. التقرير الذاتى الشخصى لمهندس المعرفة

ويعتمد هذا الأسلوب الى حد كبير على مهارة " مهندس المعرفة " الشخصية حيث يقوم بالمزج بين أكثر من مدخل للاستخلاص بغية الوصول الى المعرفة المطلوبة . وعلى سبيل المثال فإنه يمكن أن يستخدم العصف الذهنى المفتوح جنباً الى جنب مع استخدام "استمارة استقصاء " فى التعامل مع خبير المجال . ثم كتابة تقرير شامل يحدد فيه عناصر المعرفة المحدده التى توصل اليها .

3/. محددات اختيار الطريقة المناسبة لاستخلاص المعرفة :

هناك العديد من التساؤلات التى يجب أن توضع فى الاعتبار من جانب مهندس المعرفة لدى التفكير فى اختيار الطريقة المناسبة لاستخلاص المعرفة ، مع ملاحظة أن مهندس المعرفة قد

يستخدم مزيجا من هذه الطرق مجتمعة (راجع حالة نظام الخبرة الصناعي بشركة CYDCA في المكسيك - المحق رقم 2 للدراسة) . أما أهم هذه التساؤلات فهي كالتالى :

- ماهو مدى أهمية المشكلة .
- ماهى المميزات والملاح الواجب أن يتصف بها نظام الخبرة المأمول.
- هل المشكلة عادية وشائعة أو استثنائية .
- مدى أهمية المشكلة فى السنوات القادمة. هل سوف تتزايد أهميتها . أم تتراجع
- هل يمكن تعريف المشكلة بسهولة.
- هل توجد مشروعات مماثلة على مشاكل مشابهة فى أماكن أخرى أم لا .
- من هو المستخدم المنتظر ولماذا .
- هل يمكن استخدام الأغلفة shells .
- خلفيات فريق التطوير (مهندس المعرفة) العلمية والعملية .
- هل يوجد توثيق متاح عن المشكلة .
- كيف يعمل الخبراء ، وكيف يتعلمون من الخبرة ويعبرون عنها .
- هل يمكن الاستعانة بخبير المجال بحرية ودون عوائق .
- ماهى الموارد التى يحتاجها المشروع ، وهل هى متاحة .
- ما الذى يجعل تطوير المشروع صعبا .
- هل الخبراء موافقون على المشاركة فى بناء النظام .
- مدى تعقد المعرفة ، ومدى حاجتها للعديد من آليات الاستدلال والتمثيل .
- مدى حاجة النظام المأمول إلى تحديث مستمر .
- هل يمكن الموافقة على مخرجات غير تامة ، أو مكتملة .
- هل يتطلب تطوير التفاعل الكثير من الجهد .

ويوضح الشكل رقم (2-3) نموذجاً يحاول إيجاد درجة من المواءمة بين (أنواع المعرفة) المتعددة من جهة ، ووسائل الاستخلاص المناسبة للحصول على هذه المعرفة من جهة أخرى .

أنواع المعرفة	أساليب الاستخلاص	مقابلات	الملاحظة	المحاكاة	تحليل	نموذج	مصادر	تخليق آله	تقرير
		شخصية			مضمون	أولى	أوليه		شخصي
حقائق		•		•		•	•	•	•
اجتهادات				•	•	•		•	•
مفاهيم وعلاقات		•		•		•			
تصنيفات					•	•	•	•	
المعرفة عن المعرفة					•				
خبرات تفاوض وحل مشكلات				•			•		
صفات مستخدم		•		•		•			
معرفة إجرائية				•		•	•	•	•
معرفة ضمنية					•			•	

شكل رقم : (2-3) . " وسائل الإستخلاص المناسبة للأنواع المختلفة من المعرفة "

المصدر :

- Wiig ,Karl. Expert Systems-Amanager,s guide .Geneva: ILO. 1990.p.108.

4/. مشكلات استخلاص المعرفة (39) .

1/4 . مشكلات تتعلق بالمنظمة :

- عدم وجود خبير / خبراء مجال .
- ترشيح (خبراء مجال) أقل كفاءة ، أو لا يملكون خبرة كافية . أو الاكتفاء بترشيح خبير واحد في حين يتطلب الأمر ترشيح أكثر من خبير مجال .
- ترشيح خبير أو خبراء المجال لمدة محدودة . وحيث أن نشاط الاستخلاص ، بجانب كونه نشاطاً مكلفاً ، فإنه نشاط مستهلك للوقت بطبيعته وهو ما يتطلب تفرغ خبير المجال لبعض الوقت لتحقيق الاستفادة القصوى .
- ضعف مهارات الإتصال والتوصيل لدى الخبير المرشح .
- رفض الخبير للمشروع وهو ما ينعكس على السلبية في العلاقة مع مهندس المعرفة ، أو إجترأ المعلومات التي يقدمها .
- إخفاء بعض المعلومات الهامة عن مهندس / فريق المعرفة . ومن أمثلة ذلك الهيكل الرسمي الفعلي للمنظمة ، أو بعض المعلومات الهامة عن الأداء الفعلي ، أو المعلومات الخاصة بالإمكانات المعلوماتية المتاحة من أجهزة وبرامجيات وأفراد متخصصين .
- عدم وجود خلفية كافية ومعلومات كاملة لدى المتعاقد أو المفاوض عن المنظمة - وهو غالباً من الإدارة العليا - عن من هو المستخدم المباشر المستهدف للنظام ، وهو ما يؤدي ، بالإضافة لعزل المستخدم المذكور عن عملية بناء النظام ، الى أن يؤسس مهندس المعرفة كثير من وجهات النظر أو يتخذ بعض القرارات بناء على معلومات أو وجهات نظر أفراد ليس لديهم الخبرة أو المعرفة الفنية التي يحتاجها مهندس المعرفة .
- ويفاقم من خطورة هذا الوضع ظهور المستخدم المباشر و / أو غير المباشر في مراحل لاحقة ويطلب منه وقتها تجريب وتقييم النظام والحكم على جدوى استخدامه .

2/4 . مشكلات تتعلق بمهندس / فريق المعرفة :

○ مشكلة تعدد خبراء المجال : فرغم أن هذا التعدد يوفر ميزة هامة فى بعض الأحوال لمهندس المعرفة إلا أنه من جهة أخرى يحمل الكثير من المخاطر . ففي العديد من الأحوال يكون لدى الخبراء رؤى متناقضة أو متضادة حول نفس القضايا ، وهو الأمر الذى يؤدى الى استنزاف جانب كبير من جهد (مهندس المعرفة) لحل التناقضات والصراعات بين الخبراء قبل استخلاص المعرفة منهم .

○ نقص المعرفة بالمجال لدى مهندس المعرفة : والمقصود بها الإحاطة بخلفية معرفية - بقدر ما - عن المجال الذى يجرى استخلاص المعرفة حوله . وتيسر هذه المعرفة - الى حد كبير - من مهمة مهندس المعرفة فى عملية الاستخلاص ، والتحاور مع خبراء المجال . وقد يترتب على النقص المذكور سوء إختيار الأسئلة الموجهة الى الخبير .

○ الفجوة بين خبير المجال والمستخدم النهائى . وهى الفجوة التى يعانى منها مهندس المعرفة إذا كان خبير المجال ليس هو المستخدم النهائى المباشر ، أو غير المباشر . وإذا لم يتمكن مهندس المعرفة من اشراك المستخدم النهائى فى عملية الاستخلاص فإنه سوف يعتمد بشكل أساسى على محاولة خبير المجال محاكاة المستخدم النهائى . وهى المحاكاة التى غالبا ما تفشل فى توضيح أو فهم المشاكل الحقيقية التى يواجهها هذا المستخدم فى الواقع الفعلى .

وسعى لتلافى بعض المشاكل السابقة فإن " مهندس المعرفة " قد يلجأ ، وبالتعاون مع آخرين ، الى القيام بعملية تحليل شاملة لبيئة مهام وعمل الخبير حتى يقترب أكثر فأكثر من الإحاطة بظروف الأداء (راجع الإطار رقم : 2-3) .

إطار رقم : (3-2) :

" تحليل بيئة ومهام العمل . هل يسهل عملية استخلاص المعرفة "

يشار الى تحليل بيئة مهام العمل "TASK ENVIRONMENT ANALYSIS

على انه يشمل : تحديد المهام : العقلية ، الذهنية ، المهنية ، المعلوماتية ، والمادية المشمولة أو المتضمنة في أداء العمل المرشح لأن يتلقى دعم من " نظام الخبرة المقترح " ويشمل التحليل المذكور

1- مقابلات شخصية : تحاول الاجابة عن : ما هي المهام ، كيف تؤدي ، من يؤدي (مديرين - خبراء - مشرفين - آخرين) ، تدفق العمل و أدوار الأفراد .

2- تحليل بيئة العمل : بهدف التعرف على ، ووصف : أدوار العمل ، اللغة والمصطلحات المستخدمة بواسطة الخبراء ، الأعمال المؤداة خلال تنفيذ كل مهمة وظيفية ، الأهداف ، الأدوات المستخدمة ، تدفق علاقات العمل بين المهام النوعية ، تدفق المعلومات ، وصف طبيعة الأعمال هل هي عقلية أو مادية ، نظام الاتصالات ، أهم المشاكل ، واتجاهات الادارة تجاه التطوير أو اعادة الهيكلة بغرض التحسين . وتمثل مخرجات العملية المذكورة أساساً يعتمد عليه فريق المعرفة في التحديد المبدئي لما يأتي :

- تعريف ملامح نظام الخبرة المطلوب (المقترح) .
- المهام الأساسية التي يمكن أن يؤديها النظام المقترح .
- تحديد طبيعة وأنواع المعرفة التي يجب استخلاصها .
- تحديد خبير / خبراء المجال
- تعريف وتحديد المستخدم المباشر وغير المباشر المنتظر للنظام .
- تعريف مبدئي للتغيرات التنظيمية الواجب إدخالها لتسهيل استقبال النظام
- تمحيص مدى ، و مصداقية الدعم الإداري المتوقع لبناء النظام والأهم . أن هذا النوع من التحليل يوفر فرصة جيدة للغاية لمهندس المعرفة للتعرف على طبائع وأنماط الأفراد الذين سيعملون معه والتحسب المسبق للمشاكل التي يمكن أن تنشأ من جراء هذا التعامل .

المصدر : مركب ، وبتصرف من الباحث ، اعتماداً على :

Wiig, Carl.op.cit., pp. 105-106.

المبحث الثاني

تمثيل المعرفة وإعداد النموذج الأولي لنظام الخبرة

وهي العملية التي تعبر عن ترتيب وتنظيم المكون المعرفي للنظام الذي يتيح لآلية الاستدلال الوصول إلى نتائج مستخلصة عن طريق الاستنتاج المنطقي. ومن ثم إتاحة هذه النتائج للمستخدم /متخذ القرار .

وللتفصيل الموجز حول ذلك . فإن نظام الخبرة - تحت الإنشاء - لكي يستطيع أن يتصرف بذكاء فإنه يجب أن تكون لديه (المعرفة KNO) ، حول مجال معين من الخبرة في قاعدة المعرفة الخاصة به . وهذه المعرفة تتضمن : الحقائق Facts بالإضافة الى القواعد Rules والتي تستخدم لمعالجة هذه الحقائق بصورة تمكن نظام الخبرة من الاستنتاج Reasoning والخلوص إلى خلاصة أو نصيحة عن المشكلة الجاري التعامل معها. (راجع الهيكل الأساسي ومكونات نظام الخبرة - شكل رقم 2-1) .

على ذلك يناقش هذا المبحث ثلاثة قضايا اساسية : أساليب تمثيل المعرفة ، مزايا وعيوب أساليب تمثيل المعرفة وإعداد النموذج المبدئي التجريبي للنظام الخبير .

1/. أساليب تمثيل المعرفة (40):

نعرض فيما يلي لمجموعة الاساليب الشائعة الاستخدام في تمثيل المعرفة وهي: قواعد الانتاج، الشبكات الدلالية، الأطر، والمنطق الافتراضي.ثم نعرض لمزايا وعيوب كل من هذه الأساليب .

1/1. تمثيل المعرفة باستخدام قواعد الانتاج Production Rules

وهو من أكثر الأساليب استخداما في تمثيل المعرفة وبناء نظم الخبرة . وفيها يقوم (مهندس المعرفة) باستخلاص الخبرة اعتمادا على لقاءات مباشرة مع خبراء المجال، أو باستخدام الوثائق الفنية التي يستخدمها هؤلاء الخبراء في مجال عملهم.

وبعد ذلك تأتي مرحلة تمثيل قاعدة الانتاج باستخدام الجمل الشرطية على غرار (إذا - إذن IF- THEN) والتي تشير إلى انه عندما يستوفي الجزء الشرطي من القاعدة (IF) والذي يعتمد على الحقائق المنطقية والمعلومات التي يغذي بها النظام الخبير - فانه يتم تنفيذ، أو تحقيق الجزء الاخر (THEN) من الجملة الشرطية.

وبلغة نظام الخبيره فان ذلك معناه:

- اذا IF: تحقق وقوع شرط (حادثه - مقدمه منطقية).
- اذن THEN : : افعل التصرف الآتي . أو سوف تحدث النتيجة/ الخلاصة الآتية..

ويلاحظ أنه من المهم التفرقة بين نوعين من القواعد:

الأولى : قواعد المعرفة (K.Rules) : وتعتبر عن الحقائق والعلاقات حول المشكلة.

الثاني: قواعد الاستدلال (Inference Rules) : وتقدم نصيحة حول : كيف تحل المشكلة.

ولتوضيح ماسبق ، فإن قاعدة المعرفة تتكون كالاتى :

إذا : بدأ صراع دولي مسلح.

إذن : سوف تتجه أسعار الذهب إلى الهبوط.

أو : إذا : انخفض معدل التضخم

إذن: سوف تتجه أسعار الذهب إلى الانخفاض.

أما القواعد الاستدلالية فتشبه الآتي :

- إذا : لم تكن البيانات المطلوبة متاحة في نطاق الخبرة.

- إذن : اطلبها من المستخدم.

ويقوم (مهندس المعرفة) - أثناء عملية التمثيل - بفصل النوعين من القواعد بحيث تذهب

(قواعد المعرفة) إلى قاعدة المعرفة، في حين تتحول (قواعد الاستدلال) إلى جزء من آلة الاستدلال .

وفي النهاية فإن من أمثلة نظم الخبرة ذات القواعد: النظام الخبير للادارة العامة للحقوق، نظام التنمية البشرية مانديكس، MYCIN , DENDRAL , PROSPECTOR. (راجع التطبيقات المذكورة في الملحق رقم 1 للدراسة).

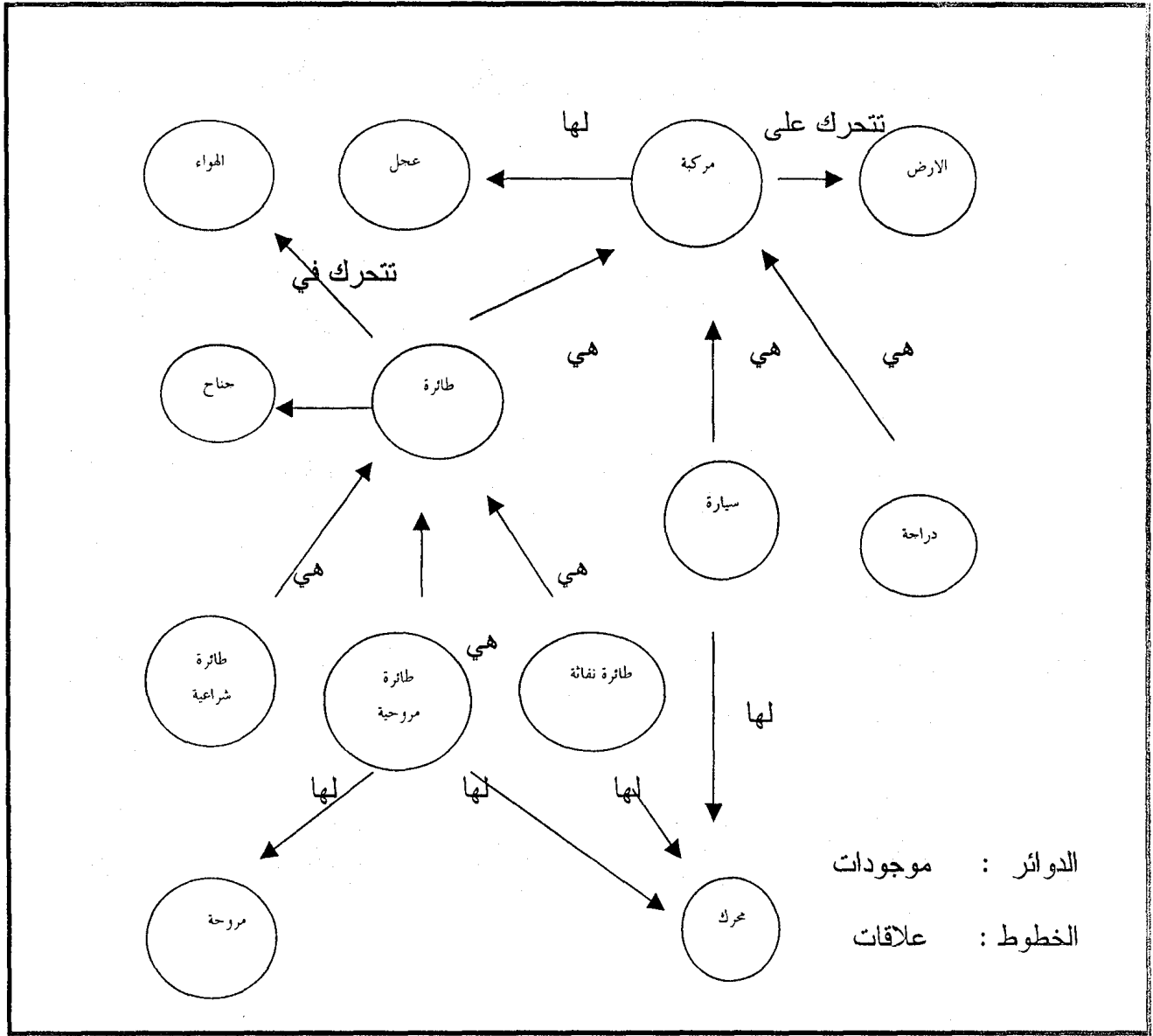
1/2 . تمثيل المعرفة باستخدام الشبكات الدلالية: SEMANTIC NETWORKS :

وهي شبكات تتكون من مجموعة من الدوائر والعلاقات. وتعبّر الدوائر عن حقائق مثل : أشياء، مفاهيم، مواقف. في حين تعبّر العلاقات عن الصلات الترابطية بين هذه الحقائق. ويوضح الشكل رقم (3-3) ، شبكة دلالية عن المركبات تضم الدوائر بالاضافة إلى العلاقات التي تشمل:

- علاقة تضمين Implosion . (هو - أو هي) . أي سيارة (هي) مركبة.
- علاقة امتلاك Possession . (له - لها) . أي طائرة (لها) جناح.
- علاقة ارتباط Association . (علاقة المركبة بسطح الحركة مثلا) ، أي لها عجلات (تتحرك على) الارض.

ومن الشكل يمكن الإجابة على العديد من الأسئلة مثل :

ما هو الشيء الذي يتحرك على الأرض وليس له محرك. والإجابة تأتي من تتبع علاقات الارتباط ، وسلسلة علاقات التضمين والتي تقود إلى أن الإجابة هي الدراجة.



شكل رقم : (3-3) . " شبكة دلالية عن المركبات "

المصدر:

- نبيل علي. العرب وعصر المعلومات : الكويت . سلسلة عالم المعرفة رقم 184 . 1994 . ص 151 .

3/1 . تمثيل المعرفة باستخدام الأطر : FRAMES

وتمثل الأطر هياكل بياناتية (DATA STRUCTURES) ، تضم كل المعرفة عن شيء محدد ، وقد خزنت ونظمت بطريقة منهجية ومحددة. وتتكون الأطر من حقول (FIELDS) يحوي كل منها معلومات محددة، أو جمل مرتبطة، ولها علاقة بهذا الإطار.

وبصورة محددة فإن كل حقل يتكون من عدة مكونات إحداها يسمى (صفة - خاصية (ATTRIBUTES) ، والآخر يسمى قيمة ALUE ، أو قاعدة RULE ، أو مؤشر POINTER مرتبط بهذه الصفة أو الخاصية.

والفكرة الأساسية للتمثيل بالأطر مؤسسة على نظرية مفادها أن خبرات المواقف السابقة تخلق لدينا توقعات أفضل وأكثر منطقية عن الأشياء و الحوادث المرتبطة بمواقف جديدة مماثلة، وتوفر لنا (إطاراً أو مرجعية)، يمكن لنا من خلالها التعرف على المزيد من المعلومات والحقائق .

مثال : اطار عن حجرة - يتكون كالآتي :

القيم	الصفة (الخاصية)
4 ، شقة	- حوائط
1 ، سطح ، مستوى	- السقف
1 ، مسطح ، مستوى ، موازي للسقف	- الارضية
واحدة على الأقل ، مستوية مع الحوائط	- النوافذ
متاحة ، فلورسنت	- الاضاءة الصناعية

4 /1 تمثيل المعرفة بالمنطق الافتراضي PROPOSITIONAL LOGIC

وقد استخدم هذا الأسلوب في المحاولات الأولى لبناء النظم الذكية اعتماداً على تمثيل المعرفة على هيئة (افتراضات PROPOSITIONS) تسهل من عمليات الاستدلال المنطقي.

وعلى سبيل المثال العبارة الآتية:

- (كل المنظمات لها رئيس) . وهي عبارة تعبر عن افتراض مبدئي أو حقيقة.

والميزة الهامة في هذا النوع من التمثيل هو وجود مجموعة من القواعد تسمى (قواعد الاستدلال في المنطق) ، والتي يمكن بواسطتها التحقق عما اذا كانت الحقائق المعروضة صحيحة ويمكن بالتالي استخدامها لاستخلاص حقائق أخرى صحيحة أم لا.

بالإضافة إلى أن صحة أية عبارة أخرى جديدة يمكن اختبارها بطريقة منهجية للغاية في مقابل (مواجهة) الحقائق التي سبق وأن عرفنا بالفعل انها صحيحة.
على سبيل المثال: افترض أننا نريد إضافة حقيقة أخرى.

- كل بيت سمسرة هو منظمة

من الحقيقتين السابقتين - وباستخدام قواعد الاستدلال - يمكن الوصول إلى حقيقة ثالثة، ولا بد وأن تكون صحيحة . وهي:

- كل بيوت السمسرة لها رئيس

والملاحظ أن هذا النوع من المنطق يناسب إلى درجة كبيرة تمثيل العلاقات داخل ذاكرة الحاسب، لان هيكلها يتوافق مع اللغة العشرية لبرامج الحاسب.

أما العيب الأساسي في التمثيل بالمنطق الافتراضي فهو انه يتعامل مع (الجمل أو العبارات الكاملة فقط) ، والتي يمكن أن تكون صحيحة أو غير صحيحة ، في حين لا يستطيع أن يضع - أو يكون - تأكيدات عن العناصر الفردية الشخصية التي تضع الجملة.

وللتغلب على جوانب القصور في المنطق الافتراضي فإن باحثي الذكاء الاصطناعي يستخدمون شكلا مطورا من المنطق الافتراضي يسمى المنطق الضمني أو الإسنادي predicate ، ويقوم على تحويل العبارات اللغوية الى علاقات منطقية من دوال الإسناد .

ويعتمد على تقسيم الجملة إلى أجزاء تحوي الشيء ، وصفاته. وكذلك أية حقائق مؤكدة عنه، واستخدام (متغيرات) أو دوال في صورة جمل منطقية مرمره تؤدي إلى تمثيل أفضل للمعرفة ، و يساعد في حل المشاكل الحقيقية.

2/. مزايا وعيوب أساليب تمثيل المعرفة :

يوضح الجدول رقم (3-1) أهم مميزات وعيوب الطرق الأربعة السابقة التعرض لها لتمثيل المعرفة في الحاسب.

جدول رقم (3-1) : " مقارنة مميزات وعيوب أساليب تمثيل المعرفة "

الطريقة	المميزات	العيوب
- قواعد الانتاج	- سهولة الفهم، سهولة التطبيق ، مرونة الاضافة والحذف، سهولة التركيب، وسهولة التعديل. - الألفة لقربها من منطق التمثيل البشري	- صعوبة تمثيلها للمعرفة الهرمية، غير ملائمة للنظم الكبيرة، صعوبة تمثيل بعض انواع المعرفة بقواعد وصعوبة تمثيل المعرفة الوصفية المركبة.
- الشبكات الدلالية	- سهولة تمثيلها للمعرفة الهرمية، سهولة متابعة العلاقات والروابط والمرونة.	- صعوبة البرمجة، وصعوبة تمثيل بعض الحالات الشاذة. والغموض في الاتصالات والعلاقات بين بعض دوائر الحقائق.
- الهياكل	- ميزة التمثيل التوضيحي ، سهولة إنشاء حقول الخواص وعلاقات جديدة . وسهولة التعامل مع المعلومات غير الكاملة.	- صعوبة البرمجة، صعوبة الاستدلال، كلفة عالية للبرامجيات أو نقصها، أو وجود جانب كبير منها في طور التجريب.
- المنطق الافتراضي أو الاسنادي	- تأكيد الحقائق بغض النظر عن استخدامها، الدقة الكبيرة . - التأكد من ان النتائج التابعة الصحيحة فقط ثم تأكيدها.	- انفصال عمليات التمثيل والمعالجة، صعوبة استخدامها عند ضخامة حجم البيانات - - البطء مع قواعد المعرفة الكبيرة.

المصدر:

- Turban, Efraim.op.cit., p.399.

3./ اعداد النموذج المبدئي التجريبي (41): PROTOTYPE

يمثل النموذج المبدئي (نظام خبرة) على نطاق صغير. وهو يشتمل على تمثيلا للمعرفة المستخلصة بإسلوب يمكن من الاستدلال السريع، إلى جانب بناء المكونات الرئيسية للنظام بشكل مبدئي. وهو بهذه الصورة يساعد فريق بناء النظام في هيكله قاعدة المعرفة الرئيسية واختبار مصداقيتها قبل انفاق المزيد من الوقت في بناء المزيد من القواعد. (راجع استخدام النموذج المبدئي في تطوير نظام تخطيط وتنمية الموارد البشرية - مانديكس . ملحق رقم 2 للدراسة) .

نعرض فيما يلي لاهداف ومميزات بناء النموذج المبدئي ، ثم محددات الاستفادة منه في عملية بناء نظم الخبرة.

1/3. أهداف ومميزات بناء النموذج المبدئي :

- يعطي المهندس المعرفة الفرصة لاختبار جودة الاختيار والتعريف الخاص بالمشكلة المطلوب التعامل معها. وهو ما يعطي فرصة افضل له لتعميق وتعديل ومراجعة وتطوير معرفته حول طبيعة ومجال المشكلة في اتجاه فهم أفضل لها.
- تحديد مدى مناسبة أداة التطوير المختارة وهو ما يعطي الفرصة لمعالجة أية أخطاء تشوب هذا الاختيار لان اكتشاف هذا الخطأ في مرحلة متأخرة سوف يترتب عليه تكلفة إضافية. بخلاف انه سوف قد يخلق أحاسيس من الإحباط وخيبة الأمل لكل من فريق المعرفة والمستخدم على السواء.
- يوفر فرصة لمهندس المعرفة لمراجعة مدى اكتمال المرحلة المبدئية من عملية استخلاص المعرفة. وتكتمل فائدة وجدوى هذه المراجعة في حال التشاور المستمر بين (خبير المجال) وبين (مهندس المعرفة) بما يعطي للأخير الفرصة لتقييم النتائج المبدئية لخلق قاعدة المعرفة.
- إمكانية تقييم تصميم (نظام الخبرة) ، خاصة مراحل المنقضية ، وتلافي أية عيوب طارئة أو لا بأول.
- اختبار ردود أفعال المستخدم المرتقب لمخرجات النظام المبدئية. وهو الأمر الذي يوفر فرصة جيدة لمهندس المعرفة لمعالجة، والتحسب لأية مشاكل منتظرة في تفاعل المستخدم/ النظام.

- اشترك الإدارة العليا في عملية التطوير. حيث ان اطلاق الإدارة على النتائج المبدئية المشجعة للنموذج المبدئي سوف يدفعها إلى توفير أي دعم إضافي قد يكون مطلوباً من جانب مهندس المعرفة.

2/3. محددات الاستفادة من النموذج المبدئي:

- اعتماده بدرجة كبيرة على المهارات الشخصية لمهندسي المعرفة. فإذا غابت تلك المهارات قلت فعالية النموذج.
- عدم مساهمة (المستخدم النهائي) المباشر في الجانب الأكبر من مشروع بناء النظام، وبالتالي غياب وجهة نظره عن مهندس المعرفة، أو على الأقل عدم وضوحها.
- قد يؤدي إلى صعوبة التعرف على : ما الذي لا يستطيع نظام الخبرة القيام به. وبالتالي فإن حد اكتمال النموذج قد يكون غير معروف . ويؤدي ذلك إلى صعوبة معرفة متى ينتهي النموذج ، أو متى يكون قد حقق الغرض من بنائه .
- قد يؤدي إلى نمو غير مسيطر عليه، وغير مخطط له في محتويات نظام الخبرة في حالة إضافة معرفة أو قواعد جديدة.

المبحث الثالث

" الإستدلال و الإستنتاج فى هندسة المعرفة "

بعد بناء قاعدة المعرفة تبدأ مرحلة البحث عن آلية ، أو مداخل لمعالجة هذه المعرفة المخزنة بهدف الاستدلال والاستنتاج المنطقي (Inferencing - Reasoning) منها للوصول إلى خلاصات أو نتائج تدعم المستخدم / متخذ القرار .

وآلية الاستدلال Inference Engine هي عبارة عن : " حزم مبرمجة تقوم على تطبيق قواعد أو مداخل للاستدلال (inference rules) والبحث بهدف الوصول إلى أكثر النتائج أو الخلاصات منطقية لدعم مستخدم نظام الخبرة " .

وهذه العملية السابقة هي بالدرجة الأولى نوع من أنواع المحاكاة لسلوك الانسان الفرد (المستخدم - متخذ القرار) فى تعامله مع المشكلات الاعمالية. حيث يلجأ فى هذا التعامل إلى تبني مدخل أو أكثر من المداخل الآتية للقيام بعمليات استدلالية واستنتاجية ناجحة تدعمه فى اتخاذ القرار . ومن هذه المداخل :

- أساليب استنتاج منهجية (مثل الاستدلال المنطقي logical deduction) .
- الاستنتاج بالتعليم المتدرج (باستخدام قواعد : إذا - إذن IF - THEN) .
- وضع أولويات والتركيز على الأكثر أهمية . (باستخدام الحدس والتقدير الإنساني) .
- التجزئة ثم الحل . (تجزئة المشكلة الكبيرة إلى مشاكل فرعية وحلها منفردة واحدة تلو الأخرى) .
- الحل باستخدام التناظر Analogy . (باكتشاف واعادة قراءة وفهم العلاقات بين المتغيرات) .
- التعاونية فى حل المشكلة . (من الاعتقاد بان الكل أكبر من مجموع أجزائه) .
- التمثيل . (وصف وتنظيم المعلومات المتاحة عن المشكلة بشكل هدفى) .

- المعالجة العصبية المتوازية. (متابعة حركة وأثر تغير العلاقات كلها على بعضها البعض في نفس الوقت - فكرة الشبكات العصبية).

- المصادفات السعيدة. (حلول تأتي مصادفة ودون توقع).

وتتراوح الأساليب السابقة بين كونها (أساليب للاستنتاج الاستدلالي deduction reasoning) يمكن التعامل معها بصورة جيدة بواسطة أنظمة الحاسب، وبين أنها (أساليب للاستنتاج الاستقرائي Inductive reasoning) وهي أساليب من الصعب حوسبتها لاعتمادها - إلى حد كبير - على الحدس والحكم الإنساني حتى الآن.

نعرض فيما يلي بتفصيل أكبر لبعض أساليب الاستنتاج والاستدلال التي يمكن استخدامها في نظم الخبرة بوجه عام، ثم نعرض لمداخل الاستدلال في النظم ذات القواعد منها rule - based systems على وجه الخصوص .

1/. أساليب الاستدلال والاستنتاج الشائعة (42):

1/1. الاستنتاج عن طريق التناظر Reasoning by analogy

وهو مدخل مألوف للأفراد ، لكن مازال هناك الكثير من الصعوبات في انجازه حوسبياً . ويفترض هذا المدخل أن نظام الخبرة عندما يواجه إليه سؤال ، فإنه يمكنه الوصول إلى الإجابة عن طريق إجراء عملية " تناظر منطقية " بين أنواع الحقائق المخزنة بداخله . وعلى سبيل المثال : إذا سألت النظام:

ما هي ساعات عمل المهندس داخل المنظمة ؟

فإن الحاسب في الإجابة يمكن - عن طريق آلية الاستدلال - أن يستنتج أن المهندسين هم من (أصحاب الياقات البيضاء - أي العمالة الراقية) ، وليس من (أصحاب الياقات الزرقاء - أي العمالة المهنية) . وهذه الفئة الراقية تعمل من الساعة (9-5)، وبالتالي سوف يعطي اجابة مفادها ان المهندسين يعملون من الساعة (9-5)

2/1 الإستنتاج المنهجي : Formal reasoning

ويعتمد هذا المدخل على إعداد هياكل البيانات بصورة تركيبية تسهل الوصول إلى ،
واستنتاج حقائق جديدة، باستخدام قواعد الاستدلال.

والنموذج الأوضح لهذا النوع من الاستنتاج هو (المنطق الرياضي mathematical logic) الذي يستخدم في إثبات نظريات علم الهندسة. كما تجدر الإشارة إلى أن المنطق الإسنادي predicate logic - والذي سبق وعرضنا له - يمثل هو الآخر هذا النوع من الاستنتاج المنهجي باعتباره أحد الأساليب الفعالة للتمثيل والاستنتاج.

3/1 . التعميم والاختصار generalization and abstraction

وهو أسلوب يمكن استخدامه بنجاح في التمثيل المنطقي والدلالي semantic للمعرفة وعلى سبيل المثال :

- إذا. كنا نعرف أن كل المنظمات لها رؤساء
- وإذا . كانت كل بيوت السمسرة تعتبر منظمات
- إذن . يمكن أن نعمم استنتاجا يقول : " أن كل بيت سمسرة له رئيس" .

وبالمثل . لو أننا نعرف :

- أن كل المهندسين في شركة معينة لهم مرتب شهري. (مثل المحاسبين ومحلي النظم).
- إذن - يمكن للحاسب أن يستنتج أن كل (العمالة المحترفة) في الشركة تتقاضى مرتباتها شهريا.

4/1 . الاستنتاج الإجرائي procedural reasoning

وهذا المدخل يستخدم النماذج الرياضية والمحاكاة في حل المشكلات .

5/1 . الاستنتاج بالمعرفة عن المعرفة : meta - level reasoning -

وهو مدخل يهتم بالمعرفة عما نعرف . أي مدى أهمية وارتباط حقائق معينة بالمشكلة تحت الدراسة. (مزيد من التفاصيل لاحقا في المبحث الرابع) .

2/. آليات الاستدلال في نظم الخبرة ذات القواعد:

وهي النظم التي تعتمد - كما ذكرنا - على استخدام القواعد الشرطية (IF - THEN) وهو المدخل الأكثر شيوعاً في نظم الخبرة الإدارية المتاحة وتحت التطوير.

وبصورة أساسية فإن هناك مدخلين للإستدلال في هذا النوع من النظم هما : التسلسل الراجع ، والتسلسل المتقدم .

1/2 . الإستدلال باستخدام التسلسل الراجع BACKWARD CHAINING

وهو مدخل إستدلالي موجه بالهدف (Goal Driven) وفيه نبدأ بتوقع ما يمكن أن يحدث (فروض) ، ثم نبحت عن أدلة تؤيد أو تناقض (تهدم) توقعاتنا . وغالبا ماتتضمن هذه العملية تكوين وإختبار فروض وسيطة (أو فرعية) . لاحظ المثال الآتى :

فرض رئيسى : ينخفض إجمالى المبيعات من سلعة ما عند زيادة برودة الطقس

فرض فرعى : سوف تكون المبيعات أقل في مدن الشمال الأكثر برودة في الشتاء

الخطوة التالية . تتم مراجعة حركة المبيعات بالمدن التي تقع في شمال الدولة في فصل الشتاء حتى يمكن لنا إختبار الفروض السابقة ، ومن ثم قبولها أو رفضها .

أما فى الحاسب . فإن آلية الإستدلال الهدفى (الموجه بالهدف) تعمل بنفس الطريقة ، حيث ينطلق البرنامج من الهدف (فرض / حقيقة) ، ثم يبحث عن القواعد (rules) التي تؤيد أو تنفى هذا الفرض . فإذا وجد قاعدة تتفق نتيجتها المنطقية مع هذا الهدف ، استخدمها في عمل هدف أو أهداف فرعية جديدة ، واستمر في البحث عن حقائق تحقق الاهداف الفرعية الجديدة حتى يتم اختبار كافة الاحتمالات التي يمكن تطبيقها . (راجع تطبيق ذلك في إتخاذ قرار إستثمارى بمساعدة نظام الخبرة . الإطار رقم 3-3) .

إطار رقم : (3-3) .

" نظام الخبرة يقدم نصيحة استثمارية بالإستدلال الراجع "

المتغيرات :

- A. يملك 100000 جنيه مصرى
 - B. العمر أصغر من 30 سنة
 - C. حاصل على درجة تعليم جامعية
 - D. الدخل السنوى 25000 جنيه مصرى
 - E. يستثمر فى السندات
 - F. يستثمر فى الأسهم فى البورصة
 - G. يستثمر فى أسهم شركة (الإنتاج الإعلامى)
- كل متغير من المتغيرات السابقة قد تكون الإجابة عليه ب (نعم) أو (لا) .

الحقائق :

دعنا نفترض أن هناك مستثمر يملك 100000 جنيه، وعمره (25 سنة) ، ويرغب فى الحصول على نصيحة بشأن الإستثمار فى أسهم شركة (الإنتاج الإعلامى) .
القواعد : دعنا نفترض ان (نظام الخبرة الادارية) لديه خمسة قواعد هي :

- A. اذا كان الشخص يملك 100000 جنيه، ولديه درجة جامعية. اذن يجب أن يستثمر فى السندات.
- B. إذا كان الشخص دخله السنوي في حدود 25.000 جنيه ولديه درجة جامعية . إذن. يجب عليه الاستثمار فى الأسهم بالبورصة.
- C. إذا كان الشخص أصغر من 30 سنة ويستثمر فى السندات. إذن ، يجب أن يستثمر فى الأسهم فى البورصة.
- D. إذا كان الشخص أصغر من 30 سنة . إذن يجب أن يكون لديه درجة جامعية
- E. إذا كان شخص ما يريد الاستثمار فى الأسهم بالبورصة. إذن هذه الأسهم يجب أن تكون فى أسهما الإنتاج الإعلامى.

هذه القواعد يمكن كتابتها كالآتي :

R1 = IF A AND C THEN E .

R2 = IF D AND C THEN F .

R3 = IF B AND E THEN F .

R4 = IF B THEN C .

R5 = IF F THEN G .

الهدف هو : هل نستثمر أو لا نستثمر فى أسهم شركة الإنتاج الإعلامى .
طبقاً للمتسلسل الراجع نبدأ من فروض ونحاول إختبارها أو تمحيصها فى مواجهة خلاصة أو نتائج القواعد. ولإننا نبدأ من (الهدف)، فإننا نبدأ من القاعدة رقم (Rule 5) حيث (شركة الإنتاج الإعلامى) هي خلاصة أو نتيجة هذه القاعدة.

ولان (R.5) تقول- إذا كانت هي صحيحة - فإن نستثمر فى الأسهم بالبورصة (F)- إذن : يمكن لنا أن نستثمر فى أسهم الإنتاج الإعلامى (G) . وإذا توصلنا إلى أن هذه المقدمة المنطقية صحيحة، تكون المشكلة قد حلت .

لكن الحقيقة هي أننا لا نعرف ما إذا كانت (F) صحيحة أم لا . وهنا يقوم (نظام الخبرة)

بفحص القاعدتين (R3- R2) لأن (F) وهي المقدمة المنطقية ل(R5) هي أيضا خلاصة)

(R3- R2) . وهكذا حتى الوصول الى خلاصة أو نصيحة يقدمها الى المستخدم .

المصدر: ويتصرف من الباحث.

- Turban, Efraim, op.cit., pp.403-404 .

2/2. الاستدلال باستخدام التسلسل المتقدم Forward reasoning

ويمكن اعتباره مدخلا موجهًا بالبيانات (data-driven approach) . وفيه نبدأ من المعلومات المتاحة ثم محاولة استخلاص نتائج أو خلاصات.

فالحاسب يحلل المشكلة ، ويبحث عن الحقائق التي تحقق التطابق بين طرفي الجملة الشرطية. (الجزء الخاص ب if - مع القواعد الخاصة بها في جملة if THEN).

على سبيل المثال :

إذا كانت هناك آلة تعمل، فإن الحاسب يفحص هل الكهرباء متصلة إليها أم لا . وبمجرد فحص كل قاعدة أو إطار، فإن البرنامج يكون خلاصة أو نتيجة.

ويمكن وصف آلية الاستدلال بهذا الأسلوب في نظام الخبرة كآلي:

- البحث عن قاعدة تتفق مقدماتها المنطقية مع الحقيقة أو الموقف المعروض على نظام الخبرة.

- إذا وجدت ، يتقدم النظام الى النتيجة المنطقية وإضافتها كحقيقة جديدة إلى الحقائق المعروضة على النظام.

- إذا كانت الحقيقة الجديدة تحقق الهدف المطلوب يكون النظام قد نجح. وإذا حدث العكس يقوم النظام بتكرار عملية البحث مرة أخرى.

ويلاحظ أن التسلسل المتقدم، مثله في ذلك مثل التسلسل الراجع ، يعبر عن عملية استدلالية استنتاجية (DEDUCTIVE PROCESS) لكنها تعمل في اتجاه عكسي .

والآن . لعل التساؤل الذي يطرح نفسه هو . متى يستخدم أي من المدخلين . والإجابة أن

إستخدام أيهما يعتمد على الهدف من الإستدلال ، نطاق المشكلة محل الدراسة ومساحة البحث المطلوبة للوصول الي خلاصة .

ولأنه في كلا المدخلين فإن الخبير يبدأ عمله من نقطة ما للوصول إلى هدف محدد، فإنه ، و
من نقطة البداية ، يمكن أن يحدد اختياره بين الأسلوبين في ضوء حقيقتين:

الأولي : إذا كانت نقطة البداية هي مجموعة من المواقف المتعددة المتنوعة التي يمكن أن تقود إلى
نتائج وأهداف محددة. هنا يفضل استخدام التسلسل المتقدم كأسلوب للاستدلال المنطقي.

الثانية : إذا كانت نقطة البداية تمثل مواقف مبدئية محددة، ويمكن أن تقود إلى نتائج متنوعة
ومتعددة فإنه يفضل في هذه الحالة استخدام التسلسل الراجع كأسلوب للاستدلال المنطقي.

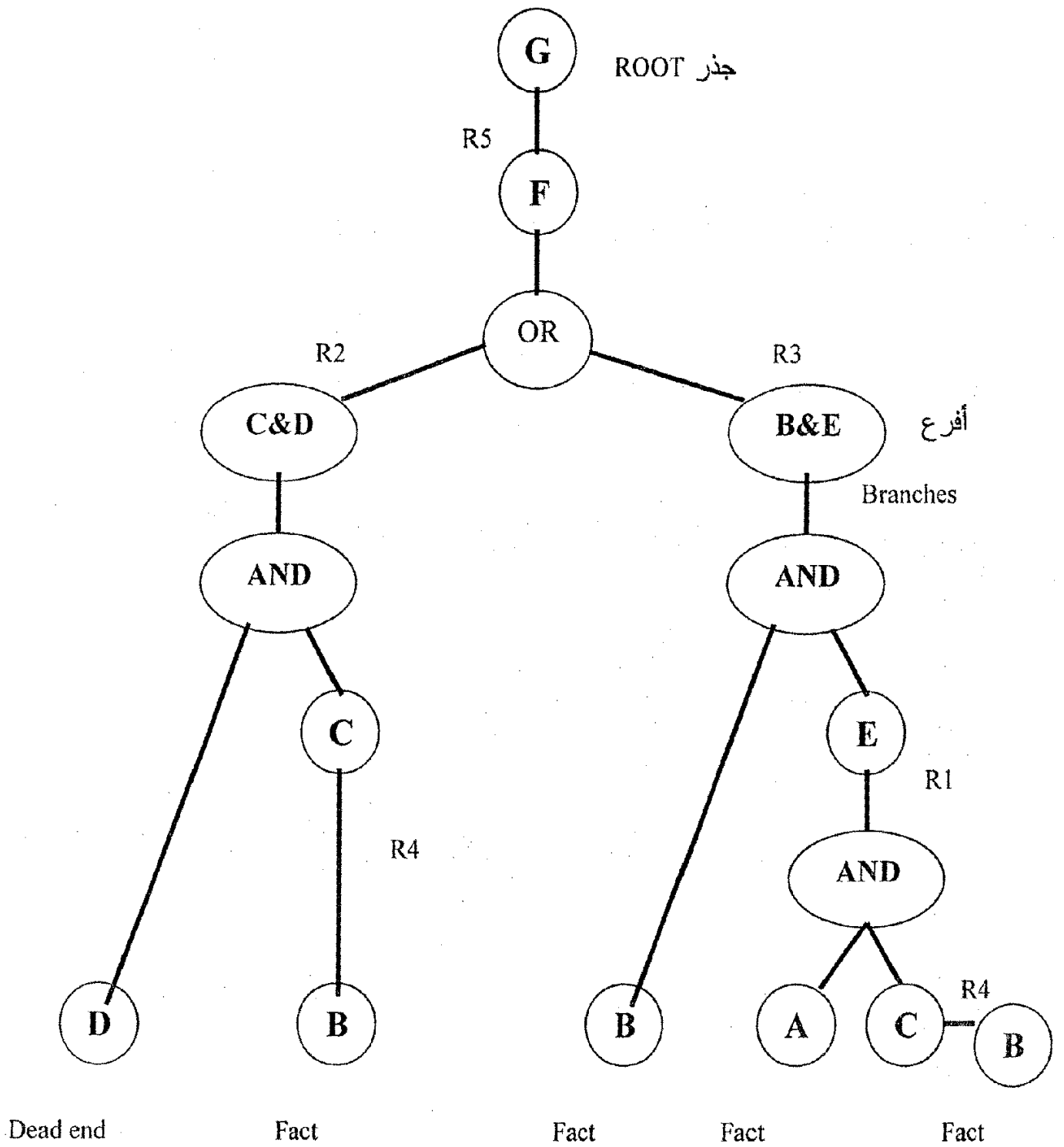
ويستخدم (التسلسل الراجع) في نظام الخبرة الطبي (MYCIN) ، ونظام الخبرة الضريبية
(TAX ADVISOR) على سبيل المثال . كما يستخدم (التسلسل المتقدم) في نظام خبرة المحاكاة
الحربية (SCENARIO - AGENT) ونظام خبرة تشخيص الذبحة الصدرية (Myocardial
Infarction - AI) . على سبيل المثال . (راجع التطبيقات في الملحق رقم 1 ، و محددات
وختبرات التطبيق في الملحق رقم 2 للدراسة) .

3/2. الاستدلال باستخدام شجرة الاستدلال : Inference Tree

تمثل الشجرة هيكلًا هرميًا من البيانات يتكون من نقاط تجميع أو عقد (nodes) تخزن
فيها المعلومات والمعرفة ، وأفرع (branches) تربط بين هذه النقاط . وقد تسمى الأفرع أحيانًا
بالروابط (links) أو الجسور ، في حين تسمى النقاط أحيانًا بالدوائر (vertices) .

وهي تزودنا بنظرة تخطيطية لعملية الاستدلال ، وتمثل في تكوينها فكرة الشجرة القرارية.

(راجع الشكل رقم : 3-4) . والمثال الآتي :



شكل رقم (3-4) : مخطط لشجرة الاستدلال

المصدر :

Turban, Efraim . op.cit., p407.

R1 : IF A and C
THEN E
R2 : IF D and C
THEN F
R2 : IF B and E
THEN F
R4 : IF B
THEN C
R5 : IF F
THEN G

And the facts A & B are true

لاحظ الآتي من الشكل والمثال :

- أن كل قاعدة مكونة من مقدمة منطقية وخلاصة . وتظهر المقدمات المنطقية والخلاصات على هيئة (العقد (NODES) ، ويربط بينها الأفرع (BRANCHES) .

- تبنى الشجرة (مقلوبة) حيث الجذور إلى أعلى والفروع إلى أسفل ، وتنتهي الشجرة بأوراق في القاع . وعلى ذلك فإن أعلى عقدة في الهيكل الهرمي للشجرة ، وكما هو واضح في الشكل ، تسمى العقدة الجذرية Root Node .

- الحركة الاستدلالية تكون عبر أفرع الشجرة (TREE TRAVERSAL) ، ولكي نعبر العقدة (AND) ، يجب العبور خلال كل العقد الأدنى منها . أما لعبور العقدة (OR) فإنه يكفي عبور عقده واحدة فقط أدنى منها .

وقد استخدمت الشبكات الدلالية في بناء نظام الخبرة (PROSPECTOR) والذي طور لتحسين التوقعات الخاصة بالتنقيب عن المعادن في باطن الأرض . (راجع الملحق رقم 2) .

وختاماً . فإن نجاح الاستدلال سوف يتوقف بالدرجة الأولى على أسلوب المعرفة المستخدم في بناء النظام . وعلى سبيل المثال فإن الاستدلال بالتناظر يمكن أن يكون أكثر نجاحاً في حالة استخدام " الشبكات الدلالية " ، أكثر منه لدى استخدام الاطارات FRAMES .

المبحث الرابع

الشرح والتفسير وتفاعل المستخدم مع نظام الخبرة

سبقت الإشارة الى أن أى تطور محسوس فى آليات ، مضامين وإمكانيات (نظم الخبرة) هو بالدرجة الأولى التطور فى إتجاه التطابق أكثر فأكثر مع إمكانيات الإنسان الخبير الفرد فى الإستدلال والإستنتاج وجودة النصيحة .

وهذه النصيحة الجيدة المقدمة من النظام قد لا تكتمل مصداقيتها لدى المستخدم إلا بالإطمئنان الى ، والتعرف على آلية النظام فى الوصول اليها وإستنتاجها . وفى هذه الحالة فإن النظام مطالب ليس فقط بتقديم النصيحة كمنتج أو خدمة جاهزة Ready made service ولكنه ، وهو الأهم ، مطالب بتفسير وشرح خلاصاته وإشباع كل فضول المستخدم بصدد النصيحة المذكورة . وخاصة إذا كانت النصيحة المقدمة ترتبط بمجالات حساسة لاتحتمل التجربة والخطأ مثل : العمليات الكيماوية ، العلاج الطبى ، والتصنيع الحربى .

هذا من جهة . ومن جهة أخرى فإن تطويع وتيسير الحوار ، أو التفاعل INTERFACE بين نظام الخبرة المحوسب وبين المستخدم يمثل الجانب الآخر المتمم لعملية تقديم النصيحة المبررة من جانب النظام . ولعل التفاعل الميسر يجعل النظام أكثر قبولا ، وبالتالي استخداما ، من جانب المستخدم الذى يكون أكثر رضا بتحقيق النظام للإهداف المرجة منه .

نعرض فيما يلى لمفهوم وأهداف وأنواع الشرح والتفسير التى يقدمها نظام الخبرة ، كما نعرض لبعض القضايا فى تفاعل المستخدم .

1/ . ماهية وأهداف الشرح والتفسير والتبرير (43) :

يمثل الشرح والتفسير (EXPLANATION) محاولة من جانب نظام الخبرة لتوضيح : استدلالاته واستنتاجاته ، خلاصاته وتوصياته . أما الجزء من نظام الخبرة الذى يقدم الشروح المذكورة فيسمى (تسهيل الشرح AN EXPLANATION FACILITY) ، أو (المبرر JUSTIFIER) .

وتمثل معرفة نظام الخبرة عن التفسير أو شرح استنتاجاته وخصائصه ، أو تبريرها ما يعرف بالمعرفة المابعدية META - KNOWLEDGE ، أو (المعرفة عن المعرفة K. About knowledge). وبصورة أكثر تحديدا فإنها تعبر عن معرفة نظام الخبرة عن : (كيف يستدل أو يستنتج How it Reasons) .

والتفسير أو التبرير هنا يمثل عنصر بسيط من ما يعرف بالمعرفة عن المعرفة . ففي المستقبل المنظور فإن هذا النوع من المعرفة سوف يسمح لنظام الخبرة أن يفعل ما هو أكثر ، وفي اتجاهات متعددة.

فسوف يكون قادرا على تخليق وبناء المفاهيم الخاصة بكل قاعدة معرفة بصورة آلية ، كما سيكون له القدرة على تغيير تركيبته الداخلية عن طريق تصحيح القواعد الكائنة داخل قاعدة المعرفة، إعادة تنظيم قاعدة المعرفة ومن ثم إعادة تكييف النظام ذاته وتعديله بناء على ذلك.

ومن أبرز أساليب تعزيز قدرة (نظام الخبرة) في هذا الخصوص هي:

- إعداد نصوص بالانجليزية داخل النظام تضم إجابات لكافة الأسئلة المحتمل أن يوجهها المستخدم للنظام. وهي تمثل ما يعرف بالآلية الشرح أو التفسير الاستاتيكي Static explanation أو
- إعادة تركيب وبناء الأساليب المتعلقة بتنفيذ مهمة معينة في حالة حدوث تعديل لآلية قاعدة أو قواعد مرتبطة بها. وهي تمثل ما يعرف بالآلية الشرح أو التفسير الديناميكي dynamic explanation
- وهذه الخدمة التي يقدمها النظام تعتبر محاولة لمحاكاة الخبراء والأفراد في أداء وظائفهم الاستشارية حيث يكونون - في الأغلب - قادرين على شرح وتبرير أسباب الخلل إلى نتائج معينة، أو أسباب التوصية بتصرف أو سلوك معين.

أما الأهداف الأساسية لعملية الشرح والتفسير فتتلخص في :

- اظهار النظام بمظهر الذكاء أمام المستخدم.
- كشف بعض أخطاء قد تكون كائنة في القواعد وقاعدة المعرفة لتصحيحها من جانب فريق المعرفة.
- شرح وتفسير بعض المواقف الطارئة ، أو التي لم تكن متوقعة من جانب المستخدم.
- تعميق إحساس المستخدم بالرضا عن أداء النظام والثقة في توصياته . ومن ثم الدفاع عن وجود النظام وأهليته كمدعم لمتخذ القرار .

- جانب فني. بتوضيح بعض الفروض الخاصة بتشغيل النظام لكل من المستخدم والقائمين على بناء النظام.

- القيام بعمليات تحليل حساسية وتطوير للنظام . وفيها يمكن للمستخدم استغلال قدرات النظام على التفسير والتنبؤ لاختبار أثار متغيرات معينة يمكن إدخالها على النظام.

2./ أنواع التفسير والتبرير المقدم من نظام الخبرة :

يمكن التمييز بين أنواع متعددة من التفسير والتبرير التي يقدمها النظام :

▪ تفسير. كيف ؟ **HOW EXPLANATION** . ويتعلق باستيضاحات موجهة للنظام من جانب المستخدم ويطلب فيها تفسير النظام لكيفية وصوله إلى خلاصات أو نتائج أو توصيات بعينها.

▪ تفسير . ماذا ؟ **WHAT EXPLANATION** . ومن أمثلتها إجابات النظام عن تساؤلات للمستخدم بخصوص ماهية الحقائق المرتبطة بقواعد معينة .

▪ تفسير . ماذا .. لو ؟ **WHAT IF EXPLANATION** . وتستخدم في المحاكاة . وتقع عندما يقوم المستخدم بتغيير مجموعة من المعلمات **Parameters** ، المتغيرات **Variables** ، العلاقات **Relationships** أو الأسئلة للقيام بتحليل حساسية لإحد المعلمات أو المتغيرات داخل النظام .

▪ تبرير . لماذا ؟ **WHY JUSTIFICATION** . ويظهر عندما يطلب النظام بيانات معينة من المستخدم فيسأل المستخدم النظام عن أسباب طلب هذه البيانات بالتحديد . وهنا يقدم النظام الإجابة.

3./ تفاعل المستخدم :

الهدف الأساسي لعملية تفاعل المستخدم (المدير) مع النظام هو تمكينه بسهولة ويسر وكفاءة من إدخال مدخلات تشمل : التعليمات والمعلومات إلى نظام الخبرة واستقبال مخرجات ذات فائدة من النظام. وهو الهدف الذي يجب أن يسعى اليه فريق المعرفة القائم على بناء النظام .

ويمكن للمستخدم / المدير استخدام أربعة أنواع من المدخلات في التفاعل مع النظام هي :
القوائم **menus** ، الأوامر **commands** ، اللغة الطبيعية **natural language** ، أو أنواع معدلة وموجهة من التفاعل **customized interface**

أما أهم المخرجات التي يمكن أن يقدمها نظام الخبرة للمستخدم فتتلخص في نوعين :هما شرح الاسئلة ، أو شرح لحل مشكلة.

▪ أما بالنسبة لشرح الأسئلة فيقصد به ما سبقت الإشارة اليه عند الحديث عن (تفسير لماذا why explanation)، حيث يقدم النظام تفسير وإجابة عن لماذا طلب من المستخدم إدخال بيانات معينة.

▪ هذا في حين يعبر الشرح الخاص بحل مشكلة ما عما سبقت الإشارة اليه في الحديث عن (تفسير كيف HOW EXP.) ، حيث يقدم النظام للمستخدم عرضاً لخطوات الاستدلال التي قام بها والتي انتهت إلى الخلوص إلى حل معين و/أو التوصية بتصرف معين في التعامل مع المشكلة المطروحة على المستخدم .

ويُلخّص (Partridge+Hussain) الخطوط العريضة لضمان تفاعل إيجابي بين المستخدم وبين نظام الخبرة في النقاط التالية :

- توافر المرونة في تشكيل وإدخال المدخلات
- السماح باستخدام الاختصارات والتركيبات اللغوية المختزلة في التعامل مع البيانات متكررة الإستخدام .
- إمكانية استخدام المؤشر Pointer بديلاً للمفاتيح
- السماح بسهولة الحركة والتنقل في القوائم Menus
- إنتقاء و إستخدام الألوان دون إفراط أو إجهاد للمستخدم
- إستخدام الأشكال البيانية كبديل ، أو مكمل للنصوص .
- إستخدام الصوت وفق شروط ، وإختيار أصوات أليفة .
- توفير خدمات المساعدة المباشرة On-Line Help
- إستخدام الأمثلة لتوضيح وتقريب خدمات المساعدة .
- إختصار وقت إستجابة النظام الى أدنى حد ممكن .
- التأخير في الإستجابة يجب أن يفسر بقدر الإمكان من جانب النظام .
- الشاشة يجب أن تشير باستمرار الى ما يحدث .

الفصل الرابع

"توطين وإستخدام وتقييم نظم الخبرة - ونظرة الى المستقبل"

مقدمة :

تمثل مرحلة التوطين والاسخدام نقطة تحول هامة فى دورة بناء (نظام الخبرة) ، والتي يوضحها الشكل رقم (2-2) .

وتأتى أهمية هذه المرحلة باعتبارها بداية إنتقال (نظام الخبرة) من الجانب الفنى الى الجانب الادارى والتنظيمى (أى من الاعداد إلى التشغيل فى الواقع الفعلى) . وهى المرحلة التى سوف تحكم ، إلى حد كبير ، على مصداقية وكفاءة وشمول الجوانب الفنية فى بناء النظام خاصة : هيكله المشكلة ، اختيار خبراء المجال ، استخلاص وتمثيل المعرفة وصياغة النموذج المبدئى واختباره .

وقبل التعرض لعناصر هذه المرحلة فقد يكون من المهم الإشارة إلى بعض الحقائق الهامة :

الأولى: أن توطين النظام - كعملية أو كمرحلة - لا يبدأ بعد إكتمال الجانب الفنى فى بناء النظام ، لكنه يبدأ مع فكرة بناء النظام ذاته .

الثانية: أن (نظام الخبرة الجديد) ، هو فى الواقع أداه لإنجاز الأهداف التنظيمية فى المنظمة بصورة أكثر كفاءة . وبالتالي فإن أى انعكاسات تنظيمية سلبية ناتجة عن ادخال النظام قد تدمر مصداقيته المرجوة مهما كانت درجة كفاءته الفنية .

الثالثة: أن مرحلة (توطين النظام) لا تنتهى إلا بعد التأكد من قدرة المستخدم / مستخدمين على استخدام النظام بصورة تحقق الأهداف المخططة له . أما التأكد من تحقيق هذه الأهداف المخططة من عدمه فهو الأمر الذى يتم تمحيصه من خلال (تقييم النظام) بعد دخوله مرحلة التشغيل الفعلى .

الرابعة: أن النظام يجب أن تكون لديه المرونة الكافية للاستفادة من ، والتفاعل مع أية تطورات إيجابية مستقبلية فى تقنيات (نظم الخبرة) ، الذكاء الإصطناعى والحوسبة بوجه عام ، فى اتجاه تحسين تفاعله وكفاءة تشغيله وتطويره .

وتبقى الإشارة الى أن عملية توطين وإستخدام نظم الخبرة تحكمها العديد من الإعتبارات والمتغيرات التنظيمية والشخصية والفنية . كما أن تقييم النظام والحكم على مدى كفاءته أمر محفوف بالعديد من الإشكاليات المنهجية والخلافية . أما المستقبل فيبدو واعدًا للغاية لنظم الخبرة حيث يوفر التطور المتسارع فى الحوسبة فرصًا لتوسيع قدرات ومجالات هذه النظم .

بناء على ما سبق تأتى محتويات الفصل الحالى على النحو الآتى :

المبحث الأول : توطين وإستخدام نظم الخبرة .

المبحث الثانى : تقييم نظم الخبرة .

المبحث الثالث : إتجاهات مستقبلية لتطوير نظم الخبرة

المبحث الأول

" توطين واستخدام نظم الخبرة "

يقوم فريق المعرفة فى هذه المرحلة بتسليم البرمجيات وحاسبات مع أدلة التشغيل بالاضافة إلى التوثيق الكامل الخاص بهيكل النظام كما يقدم مقترحات حول توطين النظام تنظيميا (موقعه وتبعيته وعلاقاته) ومقترحات أخرى حول أنواع وبرامج التدريب اللازمة لجعل التوطين، الاستخدام التقييم أكثر سهولة وكفاءة فى آن واحد .

نعرض فيما يلى لمحددات توطين (نظم الخبرة) ، ثم نعرض لمزايا التوطين الناجح ومحاذير فشل التوطين .

1/. محددات التوطين الناجح لنظام الخبرة (44):

وتشمل : المحددات الفنية ، المحددات التنظيمية ، والمحددات السلوكية .

1/1 محددات فنية :

• الإتفاق على قبول النظام بعد إختباره من جانب الأطراف ذات العلاقة :

يتم إختبار النظام ، تمهيدا لقبوله ، وفق الأسلوب المتفق عليه بداءة بين الإستشارى وبين المنظمة أو وفق معايير يضعها طرف خارجى . (راجع حالة شركة CYDSA المكسيكية - الملحق رقم 2 للدراسة) .

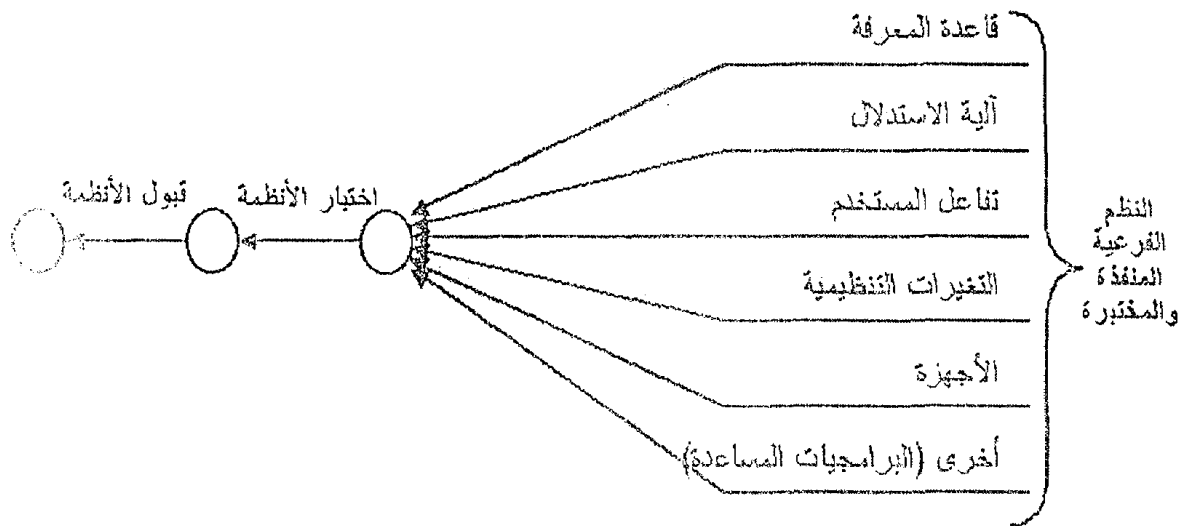
وقد يتم إختبار النظام عبر إختبار أنظمتة الفرعية منفصلة قبل إختباره كليا فى المرحلة الأخيرة من التطوير لدى تسليمه . (راجع الشكل رقم 4-1) .

ويكون الإختبار المذكور غالبا على مرحلتين :

الأولى : تركز على التأكد من إكمال النظام فنيا Verification من جهة ، وجاهزيته للإستخدام الفعلى Validation من جهة أخرى . (يهتم بها : مهندس المعرفة ، الفنيون والمحللون وخبير المجال) .

الثانية : يكون فيها النظام جاهزا لإستقبال المستخدم النهائي . (يهتم بها : الإدارة العليا للمنظمة والمستخدم) .

ولايستوقف دور الإستشاري ، أو مهندس المعرفة عند هذا الحد بل يستمر لفترة (يمكن أن تسمى فترة التأقلم) يقدم فيها المعرفة والخبرة التي تدعم تعامل المستخدم النهائي للنظام بيسر وسهولة . وبعد موافقة الجميع على هذه المرحلة يتم قبول النظام .



شكل رقم 4-1 " الإختبار النهائي لنظام الخبرة عبر إختبار أنظمتة الفرعية "

المصدر :

- Partridge,D.and Hussain,K.M.op.cit.,p.300.

• جودة التوثيق عن النظام Documentation :

وهو المرتبط بالبرامجيات ،الأجهزة وهيكل النظام . ويجب أن يكون التوثيق مكتوباً بصوره يمكن للمستخدم المباشر أو لغير المباشر التعامل معها ، كذا الفنيون وأخصائي الحاسب فى الشركة العميلة وأن يقوم فريق المعرفة بتوضيحه .

ويرى البعض أن التوثيق يجب أن يكون نشاطاً مستمراً عبر كافة مراحل بناء وتطوير النظام وليس فى نهايته فقط ، وأن يتضمن تسجيل الخبرات والمواقف التى يمكن أن تسهم لاحقاً فى إنجاح إدارة النظام . وقد يقوم بالتوثيق مهندس المعرفة أو محللوا النظم أو يعهد بالمهمة الى طرف خارجى متخصص .

• حجم ومدى مشاركة فريق المعرفة :

حيث أن غياب الفريق المذكور أو بعض عناصره المؤثرة عن عملية التوطين سوف يفقد النظام قوة دفع هامة ، خاصة إذا عجز الآخرون عن تفسير مواقف والرد على تساؤلات أو حل مشاكل فنية . وهو الأمر الذى قد يؤثر سلباً على قبول النظام لدى المستخدم ، أو حتى فشل النظام ذاته . (راجع عن حالة وعوامل فشل نظام Pearson American Express فى الملحق رقم 2 للدراسة) .

• التكامل مع النظم الحوسبية القائمة :

مثل قواعد البيانات ، نظم المعلومات ، نظم دعم القرار أو نظم دعم المديرين . وحتى مع (نظم خبرة إدارية) أخرى تتواجد داخل المنظمة ذاتها . والتحدى الحقيقى فى هذه الحالة هى كيف يكون النظام الجديد محركاً للتكامل مع ، وتطوير القدرات الحوسبية الذاتية للمنظمة وليس التناقض معها . وقد يجد المطورون ، فى بعض الأحوال ، أنه من الأفضل للنظام أن يعمل مستقلاً عن نظم تكنولوجيا المعلومات القائمة فى المنظمة . (راجع حالة نظام الخبرة المستقل فى Chemical Bank - الملحق رقم 2 للدراسة) .

• درجة تقادم التقنية المستخدمة :

وهو التقادم الذى قد يقع على مستويين :

– مستوى البرمجيات : ضعف قدرات التمثيل والعرض والتفاعل ، ضعف المرونة وبالتالي القابلية للاستيعاب أو التعامل مع متغيرات جديدة ، وعدم توافقه مع قدرات المستخدم سواء لصعوبته أو حاجته إلى تدريب مكثف ومتخصص .

– مستوى الأجهزة : نوع وسرعة المعالج processor، وحجم الذاكرة Ram وسعة التخزين Disk. ومدى التوافق بين الأجهزة والبرمجيات . والمرونة المتاحة بما يسمح بتوسيع أو إعادة تطوير النظام مستقبلاً .

• درجة المرونة في تسهيل وإتاحة صيانة وتطوير النظام :

فالنظام كائن حي ووجوده تحت التشغيل لا يعنى انه اصبح منتج نهائى . وسوف يحتاج النظام إلى التغيير والتكيف وإعادة التطوير مع التغيير فى: الفهم والمعرفة ، بيئة اتخاذ القرار ، ظهور نظم جديدة ، تغيير اجراءات العمل ، أهداف تنظيمية جديدة ، عمليات جديدة مستخدم جديد أو اضافى .

وسوف يترتب على ذلك الحاجة المستمرة – والمرنة – الى تطورات متوازية فى قاعدة المعرفة وآلية الاستدلال . الأمر الذى يفرض المرونة الكاملة فى التصميم بما يسمح للخبراء – وأحياناً المستخدم – بتعديل أو اقتراح تعديلات فى النظام . (راجع عن التطوير والتوسيع المستمر لنظام XCON ، ونظام Audting Assistant بعد توطينهما وإستخدامهما – الملحق رقم 2) .

2/. محددات تنظيمية :

• ضمان استمرار دعم الإدارة العليا :

وهو الدعم الذى يوفر زخماً لمواجهة أية متغيرات تنظيمية أو تقنية طارئة فى توطين النظام من جهة ، واستمرار تخصيص الموارد اللازمة لإنجازه كما هو مخطط من جهة أخرى . ومن وجهة نظر (Duchessi and O,Keefe) ، ومن واقع دراسة تطبيقية ، فإن الدعم التنظيمى يعتبر حاسماً فى هذه المرحلة لإنجاح النظام حيث يمكن أن يعطى لعملية التوطين أولوية خاصة ويساهم فى تذليل أية عقبات تحول دون نجاحها.

•التوافق مع بيئة اتخاذ القرار:

بمعنى مراجعة القرارات المخطط دعمها من جانب النظام ، وخصائص البيئة التنظيمية المحيطة والمؤثرة في عملية اتخاذ القرار ومنها دور ، خصائص وإتجاهات متخذ القرار ذاته . ومن واقع دراسة ميدانية فإن (Jiang et.al) قد أشار الى أن السبب الأول لمقاومة المستخدم لنظام المعلومات الجديد هو تغيير النظام لآلية إتخاذ القرار القائمة .

• مدى التناقض بين التقنية ونمط الإدارة :

حيث أن هناك محاذير من توطين (تقنية متقدمة للغاية) فى إطار (بيئة ادارية متقدمة وتقليدية الى حد كبير) بما يؤدي إلى هدر مصداقية النظام ، وسوء استخدامه . وقبل ذلك سوء فهم لدور هذه التقنية الجديدة .

ويكمن الحل فى تبنى خطط (إدارة تغيير) مصاحبة لإدخال النظام وتركز على: تحسين فرص المدير فى تقاسم والمشاركة فى المعرفة عبر المنظمة ، تحليل أثر إدخال النظام على الوظيفة المخطط لدعمها والوظائف الأخرى المرتبطة بها ، وتبنى خطط للتغيرات التنظيمية والعملياتية اللازمة لجعل المنظمة والنظام معاً أكثر فعالية .

• التبعية التنظيمية للنظام :

تشير خبرات تنفيذ (نظم الخبرة) إلى ان عملية تطوير النظام ينتج عنها - فى أحوال كثيرة - فهماً أفضل لدى المديرين ، خبراء المجال ، وفريق المعرفة حول امكانات خلق تغيير فى بيئة العمل .

ويقود هذا الفهم الى البحث عن فرص لإعادة هندسة العمل Reengineering بما فيها إعادة توصيف للمهام والمستويات وإعادة التدوير لعمالة المعرفة فى المنظمة . ويرى (Shao) ، ومن واقع دراسة لتطبيقات نظم الخبرة بالبنوك ، أن عوامل نجاح النظم المذكورة قد ارتبطت بوجود نوعين من الإستراتيجيات : إستراتيجية للتطوير الإدارى وأخرى لتطوير تكنولوجيا المعلومات .

• تخطيط وإتاحة التدريب المناسب :

والسبب الجديرة بالإهتمام فى هذا المجال هى التأكيد على خصوصية التدريب المرتبط بتوطين واستخدام النظام . وتأتى هذه الخصوصية من أن التدريب المذكور لا يكون موجها بالدرجة الأولى لتأهيل الأفراد لاستخدام النظام ، بقدر ما يجب أن موجها ، أيضا ، لتهيئتهم لتصور واقتراح كيفية تغيير وظائفهم ، وأسلوب عملهم نحو الأفضل بعد إدخاله . (راجع عن خطط التدريب لنظام إدارة الحقوق وتخطيط التنمية البشرية/مانديكس - الملحق رقم 2) .

وغالبا ما يحتاج المستخدم المباشر الى أساليب تدريب غير تقليدية مثل التدريب فى المنزل **in-house-training** ، أو على رأس العمل **on-the-job training**، وهو التدريب الموجه بالدرجة الأولى للتعامل مع نظام الخبرة ذاته فى التشغيل الفعلى . وفى كل الأحوال فإنه يجب أن يعتمد على الحاسب **Computer-based-training** بصورة أساسية .

ويشير البعض الى أن التدريب الإحترافى يمكن أن يحقق فاعلية أكبر إذا إرتبط بتوجهات تنظيمية تهدف الى تخطيط (مسار وظيفى آمن) للأفراد المحترفين فى تقنيات الذكاء الإصطناعى ونظم الخبرة وتقنية المعلومات بوجه عام بما يمكنهم من مضاعفة إنتاجيتهم ، وبالتالي إنتاجية المنظمة .

3/4 . محددات سلوكية :

• مقاومة التغيير :

وهى المقاومة التى تتخذ أشكالا متعددة :

- مقاومة المستخدم للنظام لأنه لم يشترك فى مراحل تطويره منذ البداية . ويرى (Lin and Shao) و (Guimaraes et.al) أن مشاركة المستخدم فى عمليات تطوير النظام يمكن أن تمهد السبيل الى قبوله للنظام والإقبال على إستخدامه والرضا عنه لاحقا ، وإستخدامه للنظام ذاته فى تحسين أدائه وتعزيز أمانه الوظيفى .

- مقاومة النظام من جانب أفراد تهددت مواقعهم الوظيفية ، وبالتالي مسارهم الوظيفى المأمول ، بعد ادخال النظام وما تبعه من تغييرات تنظيمية . وهو الأمر الذى يمكن تحييده بالتدريب السلوكى . ويرى (Jiang et.al) أن توقع صور رفض النظام يعتبر

من الأمور الحيوية فى توطين نظم تقنية المعلومات بوجه عام ، وهو أمر يجب أن يتبعه وضع خطة مسبقة لتسويق النظام لدى المستخدم والمنظمة .

- مقاومة النظام ، وما يمثله ، لتخوف البعض من التعامل مع الحاسب ، أو ضعف الخلفية العلمية فى مجال الرياضيات . هذا التخوف الذى قد يدفع المستخدم الى الى تجنب استخدام النظام ، أو استخدامه بصورة جزئية . والمحصلة فى الحالىن تتمثل فى إعطاء صورة غير واقعية عن مدى كفاءة النظام من جهة ، وهدر للقيمة الاقتصادية والتنظيمية للنظام من جهة أخرى .

- مقاومة النظام لأنه يغير من طبيعة عمل البعض . وقد يجبرهم على تقاسم المعلومات والتشارك فيها مع آخرين ، أو حتى تبادل الأدوار . (راجع أسباب فشل نظام الخبرة فى شركة Shearson American Express - الملحق رقم 2 للدراسة) .

- مقاومة العاملين بأنشطة المعلومات فى المنظمة لإدخال النظام . ولأسباب متعددة :

- لإستبعادهم من المشاركة فى التخطيط له ، أو تطويره .
- أو اعتقادهم أن التقنية الجديدة نذير بتهميش التقنية السابقة التى يديرونها ، واحترفوا تشغيلها خلال سنوات سابقة .
- وأخيرا . لإعتقادهم أن النظام يهدد أمنهم الوظيفى .

• مدى جودة الإتصالات :

حيث أن هناك أهمية أكيدة لتواصل الإتصالات الفعالة بين فريق البناء والتطوير من جهة ، وبين كل من : المستخدم (رئيسى أو ثانوى) ، والإدارة العليا من جهة أخرى . وذلك لمتابعة مشكلات الإنجاز ، وجداول التنفيذ والتوطين .

• مدى تواصل الأدوار رغم اختلاف طبيعة المهام :

والمقصود بها مجموعة الأدوار التى ساهمت بشكل أو بآخر فى مرحلة البناء . وعلى الأخص الأدوار الآتية :

- دور مهندس المعرفة : بالإضافة الى تقديم التوثيق المكثف عن البرامجيات والأجهزة ومعمار النظام ، فإنه مطالب ب: مراجعة اجراءات النظام مع المستخدم قبل وضعه قيد الإستخدام الفعلى ، اقتراح برامج تدريبية (خاصة الفنية) للمستخدم الرئيسى والثانوى والعاملين بإ نشطة المعرفة والمعلومات فى المنظمة . كذا ، اقتراح خطط الصيانة الدورية ، وتطوير وإعادة تكيف النظام .

- دور خبير المجال : يشارك مهندس المعرفة فى معالجة بعض جوانب القصور التى قد تظهر أثناء توطين النظام . ومنها بعض مشكلات اللغة ، أو المشكلات اللفظية والمفاهيمية الناجمة عن ضعف الإتصالات بينه وبين مهندس المعرفة . كما يساعد خبير المجال فى معالجة الأخطاء ، أو سوء الفهم ، الناتج عن وجود فجوات فى قاعدة المعرفة ، مثل وجود بعض المعرفة غير المكتملة أو غير المؤكدة .

- دور المدير المستخدم : وهو الذى صمم النظام من أجله . أما الواجب الأساسى له فى هذه المرحلة فهو عدم التردد فى استخدام النظام ، حيث يمكن أن يودى ذلك الى خلق احساس من عدم الثقة فى جدوى النظام من جهة ، أو يعطى الفرصة للمستخدم الثانوى باستخدامه بفعالية أكبر . وهو الأمر الذى يخلق حالة من النزاع التنظيمى من جهة أخرى .

والمدير مطالب فى هذه المرحلة بالتفاعل الإيجابى التراكمى مع النظام . فالمستخدم الإيجابى يحسن من فهمه للنظام ولمجال المعرفة بمرور الوقت ، وهو الأمر الذى يسمح له بممارسة دورا إبداعيا ، فى مرحلة لاحقة ، بتقديمه اقتراحات لتطوير وتوسيع مجال عمل النظام .

2/ . مزايا التوطين الناجح ومحددات فشل التوطين (45):

1/2 . مزايا التوطين الناجح لنظام الخبرة :

- الحصول على منافع اقتصادية مباشرة وغير مباشرة . وترتبط المنافع المباشرة بشكل أساسى بتدنية تكلفة عملية توطين واستخدام النظام ذاتها .

- فرص لحصول المنظمة على مزايا تنافسية نتيجة القدرة على توفير خدمات أفضل للمستهلك ، توفير منتجات جديدة ، جودة أعلى ،تكلفة أقل ، أو تحسين لمستويات الأداء الداخلي بما يؤدي لتقليل الوقت ، والإستجابة الأكثر فعالية لرغبات العملاء مع أخطاء أقل .
- رفع معنويات العاملين نتيجة تذنية الصراع ، أو رؤية المنظمة تتطور الى الأفضل من خلال تبنيها لتقنيات جديدة تدعم الأداء .

- الأثر الإيجابي على تجدد المنظمة بوجه عام . حيث يرتبط بإدخال النظم المذكورة فى الأغلب بعمليات تطوير تنظيمى وإدارة تغيير تعطى الفرصة لإمكانات جديدة وفرصا للإبداع كان من الصعب ظهورها فى ظل النظم التقليدية وإتاحة فرصا أفضل للإدارة للحصول على ، والمشاركة فى ، إدارة المعرفة فى المنظمة بشكل أفضل ، وفى اتجاه تعظيم قيمة المنظمة .

ويرى (Irani et.al) أنه يمكن إستغلال حتى دروس وخبرات الفشل فى توطين وإستغلال نظم تكنولوجيا المعلومات وتحويلها الى عوامل نجاح لاحقة فى إطار عملية منهجية ومستمرة للتعلم التنظيمى .

- الثقة فى المعرفة الجديدة المتاحة يوفر لها مصداقية مبدئية فى مقابل المعرفة القديمة التى كانت مستخدمة. وتوفر هذه الثقة فرصا أفضل لاستكمال جهود تطوير النظام ، وتوسيع إمكاناته ونموه المطرد .

- تركيب وصقل الخبرات الإدارية . حيث أن عملية التوطين تخلق فهما أفضل لدى المديرين ، خبراء المجال ، وفريق المعرفة حول إمكانات خلق تغيير فى بيئة ومهام العمل . وفرصا جديدة لإعادة هندسة وهيكلة الوظائف ، تقاسم المعرفة ، تدفق العمليات ، وتدفق المعلومات فى المنظمة .

2/2 . محاذير ومصادر فشل عملية توطين النظام :

- احتمال فشل المشروع بأكمله . وبالتالي ضياع موارد وفقد فرص تنافسية مأموله .
- فقدان الثقة فى التقنية الجديدة . وهو ماقد يكرس العديد من القيم السلبية فى المنظمة (ليس فى الإمكان أبدع مما هو كائن) ، وبالتالي إضعاف المبادرة الى التطوير والتجديد .

المبحث الثانى

تقييم نظم الخبرة

يتأكد نجاح مرحلة توطين النظام - الى حد كبير - بالتأكد من قدرة المستخدم على استخدامه بعد تلقى التدريب المناسب والإحاطة بإمكاناته . ويلى مرحلة الإستخدام التأكد من أن النظام يحقق الأهداف المخططة له ، وذلك عن طريق تقييم أدائه مقارنة بالأهداف المذكورة .

والمشكلة الأساسية فى تقييم (نظم الخبرة) هى ذات المشكلة التى تواجه تقييم كافة نظم تكنولوجيا المعلومات الأخرى حيث يكون من الصعب ، بل ومن المستحيل أحيانا من وجهة نظر البعض (Poon and Wagner) ، رصد فوائد إقتصادية مباشرة لهذه النظم لإن الفوائد المذكورة إما أن تكون غير ملموسة Intangible أو أنها عابرة أو مؤقتة Transient (46) . وبالعودة الى نظم الخبرة فإن هناك صعوبات فى تقييم درجة (جودة النصيحة) المقدمة من النظام ، وذلك لتعذر وضع معايير نمطية لتقييم مثل هذا النوع من الأداء من جهة ، أو لصعوبة مقارنته بأداء منافس مشابه من جهة أخرى . كما لا توجد معايير متفق عليها ، أو مستقرة أو اطار مفاهيمى محدد لمقارنة أداء نظامين للخبرة ينتهى الى تحديد أفضلية أداء أحدهما على الآخر .

يعرض المبحث التالى للمشكلات المنهجية والعملية المرتبطة بتقييم نظم الخبرة ثم

يعرض لمزايا وعيوب هذه النظم من واقع الإستخدام الفعلى .

1 / . قضايا منهجية وعملية فى تقييم نظم الخبرة (47) :

القضية الأولى : قضية الفرز المفاهيمى فى تقييم نظم الخبرة :

يركز كل من : (Turbau&Aronson) ، (Partridge&Hussain) و (Wright) على أهمية التفرقة ، مفاهيميا ، بين ثلاثة مستويات من التقييم لنظم الخبرة ، والتى يعبر عنها بثلاثة مفاهيم شائعة :

المستوى الأول : التقييم . Evaluation : وهو المفهوم الأوسع . ويركز على تقييم القيمة النهائية الإجمالية للنظام . (قابليته للإستخدام الميسر - مستوى الأداء مقبول أم لا -

مدى تحقيقه لشروط التكلفة/ عائد المخططة - مدى تحقيقه لمنافع مباشرة ملموسة ويمكن قياسها . وغيرها) .

المستوى الثاني : جاهزية النظام للإستخدام وفق ماهو مخطط . Validation : ويهتم بالتأكد من بناء (النظام الصحيح the right system) . وفق ماهو مخطط وفي ضوء مقارنة أدائه مع أداء الخبراء .

المستوى الثالث : جاهزية النظام الفنية وفق ماهو مخطط . Verificatin : ويهتم بالتأكد من أن فريق التطوير قد قام ببناء النظام (بطريقة صحيحة) ، وأنه قد نفذ وفق المواصفات الفنية المخططة له . (وتبرز أهمية هذا المستوى على الخصوص فى إختيار قاعدة المعرفة كما سبق وعرض المبحث الأول من الفصل الثالث) .

القضية الثانية : جدوى وأهمية التقييم المجهلى لنظام بالمحاكاة :

تبدأ عملية التقييم الحقيقية لأداء نظام الخبرة بتقييم النموذج المبدئى التجريبي Prototype وهى العملية التى تتم عن طريق المحاكاة Simulation، وفى بيئة افتراضية . هذه العملية يمكن أن تعبر عن " تقييم مبدئى " للإصدارات الأولى Versions من النظام المأمول . ويمكن لها أن تعطى العديد من المؤشرات الأولية حول كفاءة ، ومدى إمكان تلبية النظام للأهداف المأمولة من بنائه ، وقبل الإنتقال به الى الواقع الفعلى .

وتتم هذه المرحلة من التقييم على خطوتين :

الأولى : تعريض النظام لمجموعة من الحالات التاريخية ، أو أمثلة لحالات يقدمها المستخدم ، واختبار تعاطى النظام المبدئى معها .

الثانى : يمكن أن يكشف هذا التفاعل المبدئى الافتراضى السابق عن بعض جوانب النقص فى قواعد النظام . وهو الأمر الذى يترتب عليه إضافة قواعد جديدة ، أو تعديل وتطوير قواعد موجودة .

القضية الثالثة : صعوبة وضع قواعد معيارية للمقارنة ومن ثم التقييم :

لا تركز عملية تقييم أداء النظام فقط على تشخيص الحالات التي لا يستطيع النظام أن يتعامل معها (ما لا يستطيع أن يفعله النظام) ، ولكنها ، و على نفس الدرجة من الأهمية ، تلقى الضوء على جودة النصيحة المقدمة من النظام (ما يستطيع أن يفعله النظام) .

وهنا تكمن الصعوبة الأساسية في عملية التقييم ، حيث لا توجد معايير نمطية يمكن استخدامها كأساس للمقارنة ، ومن ثم الخلوصل الى تقرير دقة وجودة النصيحة المقدمة من النظام من عدمه .

فنظام الخبرة غالبا ما يقدم نصائح في مجالات تفتقر الى وجود (معايير قياسية أو ذهبية) ، وبالتالي فإن النظام ، بشكل أو بآخر ، سوف يتم تقييمه في أجواء مفتوحة للإجتهد ، وبطرق يغلب عليها الطابع العملي الميداني ، وتعتمد الى حد كبير على الخبرة والتقدير الشخصي .

وفى كثير من الأحيان فإنه يتم اللجوء الى تقييم أداء النظام عن طريق مقارنته بمعايير مقبولة أو يجرى الإتفاق عليها مثل : (قرار أو نصيحة الخبير الفرد الإنسانى فى ظروف مماثلة) . وفى هذه الحالة فإن المدير يعرض على (المقيم) حلين لمشكلة ما أحدهما لخبير انسانى فرد ، والآخر لنظام خبرة دون تمييز لاي منهما ، ثم يطلب منه أن يقارن بينهما ويقرر أيهما أكثر جدوى وارتباطا لحل المشكلة . (راجع عن ذلك الإطار رقم : 4-1 ، وحالتي : نظام الخبرة INNOVATOR ونظام الخبرة بمدرسة الإدارة العامة بجامعة فيكتوريا الكندية - ملحق رقم 2 للدراسة) .

وتعترض هذا الأسلوب مجموعة من الصعوبات . أهمها :

الأولى : أن كثير من المشكلات الإدارية متشعبة الى حد كبير ، وليس لها نهايات محددة . وهو الامر الذى يجعل من الصعوبة بمكان وصفها ، أو شرحها لمقيم مستقل .

الثانية : أن صعوبة وتعقد بعض المشاكل قد يكون الى درجة أن بعض المستخدمين / المديرين المحترفين قد يختلفون حول الأسلوب الأمثل لحلها أو تفسيرها .

الثالثة : أن (نظام الخبرة) المستخدم من جانب أكثر من مستخدم / مدير ، أو مجموعة من المديرين ، قد يكون من الأفضل أن يجرى تقييمه أيضا من جانب فريق من المستخدمين / المديرين . وفى هذه الحالة قد تكون هناك صعوبات بالغة فى انجاز عملية التقييم بسبب تفاوت الآراء ووجهات النظر .

إطار رقم : (1-4) .

" مدخل التعمية المزوجة في تقييم نظم الخبرة "

صمم نظام الخبرة (MYCIN) لدعم الأطباء في تشخيص ، واختيار العلاج المناسب لأمراض مثل تجرثم الدم ، والالتهاب السحائي (راجع ملحق التطبيقات - ملحق رقم 1) . وبخلاف التقييم المبدئي للنظام والذي قام به مطوروه فإنهم قد لجأوا الى دعم مصداقيته عن طريق مقارنة أداءه بأداء خبير فرد في نفس المجال كالأتي :

- عرض عشرة حالات مصابة بالالتهاب السحائي على أطباء متخصصين لتشخيصها ، ووصف العلاج المناسب .
- عرض نفس الحالات على نظام الخبرة (MYCIN) لتشخيصها ، واقتراح العلاج المناسب .
- عرض نتائج (مخرجات) النظام على لجنة من الأطباء لتقييمها . وقد كانت الكثير من ردود أفعالهم متحيزة بسبب عدم اقتناعهم بجدوى استخدام الحوسبة في مجال التشخيص والعلاج .

- عرض عشرة حالات جديدة على أطباء متخصصين ، ونظام الخبرة . بالشروط التالية :
- أن يكون لدى فريق التقييم تعمية (Blind) كاملة بالنسبة للحالات الجديدة
- أن تكون هناك تعمية (Blind) مماثلة لدى نظام الخبرة بعرض حالات لم يسبق عرضها عليه اطلاقاً

- الإختبار المطروح هنا هو : " اختبار التعمية المزوجة A Double-blind test .
- عرض نتائج التشخيص الجديدة السابقة لكل من : الأطباء و نظام الخبرة على لجنة من ثمانية خبراء من " مدرسة الطب بجامعة ستانفورد (Stanford School of Medicine) ، وهي تضم : أساتذة طب ، باحث في الأمراض المعدية ، وطبيب متخصص وطالب طب منقرغ . هذه اللجنة تمثل لجنة تقييم "المقيمون" للنظام .
- ولدرء شبهة التحيز . لم يميز في العرض على اللجنة بين تشخيص وعلاج كل من : الأطباء المتخصصون ، وتشخيص وعلاج نظام الخبرة .
- وضعت اللجنة ثلاثة معايير للتقييم :

- بديل مكافئ : التوصية مطابقة - أو تكاد - للتوصية المقدمه من فريق التقييم
- بديل مقبول : التوصية تختلف بدرجة يمكن قبولها عن تلك المقدمة من لجنة التقييم
- بديل مرفوض : التوصية المقدمة تختلف بدرجة كبيرة ، وغير مقبولة ، عن توصية لجنة التقييم

- حقق " نظام الخبرة " أكثر من (70 %) كتشخيص مكافئ ، أو أعلى مما أنجزه الأطباء الأفراد . وقد كانت لجنة التقييم تتوقع أن يحقق النظام درجة (90 %) .
- النتائج المستخلصة من الإختبار تتلخص في :
- كانت هناك مبالغة غير منطقية في المتوقع من النظام ، فالنظام مثله في ذلك مثل الخبير الفرد ، من الوارد أن يرتكب أخطاء .
- نظام الخبرة يقدم وجهة نظر / نصيحة وليس نتيجة مضمونة أو (وصفة سحرية) للتصرف وفعل الأشياء .

المصدر : (ويتصرف من الباحث) :

- Durkin , John. Expert Systems – Design and Development . USA: Macmillan . 1994 . p161.

القضية الرابعة : صعوبات اخرى لا تقل أهمية :

أولها : ماذا نقيم فى النظام :

وبمعنى آخر ماهى الملامح الأساسية الواجب تقييمها فى النظام حتى نحكم على جودة أدائه .
خاصة وأن البعض يرى أن (سهولة التعامل) مع النظام واليسر فى استخدامه يمثلان المفتاح
الأساسى لقبوله وجودته ، وليس أى عامل آخر .

ثانيها : إشكالية الإتفاق فى الخطأ أو تعدد النصائح :

بمعنى هل نكتفى بالحكم على الخلاصات أو النصيحة النهائية للنظام بعد مقارنتها - على
سبيل المثال- بنصيحة خبير فرد فى ظروف مماثلة . وماذا لو أن كلا من النظام والخبير الإنسانى
كانا على خطأ فى نصائحهما معا .

وفى هذه الحالة . ألا يجب إعطاء بعض الإهتمام لتقييم آلية النظام فى الإستدلال والوصول
الى هذه النصيحة. كذا، مراجعة تركيب قاعدة المعرفة ، والنظر فى امكانية اللجوء الى بعض
التطوير والإضافة فيها بالتعاون بين مهندس المعرفة وبين خبير المجال .

بالإضافة الى ذلك. كيف نقوم بتقييم جودة الأداء فى حالة إعطاء النظام مجموعة متعددة من
الإجابات وليس إجابة واحدة . (خيارات متعددة لا خيار واحد) .

ثالثها : كيف يمكن لشخص أن يقيم أخطاء البرمجيات :

خاصة اذا كان الشخص أو المستخدم غير متخصص . وهل يتم اللجوء فى هذه الحالة الى
(مقيم خارجى) .

رابعها : كيف يمكن تقييم تحقق الاهداف الاعمالية :

لبعض المنظمات أن تبحث عن جوانب أخرى لعملية التقييم ، يمكن أن نسميها (الجوانب
الاعمالية Business Considerations) فى تعاملها مع قضية تحديد مدى نجاح النظام من عدمه .
ومن هذه الجوانب :

▪ مراجعة الجدوى الاقتصادية ، الربحية والقيمة الإستراتيجية للنظام مقارنة بما كان مخططا (الوفورات والأرباح المالية - الإنتاجية - الوقت - المعنويات - الجودة - الاداء والمهارات) . أراجع نماذج من تطبيقات نظم الخبرة التى حققت بعض من ذلك مثل :
Auditing Assistant - EXPERTTAX - BANKER - Authorise Assistant - ESCAPE
XCON- . ملحق رقم 2 للدراسة] .

- مراجعة مدى تكامل النظام مع أسلوب دوران العمل بعد تشغيله . (تكامل تدفق العمليات - تدفق المعلومات - تقاسم والمشاركة فى المعرفة عبر المنظمة) .
- مدى انتظام صيانة وتطوير قواعد المعرفة ، ومرونتها فى الإستجابة لتطور الظروف المحيطة داخل وخارج المنظمة .
- التكامل مع أسلوب عمل المستخدم، نمطه الإدراكي ومهامه الوظيفية . (هل من مفاجآت فى بيئة مهام العمل بعد تشغيل النظام تخالف توقعاتنا بعد اجراء التحليل لهذه البيئة لدى استخلاص المعرفة) .
- متابعة مدى تكامل النظام مع التسهيلات أو الأنشطة الحوسبية الأخرى . (قواعد البيانات - نظم معلومات - نظم دعم قرار - نظم خبرة أخرى) .

خامسها : كيف يتطور التقييم مع تطور ونمو النظام :

كما أشرنا سابقا . نظام الخبرة هو أشبه بالكائن الحى ، وبالتالي فهو يتطور بتطور وتغير الحالات المعروضة عليه ، وبتغير بيئة أو مجال العمل ورد فعل المستخدم . وغالبا ماينتج عن التطويرات فى نظم الخبرة ذات القواعد اضافة المزيد من القواعد قد تصل الى ضعف القواعد الاصلية . وهنا لابد أن يحدث تغيير مماثل فى طبيعة ومجال عملية تقييم أداء هذا النظام . (راجع عن ذلك خبرات تطوير وتوسيع نظام الخبرة XCON - ملحق رقم 2 للدراسة) .

2 / . مزايا ومحددات استخدام نظم الخبرة (48):

2 / 1 . المزايا والفوائد المرتبطة باستخدام نظم الخبرة :

رغم الجدل القائم حول منهجية تقييم نظم الخبرة إلا أن العديد من التطبيقات قد حققت نجاحات ملموسة على الأقل من وجهة نظر مستخدميها (راجع نماذج من ذلك فى ملحق الخبرات - ملحق رقم 2) . كما أن إنتشار إستخدام شبكة إنترنت فى مجال الأعمال ، والتوسع فى تطبيقات نظم الخبرة المعتمدة على الشبكة العالمية سوف يفتح للنظم المذكورة مجالات جديدة لدعم أنشطة الأعمال المرتبطة بالشبكة مثل التجارة الإلكترونية .

و يمكن القول أن الأهداف المأمولة - أو المخططة- لنظم الخبرة فى المنظمات تدور حول ثلاثة محاور . هى :

المحور الأول : أهداف خاصه بالترشيد فى الموارد المتاحة : وتشمل :

- تخفيض تكلفة الأفراد
- تخفيض تكاليف وضيعات الإنتاج
- الاستخدام الأمثل لطاقت المتاحة ، والوصول الى كفاءة انتاجية أعلى

المحور الثانى : أهداف خاصة بتحسين الجودة : وتشمل :

- اسغلال الترشيد فى الموارد فى تحسين الجودة
- ضمان الحد الأدنى من أسس حل المشكلات بصورة علمية
- اختبار الحلول المتاحة بواسطة الأفراد أو برامج الحاسب
- اتاحة تدريب أرقى وأسرع للأفراد
- ميكنة المزيد من الأنشطة ، وبالتالي تحجيم نقاط الضعف التنظيمية

المحور الثالث : تأثيرات تنظيمية ايجابية . وتشمل :

- مضاعفة حجم المعرفة فى المنظمة
- سهولة حفظ واسترجاع المعرفة والمعلومات

- لا مركزية عملية اتخاذ القرارات
- المساعدة فى التخطيط الإستراتيجى .
- تبادل والتشارك فى المعرفة عبر المنظمة
- تدنية الصراع التنظيمى

وتشير نتائج دراسة مسحية بالولايات المتحدة الأمريكية شملت أفرادا يتعاملون مع نظم الخبرة الإدارية الى وجود بعض التفاوت بين الفوائد المتوقعة من النظام ، وتلك التى تحققت بالفعل فى الواقع العملى . وأفادت بان أهم الفوائد التى كانت متوقعة وتحققت بالفعل هى :

- اتخاذ القرارات بصورة أسرع
- زيادة الإنتاجية
- زيادة جودة اتخاذ القرارات
- فوائد تعليمية .

فى حين سجل المبحوثين مجموعة أخرى من الفوائد المتحققة مثل : الحصول على خبرات نادرة ، تحسين قدرات حل المشكلات ، حل المشكلات الصعبة ، تكامل الخبراء ، زيادة اعتمادية القرارات والمرونة فى اتخاذ القرارات .

ويمكن مما سبق إجمال الفوائد المتحققة فى المنظمات المبحوثة على محورين :

الأول : تحسين الأداء : وهو الناتج عن تحسين آليات اتخاذ القرارات وحل المشكلات وآليات المتابعة والرقابة فى المنظمات .

الثانى: تطوير وتحسين المعرفة فى المنظمة : حيث توفر هذه النظم الفرصة للعاملين لإكتساب المزيد من المعرفة والمهارات ، والتى تخلق بدورها فهما أعمق ورؤية أكثر شمولا فى التعامل مع المواقف القرارية . فنظم الخبرة تخلق بيئة كاملة للتعلم المستمر داخل المنظمة .

2 / 2 . أوجه القصور ومحددات الاستفادة من نظم الخبرة :

يمكن إجمال أوجه القصور ومحددات الاستفادة فى النقاط التالية :

الأولى : محدّدات خاصة بنطاق قدرات نظام الخبرة :

▪ نظام الخبرة مصمم للتعامل مع مشكلة / مشكلات بعينها . وبالتالي فهو لا يستطيع التعامل مع مواقف قرارية غير متناسقة أو مستجدة حيث أنه لا يتعلم من الخبرة السابقة ليطبّقها لاحقاً كما يفعل الخبير البشرى .

كما أن (خبرة النظام) محدودة بمجال المعرفة التى يعرفها ، أو يحتوئها حيث أنه لا يملك القدرة على توليد المعرفة الخاصة به لمواجهة مواقف جديدة .

▪ نظام الخبرة ليس لديه (الحس common sense) ، أو التقدير (Judgement) الإنسانى .

الثانية : محدّدات التعامل مع المعرفة :

▪ نظم الخبرة ، حتى الآن ، لا تستطيع التعامل مع المعرفة غير المتسقة inconsistency أو المتكاملة ، أو التعامل مع المعرفة التى تضم تمثيلاً مختلطاً mixed representation . وعلى سبيل المثال فإن نظام الخبرة المصمم لتطبيق معين Case-based لا يصلح للتعامل مع المعرفة التى تأخذ شكل القواعد rule-based . هو الأمر الذى قد يتحسن بالتطوير المتوقع فى برامجيات هذه النظم .

▪ من جهة أخرى فإن العديد من النظم تفتقد الى (المعرفة السببية Causal Knowledge) ، وبالتالي لا تكون لديها القدرة ، غالباً ، على فهم الاسباب الحقيقية والتأثيرات فى النظام ، أو ما يعرف بعلاقات السبب والنتيجة .

▪ عدم القدرة على إستخلاص المعرفة مباشرة دون وسيط (مهندس المعرفة) : وهناك جهود تبذل لتطوير (برامجيات مؤتمته لإستخلاص المعرفة) ، لكنها لم تصبح شائعة الإستخدام بعد .

- عدم قدرة النظم ، ذاتيا ، على تنقية قواعد المعرفة الخاصة بها . (المزوجة بين أنواع من المعرفة أو تقليص أخرى قد تكون متكررة أو متناقضة)
- مشكلات في آلية الاستدلال قد يترتب عليه أخطاء في أولويات القواعد أو توظيفها داخل قاعدة المعرفة .
- الخلل في التفاعل بين مهندس المعرفة وبين خبير المجال لإسباب إتصالية ، أو لعدم معرفة مهندس المعرفة بمجال خبرة الخبير يخلق نوع من (الفجوات المعرفية / المعلوماتية) تنعكس سلبا على جودة قاعدة المعرفة ، ومن ثم النظام .
- ضعف الموارد المالية وضيق الوقت المخصص لتطوير قاعدة المعرفة أو النظام تكنولوجيا / حوسبيا والإستفادة من الأدوات الحديثة في هذا المجال
- الندرة في مهندسي المعرفة المحترفين ، أو وقلة الخبرة الإحترافية لدى البعض منهم .
- تغيير مهام (وظيفة) ، أو خروج المسؤول عن تطوير وصيانة قاعدة المعرفة والنظام . (حالة Sh.American Express - الملحق رقم 2) .

الثالثة : محددات خاصة بالعلاقة بين النظام / خبير المجال :

- صعوبة تحويل / نقل الخبرة أحيانا من الخبير الى النظام لعجز الخبير عن التعبير عن ، ووصف معرفته بصورة جيدة How they know what they know .
- نقل الخبرة غير المتناسكة ، أو الغير موضحة جيدا من جانب الخبير ينتج عنه تعقيد كبير في عملية تمثيل المعرفة ، وقد تتطلب عدد ضخم من القواعد أو قد تكون غامضة . وهي نواقص تؤثر في كفاءة النظام .

الرابعة : محددات تنظيمية وعلاقة النظام / المستخدم :

- تغير طبيعة المشكلة أو المهمة التي يدعمها النظام ، أو التحول في التوجه الإستراتيجي العام للمنظمة . (حالة Sh.American Express - الملحق رقم 2) .

- قلة الموارد المخصصة لصيانة ، تطوير وتحديث النظام ، خاصة لمواجهة أية مستجدات تنظيمية .
- تقديم النظام لنصائح (غير جيدة و/أو خاطئة) فى مواقف معينة قد يهدر جانبا كبيرا من مصداقيته التنظيمية كأداة لدعم إتخاذ القرار .
- تردد، أو رفض المستخدم الإستعانة بالنظام فى الواقع العملى . (خاصة إذا لم يشترك فى تطويره أو إتخاذ قرار إدخاله والإستعانة به) .
- قد يتحمل النظام أخطاء سوء التشغيل من جانب المستخدم . فالبعض قد يعطى تعليمات غير صحيحة ، أو غير كاملة مما يتسبب فى تدنى الكفاءة التشغيلية للنظام .
- تغير المستخدم المستهدف ، أو تعدد المستخدمين لنظام كان مصصما لإستخدام فردى .

المبحث الثالث

إتجاهات مستقبلية لتطوير نظم الخبرة

يمكن القول ببساطة أن أوجه القصور التي تواجه نظم الخبرة وتحد من إمكانياتها ، والتي عرض لها المبحث السابق ، سوف تكون المجال الرئيسي للتطوير والتحديث في هذه النظم على الأجلين القريب والبعيد .

كما يمكن القول ، كذلك ، أن التطورات المتسارعة في الحوسبة سواء في مجال البرمجيات أو الأجهزة تمثل رأس الحربة والقوة الدافعة لتطوير نظم الخبرة وتوسيع إمكانياتها ، وإضافة قدرات جديدة لها . وهذه التطورات المتسارعة تشمل على سبيل المثال لا الحصر مجالات نظم الحوسبة الذكية Intelligent Systems ، تطوير قواعد البيانات الذكية ، التكامل مع الإستفادة من شبكة إنترنت ، تكامل نظم الخبرة مع نظم دعم القرار في إطار نظم خبيرة لدعم إتخاذ القرار ، وغيرها .

يعرض المبحث التالي لبعض من المحاور التي تمثل أبرز الإتجاهات المستقبلية لتطوير نظم الخبرة في ضوء التطور الكبير في الحوسبة .

المحور الاول : الإستفادة من ، والتكامل مع التطوير في الحوسبة الذكية (49):

وهي ذلك النوع من الحوسبة التي تسعى لإستغلال التطور الكبير في البرمجيات والأجهزة لبناء نظم وحاسبات لديها القدرة على التعلم Machine Learning . هذه القدرة التي تتأتى من تضاعف إمكانياتها على القيام بعمليات كثيفة للمناظرة (التناظر analogy) ، البحث ، الملاحظة وتحليل الأمثلة عبر المعرفة المخزنة داخلها لحل مشاكل أو دعم منخذ القرار . وهو الأمر الذي يمكن أن يهيء طفرة نوعية لتكنولوجيا الذكاء الإصطناعي ، ومنها نظم الخبرة .

يعدد (Turban&Aronson) مجموعة من هذه النظم والأدوات القادرة على التعلم ، و التي يمكن أن تقدم ، وهي تقدم بالفعل ، إسهامات جيدة لخدم الإدارة الحديثة ومنها : الحوسبة العصبية Neural Computing ، التعلم الإستقرائي (التخليقي) inductive learning ، الخوارزمات العامة

Genetic Algorithms ، المنطق الضبابي (الرمادي) Fuzzy Logic ، الأساليب الإحصائية خاصة التنبؤية والتعلم القائم على الشرح explanation-based learning .

نشير هنا ، ودون تفصيل ، الى نوعين من النظم والأدوات المذكورة وهي : الشبكات العصبية الاصطناعية ، والمنطق الضبابي .

1/. الخلايا العصبية الاصطناعية Artificial Neural Networks- ANNs :

وهي نموذج يحاكي الشبكة العصبية الطبيعية في المخ البشري . ويعتمد على برمجيات ونمذجة المحاكاة Simulation ، وعلى المعالجة المتوازية Parallel Processing بديلا للمعالجة المتوالية Sequential Processing في نظم الحوسبة التقليدية . كما تقوم على التشغيل العددي الترابطي Numeric & Associative وليس الرمزي وذلك لإعتمادها على البيانات وليس المعرفة كما في هو الحال في نظم الخبرة . ويقع تعلم الشبكة على مستويين : أولهما التعلم الموجه عن طريق خبراء متخصصين ، والآخر هو التعلم الذاتي غير الموجه والذي تعتمد فيه الشبكة على نفسها في تركيب وتنمية معارفها .

ويقدم التطور في هذه الشبكات دعما نوعيا لتطوير وتوسيع إمكانيات نظم الخبرة في عدة جوانب هامة . منها :

- إستخدامها في التحديد السريع للمعرفة الضمنية implicit knowledge عن طريق قدراتها الهائلة في التحليل الآلي لحالات وأمثلة من البيانات التاريخية . فهي لديها القدرة على تحليل مجموعات من البيانات لتحديد الأشكال Patterns والعلاقات التي يمكن أن تقود بالتالي الى بناء قواعد لنظام الخبرة .

- الإسهام في عملية إكتساب المعرفة. وعلى الخصوص في الحالات التي التي لا يستطيع فيها خبير المجال أن يوضح كيف يصل الى الإستنتاج بصورة صحيحة .

- الإسهام في تحسين تفاعل المستخدم مع نظام الخبرة . وذلك من خلال بناء (نموذج نظام خبرة Module) يقوم بتوجيه أسئلة الى الخبير وتوجيه عمالية جمع البيانات منه بكفاءة وكثافة . وفيما بعد يمكن للنموذج المذكور أن يقوم بتحليلات أخرى ، عند الحاجة ، وأن يقدم نتائج عنها .

- الشبكات العصبية المدربة يمكن أن تقوم بتشغيل أسرع للمعلومات لإنتاج حقائق ترابطية .

(راجع عن حالة تكاملية لنظام الخبرة INSIDE الذى يعتمد على تكنولوجيا الشبكات العصبية الاصطناعية فى شركة طيران سنغافورية - ملحق رقم 2 للدراسة) .

2/. المنطق الضبابى (الرمادى) . Fuzzy Logic (50) :

ويعتمد هذا الأسلوب على نظرية هامة فى علم الرياضيات (Fuzzy Sets) ، والتي تحاول محاكاة عملية الإستنتاج الإنسانى بصورة تسمح للحاسب أن يتصرف بصورة أقل دقة ، ولكن أكثر منطقية عما تقدمه طرق الحوسبة التقليدية .

أما جوهر الفكرة فينطلق من حقيقة أن عملية إتخاذ القرار الإنسانى ليست دائما ، أو ليست بالضرورة ، عملية ثنائية النتيجة (أبيض/ أسود - حقيقى / مزيف) ولكنها تحتل بطبعا مناطق رمادية أو ضبابية . فهى عملية ليست محدودة داخل الإطار الثنائى ، والضيق ، المذكور ولكنها أرحب من ذلك وهو ما يحتاج الى إستخدام النماذج الرياضية Mathematical Models للتعامل معها .
وتقع على عاتق الفنى/ المتخصص فى هذا الأسلوب ، لدى إستخدامه لبناء نظام ذو أساس قاعدى Fuzzy rule based -system مهمتين أساسيتين :

الأولى : ترميز encode المعرفة الإنسانية فى شكل قواعد ضبابية Fuzzy rules .

الثانية : خلق التعريفات الرياضية لمكونات النظام .

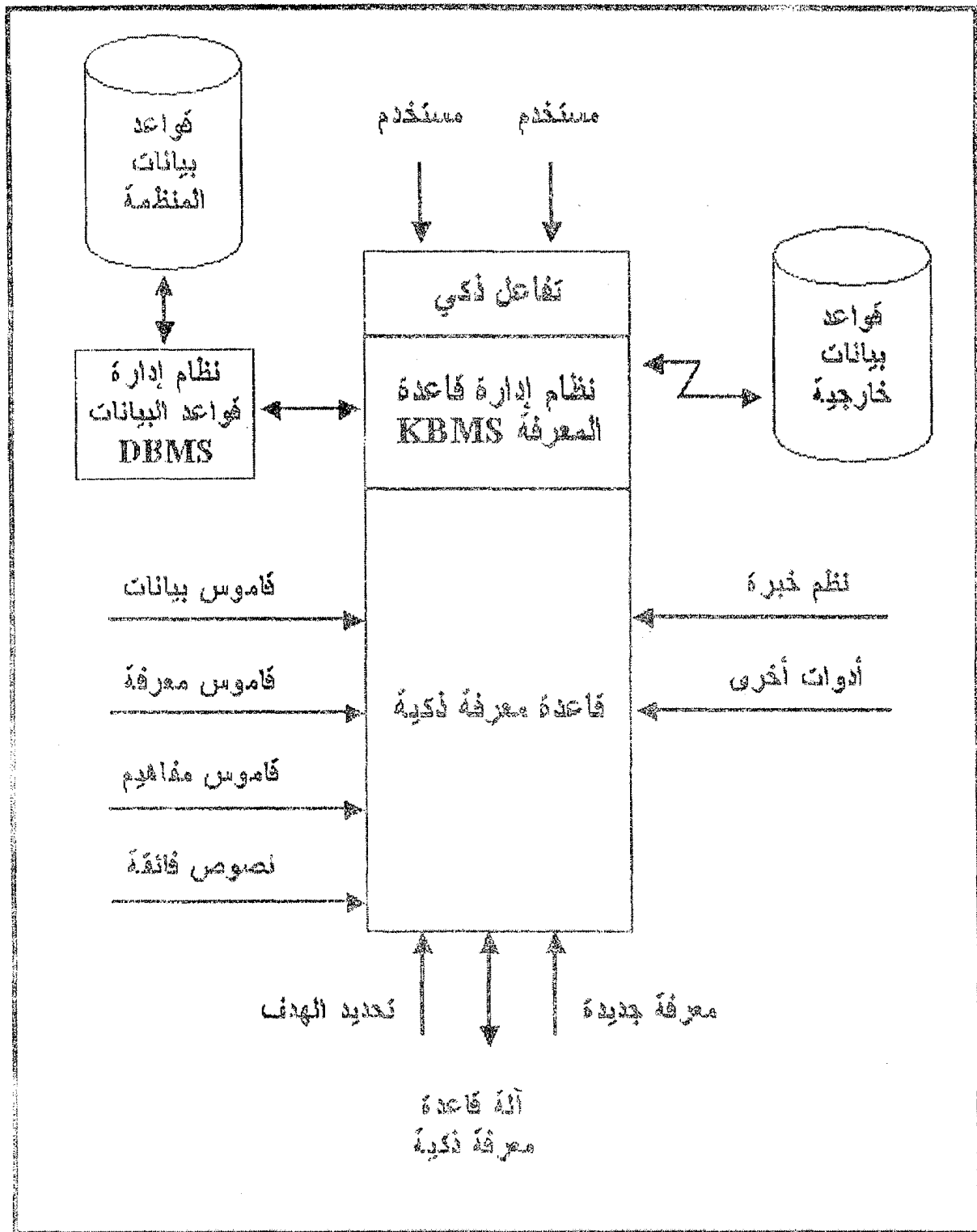
ويشيع إستخدام تطبيقات هذا الأسلوب فى مجال (التحكم Control) ، ونظم رقابة جودة الإنتاج فى المنظمات الصناعية . (راجع إستخدام هذا الأسلوب لإثراء وإنتاج نظام خبرة لإدارة حركة قطارات شحن خام الحديد بالسكك الحديدية فى البرازيل - ملحق رقم 2) .

المحور الثانى : الإستفادة من التطور الكبير فى تكنولوجيا قواعد البيانات (51) :

حيث يشهد البحث والتطوير الحوسبى فى هذا المجال تطورات هامة سيكون لها إنعكاسات على تطوير وتحديث الذكاء الإصطناعى بوجه عام ونظم الخبرة على الخصوص . ومنها :

- قواعد البيانات الذكية . Intelligent Database :

وهى تمثل إطارا للربط بين (نظم قواعد البيانات DBS) و(نظم قواعد المعرفة KBS) حيث تزوج بين إمكانات البحث التقايدية فى نظم إدارة قواعد البيانات وبين (البحث الإستدلالى) الموجود فى نظم قواعد المعرفة ونظم الخبرة . وهى تتلقى مدخلات من قواعد بيانات تقليدية ، بالإضافة الى قاعدة معرفة تابعة لنظام خبرة (راجع الشكل رقم 4- 2) ، بخلاف المعرفة الجديدة .



شكل رقم (4-2) : "قواعد البيانات / المعرفة الذكية"

المصدر :

- Partridge, D. and Hussain, K.M. op.cit., p211.

و يدعمها أدوات برمجية أخرى مثل : قاموس البيانات وقاموس المفاهيم اللذين يسمحان للمستخدم بأن يضع قيمة الخاصة وبمصطلحاته الخاصة . كما تحتاج هذه القواعد الى (نظم النصوص الفائقة Hypertext System) لتتيح إمكانية الربط بين أجزاء المعلومات غير المترابطة . وترتبط هذه القواعد بماكينات قواعد بيانات ذكية توفر للمستخدم تفاعلا ذكيا من خلال وسائط متعددة تشمل : اللغات الطبيعية ، الكتابة اليدوية والصوت .

المحور الثالث : تسهيل وظيفة استخلاص المعرفة العادية :

ويدور التطوير على هذا المحور في اتجاهين :

الأول : توسيع قدرة الخبراء على ترميز معرفتهم الخاصة بأنفسهم ، وذلك بتطوير أدوات برمجية تسهل بناء قاعدة المعرفة ، أو تطوير النظام لغير المتخصصين .

الثاني : تطوير الحاسبات والبرامجيات في إتجاه إتمام الحاسب ذاتيا بعملية إستخلاص المعرفة مباشرة من الخبير الفرد ، ودون تدخل " مهندس المعرفة " . ولم تدرك الأبحاث والتجارب نتائج حاسمة في هذا الإتجاه حتى الآن .

المحور الرابع : التكامل مع نظم دعم القرار :

كما تشهد نظم الخبرة تطورا في إتجاه الإفادة من التطورات الحديثة في الحوسبة ومن إمكانات شبكة إنترنت فإن (نظم دعم القرار) تشهد تطورا مماثلا خاصة في الإستفادة من التطورات في منتجات الذكاء الإصطناعي (ومنها نظم الخبرة) أو في العمل على الشبكة العالمية (52).

ويقع هذا التكامل بين نظم دعم القرار ونظم الخبرة على مستويين :

الأول : أن يعمل (نظام دعم القرار DSS) كآلة حاسبة معقدة تقدم نتائجها – والتي تمثل بيانات ووصف للمشكلة المطلوب حلها – الى (نظام الخبرة) بهدف تحليلها . ويعمل النظامين هنا منفصلين أو مرتبطين في اطار نظام كلي يمكن أن يسمى : بنظام الخبرة الإدارية .

الثاني : أن يتم تضمين تكنولوجيا قواعد المعرفة في مواضع مختارة داخل (نظام دعم القرار) في اطار نظام يمكن أن يسمى (نظام دعم القرار الذكي Intelligent DSS) ، أو (نظم الدعم الخبيرة Expert Support Systems) (53).

(راجع عن تكامل النظامين معا في إطار نظام التصنيع المتكامل Manufacturing Integrated System ، في شركة IBM . ملحق رقم 2) .

المحور الخامس : تطوير علاقة تفاعلية مع شبكة انترنت وشبكات الانترنت (54):

يمكن الحديث عن ثلاثة مستويات في العلاقة بين نظم الخبرة وشبكة إنترنت : INTERNET

أو شبكات الإنترنت INTRANETS .

المستوى الأول : استخدام نظم الخبرة عبر الشبكة . (الشبكة كمنظومة)

المستوى الثاني : استخدام قدرات الشبكة لدعم قدرات نظم الخبرة . (الشبكة كمنظومة)

المستوى الثالث : استخدام تكنولوجيا نظم الخبرة لتوسيع قدرات نظم الخبرة . (نظام دعم الشبكة)

بالنسبة للمستوى الأول فإن شبكة إنترنت / إنترانت قادرة على توصيل خبر مسبوقة لهذه الفئة للوصول إلى أعداد هائلة من المستخدمين عبر العالم ، أو عبر المنظمات مع ما يستتبع ذلك من كفاءة إنسانية وإقتصادية مبرزة . وهذا التواصل الفريد الذي تتميزه الشبكة لنظم الخبرة لا يقتصر على التمرر فقط ولكنه يمتد إلى تيسير التواصل عبرها مع نظم حوسبية أخرى كنظام دعم القرار وقواعد البيانات

كما تتيح الشبكة إمكانات واسعة لتوسيع نطاق النظم التي تستفيد من الخبرة

التصويق ، صناعة المحتوى والتأليف (Local Expert Systems-Multimedia) وهي النظم التي تستفيد من الخبرة

التصويق ، صناعة المحتوى والتأليف من بعد

بالنسبة للمستوى الثاني نشير إليه ونشير بوجوه من قبله من قبله

« إمكانية بناء نظم الخبرة عبر الشبكة ، حيث يمكن بناء المجال ومجاله

والمستخدمون ، بغض النظر عن أماكن تواجدهم ، لبناء النظام عبر الشبكة

وهو ما يوفر تكلفة البناء واستخدامه المبررة .

« دور الشبكة كمنظومة إستراتيجية للمؤسسات التعليمية ، حيث يمكنها من

المعرفة من خلال المقابلات الإلكترونية (Learning) وتوسيع نطاقها لتصل إلى

المعرفة وتعتبر المجال في مكان واحد . كما يمكن تنزيل النظم التي تستفيد من الخبرة

المعرفة عن بعد .

كما أن الشبكة توفر منبعا مشتركا من المعرفة للمؤسسات التعليمية وتوسيع نطاقها

العديد من مؤسسات البحث والتعليم العالي والبحث العلمي في مختلف المجالات

هذه المحركات تضم برامجيات (الوكيل الذكى Intelligent Agent) والتي تملك قدرات فائقة فى الحركة ، العثور على المعلومات وتلخيصها ، تنقية البريد الإلكتروني والوصول الى قواعد البيانات وإسترجاعها . وغيرها .

بالنسبة للمستوى الثالث فإن (نظم الخبرة) يمكن أن تتيح للشبكة قدرات البحث الذكى فى قواعد البيانات النوعية والبحث فى المستندات الكثيفة .

المحور السادس : تضمين البعد الزمنى وعلاقاته فى نظام الخبرة .

فالوقت - أو الزمن - وعلاقاته تعتبر من المتغيرات الفاعله بدرجة كبيرة فى عملية إتخاذ القرار . ونظم الخبرة الحالية لاتملك التعبير عن عنصر الزمن داخلها رغم أن مكوناتها المعرفية قد تكونت عبر الزمن .

وبالتالى فإن كل النظم القائمة تفترض أن كل المعلومات الماضية قد اختصرت فى الموقف الحالى ، أو اللحظة الموقفيه الحالية (موقف استاتيكي) . والمتوقع أن يكون التطوير فى اتجاه جعل نظام الخبرة أكثر قدرة فى المستقبل على التعامل مع مواقف ديناميكية زمنيا .

مراجعة ختامية

- تقنية المعلومات والمعرفة تمثل في حد ذاتها الميزة التنافسية الأولى في عالم اليوم للدول والمنظمات على حد سواء . كما أنها القاسم المشترك الأعظم في تطوير وتنمية كافة أوجه الحياة والنشاط الإنساني على وجه الأرض .
- الذكاء الإصطناعي يمثل أرقى مرحلة من مراحل التطور في تقنية المعلومات والمعرفة . وهو يطرق كل يوم أفاقا واعدة كان من الصعب مجرد الحلم بإرتيادها ويمهد السبيل لظهور أجيال من الحاسبات والنظم لديها قدرات التعرف المرئى ، الصوتى والحس والتعلم من الخبرة .
- الخبرة الإنسانية هي المعرفة المباشرة القابلة للتطبيق ، والتي اصبح من الممكن حوسبتها / هندستها فى الحاسب لاتاحة دعم دائم وأنى لمتخذى القرار فى المنظمات .
- أما " نظم الخبرة " فهي بدورها أحد أرقى منتجات الذكاء الإصطناعي . وهى نظم برامجية حوسبية لتحويل الخبرة من الخبراء (استخلاص الخبرة) ، الى الحاسب (تمثيل الخبرة) ، ثم اتاحتها لمتخذ القرار للتعامل مع المشكلات (تطبيق الخبرة) ، واتخاذ قرار .
- يتكون هيكل نظام الخبرة من : نظام فرعى لاستخلاص المعرفة ، قاعدة معرفة ، آلة الإستدلال ، تفاعل المستخدم ، نظام فرعى للشرح والتفسير ونظام لتطوير وصيانة قاعدة المعرفة .
- يبنى نظام الخبرة على مراحل عدة أهمها : اختيار المشكلة ، اختيار خبير المجال ، اختيار البرامجيات والأجهزة ، استخلاص المعرفة ، هندسة المعرفة ، توطين النظام ، استخدام النظام وتقييم وصيانة النظام .

- تمثل " هندسة المعرفة " العملية الأساسية فى بناء النظام ، وهى تشمل مراحل أساسية : استخلاص المعرفة من الخبراء ثم تمثيلها فى الحاسب بصورة منطقية ومنهجية ، الإستدلال والإستنتاج ، الشرح والتفسير وتفاعل المستخدم مع نظام الخبرة .
- يلعب " مهندس المعرفة " الدور المحورى فى بناء النظام بوجه عام ، وهندسة المعرفة على وجه الخصوص . وهو مطالب بأن تكون لديه قدرات فنية وسلوكية فى آن واحد خاصة : الإتصالات الفعالة ، المعرفة الجيدة بالمنظمة وحائزى المعرفة بها . وقد يستفيد من اجراء تحليل لمهام وبيئة العمل المستهدف دعمه بنظام الخبرة .
- تمثل مرحلة التوطين والإستخدام نقلة نوعية فى حياة النظام باعتبارها نقطة تحول النظام من "المعمل" الى الواقع الفعلى . وبالتالي فهى المرحلة التى سوف تحكم الى حد كبير على مصاقية وكفاءة الجانب الفنى فى بناء النظام .
- توجد العديد من المحددات التنظيمية والسلوكية المرتبطة بتوطين واستخدام نظام الخبرة منها : التخوف من التعاطى مع الحوسبه ، الخوف من تهديد النظام لمكانة البعض الوظيفية ، عدم ترتيب تغييرات تنظيمية موازية وإدارة تغيير مصاحب لحرث الأرض تنظيميا أمام توطين ناجح للنظام فى المنظمة .
- هناك العديد من الصعوبات التى تكتنف الحكم على مدى نجاح نظام الخبرة من عدمه ، وخاصة فى غياب معايير نمطية متعارف عليها لقياس هذا النجاح ، وصعوبة ترجمة بعض النواحي الإيجابية الى قيم مالية ملموسة.
- ومع ذلك . تظل هناك العديد من التجارب التى سجلت فوائد مباشرة من استخدام نظم الخبرة الإدارية خاصة المؤسسات المالية ، التطوير

العسكري ، عمليات الإنتاج ، التخطيط المالى رقابة الجودة ، التسويق ، تخصيص الموارد والتنمية البشرية فى المنظمات الكبرى .ناهيك عن السرعة فى التصرف واتخاذ القرار .

- أبرز اتجاهات التطوير المستقبلى لنظم الخبرة تحاول التركيز على تحسين قدرات الخبير الفرد فى ترميز وتخزين معرفته ذاتيا ، إكساب النظام قدرات التعلم من الخبرة ، وإكساب الحاسب قدرات الإستخلاص المباشر للمعرفة من الخبراء دون الإستعانة بمهندس المعرفة . كذا ، تنمية أوجه التكامل مع نظم دعم القرار والإستفادة المتنوعة من شبكة إنترنت .

- راجعت الدراسة العديد من الدروس و الخبرات السابقة بالاسقاط على تجارب عالمية بوجه عام ، وبعض التجارب العربية .

مصادر وهوامش الدراسة

- 1 - حيث تصبح الحاسبات ، خاصة المرتبطة بالإنترنت ، مكون أساسي من مكونات الحياة البشرية وليست مجرد وسائل لأداء مهام معينة أو مؤقتة . يراجع :
- Certon, Marvin J and Davies, Owen . Trends now changing the world: Technology, the workplace, and institutions . (THE FUTURIST). March-April 2001.pp.28-29.
- * فقد ترجم الاهتمام في (مصر) في شكل مؤتمرات سنوية للذكاء الاصطناعي ونظم الخبرة مع اهتمام الجمعيات العلمية والجامعات ومراكز البحوث ومعهد التخطيط القومي . بالإضافة إلى بعض التطبيقات في مجالات: الزراعة، صناعة الحديد والصلب والتأمين . وإنشاء مركز للنظم الخبيرة بوزارة الزراعة المصرية في عام 1991 .
وفي المملكة العربية السعودية ، بدأ ذات الاهتمام في نهاية الثمانينيات ، وما زال مستمرا ، على المستوى المعرفي والأكاديمي من خلال المؤتمر السنوي الوطني للحاسب . وتعزز هذا التوجه عمليا بالشروع في تطبيقات وليدة بإمارة مكة المكرمة (1996- .) لاستخدام نظم الخبرة في مجال إدارة الحقوق العامة وإدارة الموارد البشرية . كم بدأ اهتمام معرفي مبكر أيضا في الكويت منذ عام 1990 من خلال مؤتمر خليجي متخصص في النظم الخبيرة ، والذي أعقبه تواصل أكاديمي متفاوت حتى الأونة الراهنة.
- 2 - وفي هذا الخصوص فإن الولايات المتحدة قد اهتمت بتضمين نظم الذكاء الاصطناعي كمكون أساسي في البنية التحتية المعلوماتية الوطنية للدولة . يراجع :
- Weld, Daniel S.(editor) .The role of Intelligent Systems in the National Information Infrastructure .USA : The American Association for Artificial Intelligence.2000.pp.5-39.
- 3 - بينز در اكر . الإدارة للمستقبل- التسعينيات وما بعدها . (ترجمة صليب بطرس) . القاهرة : الدار الدولية للنشر والتوزيع . 1995 .
- 4 - كما تصبح عمالة المعرفة هي العمالة السائدة والقائدة للمجتمعات ، الإقتصادات والمنظمات الناجحة على السواء . يراجع :
- Drucker, Peter .The next society. (The Economist) . Nov.3RD. 2001.pp.3-9.
- 5 - وهى ثورة أحدثت ، وما تزال ، انقلابات جذرية فى كل من نظم إدارة الأعمال وأساليب المعيشة على حد سواء . كما تطرح عربيا تحديات ثقافية ومعرفية تشمل مجالات الفكر ، التربية ، الثقافة ، اللغة والإبداع . يراجع :
- فرانك كيلش . ثورة الإنفوميديا- الوسائط المعلوماتية وكيف تغير عالمنا وحياتك .
(ترجمة : حسام الدين زكريا) . الكويت : المجلس الوطني للثقافة والفنون والآداب . سلسلة عالم المعرفة رقم 253 .يناير 2000.ص9-ص514 .
- نبيل على .الثقافة العربية وعصر المعلومات . الكويت : المجلس الوطني للثقافة والفنون والآداب . سلسلة عالم المعرفة رقم 265.يناير 2001.ص7-ص555.
- 6 - جمال درويش . التخطيط للمجتمع المعلوماتي . القاهرة : المكتبة الأكاديمية.2000. ص15-ص39 .
- 7 - لمزيد من التفاصيل .يراجع :

- Laudon , Kenneth C.and Laudon,Jane P. **Management Information Systems- Organization and Technology in the Networked Enterprise**.USA:Prentice-Hall.2000.p7.

8 - Ibid.,P.40.

9 - وهى تنقل من عدم التأكد المرتبط بحدث أو موقف تحت الدراسة . يراجع :

- Lucas, Henry C. **Information Technology for Management** .USA: McGraw-Hill.2000.p.26.

10- وتمثل التقارير بأنواعها المنتج الرئيسي لهذه النظم . يراجع :

- Haag, Stephen et.al. **Management information Systems for the Information Age** .USA : McGraw- Hill.2000 .pp.54-55.

11- لمزيد من التفاصيل .يراجع :

- محمد ماجد خشبة . نظم دعم القرار . القاهرة :المنظمة العربية للتنمية الإدارية . سلسلة بحوث ودراسات رقم (340) . 1995 . ص27-ص33 .

- نظم تدعيم القرارات ونظم الخبرة بالمؤسسات المصرية - اختبار فرص التطبيق وفعالية الإنجاز .رسالة دكتوراه في إدارة الأعمال . كلية التجارة بينها . جامعة الزقازيق . 1993 . ص145-150 .

12- والإهتمام بهما يعتبر من الشواغل الهامة للمنظمات المعاصرة . مع ملاحظة أن العناصر التكنولوجية ، خاصة المعلوماتية ، تفقد قيمتها في إدارة المعرفة إذا لم يكن الأفراد لديهم حافز في بناءها ، أو لم تكن الثقافة التنظيمية تدعم تعبئة وتقاسم المعرفة عبر المنظمة . يراجع:

- Wiig, Karl .**Expert Systems – A manager’s guide**. Geneva : ILO.1991.pp.148-149.
- Bourdreau, Andre and Couillard , Guy. **Systems Integrated and Knowledge Management .INFORMATION SYSTEMS MANAGEMENT** .Fall.1999.pp.24-23.
- Wiig ,Karl .M. **The intelligent enterprise and Knowledge management** . Internet: Knowledge Research Institute. 2000.pp.12-19.
- Montana, B,Rubenstein et al. **A system thinking Framework for Knowledge management .Decision Support Systems and Electronic Commerce** . Vo.31.No.1.May.2001. pp.6-15.

13- حول طبيعة الذكاء وعلاقته بالمعرفة . يراجع :

- Mac Farlane,A.G.J. **What makes a machine intelligent** . in:
- De Silva , Clarence W (editor).**Inelligent Machines – Myths and Realities**. USA: CRC Press.2000. pp. 51- 57.

14- وتسمى هذه النظم بالنظم الذكية Intelligent Systems ، أو النظم المستندة إلى المعرفة Knowledge-based Systems ، أو نظم المعلومات المستندة إلى المعرفة Knowledge based Information Systems . يراجع :

- De Silva , Clarence W. **What makes a machine intelligent** . in:
- Ibid.pp.2-4.
- Partridge, D and Hussain, K.M. **Knowledge-Based Information Systems** .UK: McGraw-Hill.1995.pp.1-19.

15- ويعمل نظام الخبرة هنا كمنصاح يتيح الخبرة اللازمة للمستخدم لتشخيص وحل المشكلات عند الحاجة . يراجع :
Lucas, Henry C.op.cit.,pp.595-596.

16- باعتبارها امتداد وتطوير لدور نظم دعم القرار في منظمات الأعمال . يراجع :

Ernst Christian J. **Management Expert Systems**. In:

-----.(editor).**Management Expert Systems**. UK: Addison-Wesley.1988.pp19-32.

17- حول ذلك ، وتكامل هذه النظم لإتاحة الدعم في المنظمات . يراجع :

-Turban , Efraim and Aronson , Jay E .**Decision Support Systems and Intelligent Systems**. USA:

Prentice-Hall .2001. Pp.728- 769.

18- Ibid.,p.778.

19- وهى اعتبارات أصبحت تمثل واقعا معاشا فى المنظمات الحديثة ، والتي تسمى مجازا بالمنظمات الذكية حيث غيرت تكنولوجيا المعلومات الحديثة فيها من طبيعة العمل والعمليات ، وطبيعة قوة العمل على حد سواء . يراجع :

- Wiig ,Karl .M. **The intelligent enterprise and Knowledge management** . op. cit.,pp.16-19.

20- وهنا تلعب تكنولوجيا المعلومات ، خاصة الحديثة، في المنظمات دورا هاما في تعزيز وتيسير التكامل بين القدرات التقنية لهذه التكنولوجيا وبين الإبداع والابتكار الإنساني للتعامل بكفاءة مع عالم الأعمال الإلكترونية E-Business الجديد . يراجع :

- Malhotra , Yogesh .**Knowledge Management for E-Business Performance : Advancing Information Strategy to Internet Time . Information Strategy--The Executive's Journal . Vo.16.No.4.Summer . 2000.pp.13-16...**

21- شملت التطبيقات التكاملية الناجحة مجالات مثل : تفاعل المستخدم (المريض) ، الدعم الاستشاري للتمريض ، قواعد بيانات المرضى ، العلاج عن بعد ، نظم الخبرة ونظم دعم القرار الطبية . وغيرها . حول التفاصيل . يراجع :
- محمد ماجد خشبة . تكنولوجيا المعلومات لدعم الرعاية الصحية وإدارة المستشفيات - خبرات عالمية وتطبيقات عملية . (المجلة المصرية للتنمية والتخطيط) .المجلد التاسع . العدد الثاني . ديسمبر 2001 .ص 5 - 35 .

22- كما تجاوز رقم مبيعات البرمجيات المرتبطة بها رقم المليار دولار . يراجع:

- Haag ,Stephen et.al .op.cit., p.194.

23- وهى تطورات مرتبطة بتدويل الأعمال وصعود اقتصاد المعرفة، أو الاقتصاد الرقمي ، والذي نتراجع فيه المعرفة التقليدية لتحل محلها مفردات التكنولوجيا الراقية لتغير من شكل المنظمات ، ومنظومات الإنتاج والاستهلاك والنظرة الى رأس المال المعرفى في المجتمعات . يراجع :

- Malhotra , Yogesh. **Knowledge Assets in Global Economy - Assessment of National Intellectual Capital . Journal of National Information Management .July-Sep.2000.pp5-15.**

- Certon ,Marvin J.and Davies, Owen .op.cit .p.

- يعتمد العرض في الجانب المفاهيمى على :

- Partridge D and Hussain .op.cit., pp.26-46.
- محمد ماجد خشبة ، نظم تدعيم القرارات ونظم الخبرة ...، مرجع سبق ذكره .ص145-147.
- ف زيو. تحديث إلى حاسوبك.(مجلة العلوم). المجلد رقم 16. العدد رقم 1. يناير 2000. ص41-ص42.
- نبيل على . العرب وعصر المعلومات . الكويت : المجلس الوطني للثقافة والفنون والآداب . سلسلة كتاب عالم المعرفة رقم 184 . 1994 . ص144-ص148 .
- 25-حول ذلك، وعلى سبيل المثال لا الحصر . يراجع :
- Brown ,Carlo E. and Oleary, DanielE. **Introduction to Artificial Intelligence and Expert Systems** . INTERNET. 2000.pp1-2.
- محمد فهمي طلبة وآخرون . الحاسب والذكاء الاصطناعي . القاهرة : المكتب المصري الحديث .1994. ص259-ص285.
- محمد ماجد خشبة ، نظم تدعيم القرارات ونظم الخبرة ..، مرجع سبق ذكره . ص153-ص158 .
- 26- وهو النظام الذي يمكن أن يستفيد من منتج أو أكثر من منتجات الذكاء الاصطناعي. لمزيد من التفاصيل . يراجع :
- Turban , Efraim .op.cit., p339 .
- 27- لمزيد من التفاصيل . يراجع :
- محمد فهمي طلبة وآخرون . مرجع سبق ذكره . ص175-ص214 .
- 28- لمزيد من التفاصيل حول المفهوم ودلالاته ، على سبيل المثال لا الحصر ، يراجع :
- Turban and Aronson . op.cit., pp. 407-410 .
- Giarratano ,Joseph and Riley. Gary. **Expert Systems –Principles and Programming** . USA: PWS . 1998.pp.1-5.
- Klein,Michel R. and Methlie,Leif B . **Knowledge-based Decision Support Systems with applications in Business** .USA : JOHN WILEY & SONS . 1995.pp.201-206.
- محمد ماجد خشبة ، نظم تدعيم القرارات ونظم الخبرة ، مرجع سبق ذكره ، ص153-ص158 .
- 29- لمزيد من التفاصيل حول ذلك . يراجع :
- Turban and Aronson , op.cit., pp.411-413.
- Giarratano ,Joseph and Riley. Gary, op.cit., pp.33-24.
- Partridge , D.and Hussain ,K.M, op.cit., pp.262-263.
- 30- وهى المراحل التي تهتم بها كافة الأدبيات التي تتناول النظم المستندة إلى المعرفة أو نظم الخبرة . على سبيل المثال لا الحصر . يراجع :
- Durbin , John.. **Expert Systems – Design and Development**. USA: Prentice-Hall.1994.pp.39-43.
- White Paper. Knowledge builder for Capturing ,Maintaining, Developing Business rules in-Business Systems . Internet.2002.pp1-7.
- Turban,Efraim.op.cit.,pp.367-369.

- Giarratano ,Joseph and Riley. Gary, op.cit., pp.18-24.
- De Silva , Clarence W. What makes a machine intelligent. Op.cit.,pp.28-39.
- 31 عن هذه الاهتمامات المبكرة . يراجع :
- Berry,Dianne and Hart Anna (editors) . **Expert Systems – Human Issues**.UK : Chapman andHall.1990 .
- 32 عن أدوار مهندس المعرفة ، على سبيل المثال لا الحصر . يراجع :
- محمد ماجد خشبة . الاعتبارات لتنظيمية والبشرية في بناء واستخدام نظم الخبرة الإدارية . ورقة بحثية مقدمة إلى الملتقى العربي الثالث للموارد البشرية . القاهرة : 1997 . ص11-ص12.
- Beerel , Annabel . Expert Systems in Business- Real world applications . UK : Elish & schuster.1993.pp.115-122.
- Turban andAronson .op.cit., pp.411-461.
- 33 محمد ماجد خشبة . الاعتبارات التنظيمية ...، مرجع سبق ذكره ، نفس الصفحات .
- Beerel, Annabel,op.cit.,pp.49-55.
- 34 عن هذه الأدوار . يراجع :
- Ibid.p414.
- Partridge , D.and Hussain ,K.M, op.cit., pp.432-435.
- 35 إهتمت معظم الأدبيات ذات العلاقة بقضية أشكال ، وتصنيف تطبيقات نظم الخبرة في مجموعات نوعية حسب نوع المشكلات أو القضايا التي تتعامل معها . وبدت الفروق بسيطة بينها في تسمية تلك التصنيفات . عن ذلك على سبيل المثال لا الحصر . يراجع :
- Ibid.pp.414-418.
- Partridge,D.and Hussain,K.M.op.cit.,p57.
- Pigford,D.Vand Baur,Grey.op.cit.,pp.25-27.
- Turban and Aronson , op.cit., pp. 425-428.
- 36 وهنا يلعب الذكاء الإصطناعي ونظم الخبرة دور القوة المحركة ، بل والقاطرة ، لبناء منظمات المعرفة أو المنظمات الذكية عبر تفعيل وتطوير نظم إدارة المعرفة بها . حول ذلك ، وعلى سبيل المثال لا الحصر ، يراجع :
- -Sutton ,DC. What is Knowledge and can it be managed .**EJIS**.VO.10.NO.2.June.2001.pp.80-87.
- Liebowitz,L.Knowledge Management and its links to Artificial Intelligence. **Expert Systems With Applications**.Vo.20.No.1.2001.pp.1-6.
- Malhotra,Y. Expert Systems for Knowledge Management: Crossing the chasm between information processing and sense making. . **Expert Systems With Applications** . Vo.20.No.1.2001.pp.7-16.
- 37 لمزيد من التفاصيل عن خطوات الإستخلاص . يراجع :

- محمد ماجد خشبة ، نظم تدعيم القرارات ونظم الخبرة ، مرجع سبق ذكره ، ص170-ص171.
- Beere, Annabel,op.cit.,pp .78-82.
- Partridge,D.and Hussain,K.M.op.cit., pp.166-177.
- Kingston,J.High Performance Knowledge Bases: Four approaches to Knowledge acquisition, representation and reasoning for workaround planning.Expert Systems With Applications. Vo.21.No.4.2001.pp.181-190.
- 38- ويقسمها البعض الى أساليب يدوية مثل المقابلة الشخصية والملاحظة ، وأخرى شبه آلية تقل الحاجة فيها نسبيا للخبير ومهندس المعرفة ، وأخرى آلية تتراجع فيها الحاجة الى كليهما الى أدنى حد ممكن . عن الاساليب ، على سبيل المثال لا الحصر ، يراجع :
- Beere, Annabel,op.cit.,pp. 83-88.
- Turban and Aronson.op.cit., pp.447-459.
- 39- لمزيد من التفاصيل . يراجع :
- Beere, Annabel,op.cit.,p.97.
- محمد فهمي طلبة وآخرين ، مرجع سبق ذكره ، ص77-ص79 .
- 40- يتشابه العرض للإساليب المذكورة ، الى حد كبير ، بين الأدبيات ذات العلاقة . على سبيل المثال لا الحصر . يراجع :
- Giarratano ,Joseph and Riley. Gary, op.cit., pp.57-96.
- Turban and Aronson.op.cit., pp.533-555.
- Turban,Efraim .op.cit., pp.390-399.
- 41- تتعدد مجالات الاستفادة من النموذج المبدئي التجريبي في تطبيقات عديدة ، ومنها تخطيط المدن الجديدة . عن فوائدها ومحدداتها . يراجع .
- Diaper, Dan. An organizational context for expert system design .In:
- Berry , Diame and Hart , Hanna,op.cit.,pp.223-225.
- Aladwani ,Adel .M.A. Prototype Expert System for new city planning . Chicago: Proceedings of MNDSI.April.2000.pp1-6.
- Partridge,D.and Hussain,K.M.op.cit., pp. 68 +86-307.
- 42- لمزيد من التفاصيل . يراجع :
- آلان بونيه (ترجمة على صبري فرغلي) . الذكاء الاصطناعي - واقعه ومستقبله . الكويت: سلسلة عالم المعرفة رقم 172 . 1994 . ص152+ص153-ص255 .
- De Silva , Clarence W. Op.cit.,pp.26-27.
- Giarratano ,Joseph and Riley. Gary, op .cit., pp.97-157.
- Turban , Efraim .op .cit., pp.400-418 .
- 43- عن التفاعل والتفسير . يراجع :

- Ibid., pp.409-411.
- Partridge ,D. and Hussain, K.M.op.cit., pp261-279.

44- لمزيد من التفاصيل . يراجع :

- Diaper, Dan.Op.cit., pp.214-233.
- Jiang,James J. et.al. User resistance and strategies for promoting acceptance across systems types . **INFOMATION&MANAGEMENT** . Vo.37.No.1.2000.pp.25-46.
- Lin, Winston and Shao,Benjamin . The relationship between user participation and system success – A simultaneous contingency approach.**INFORMATION&MANAGEMENT** .Vo.37.No.6.2000.pp284-293.
- Guimaraes,Tor et.al. Factors important to Expert Systems success – A field study. **INFORMATION&MANAGEMENT** Vo.30.No3.1995.pp120-127.
- Duchessi,Peter and O,Keefe ,Robert. Understanding Expert Systems success and failure .**Expert Systems With Applications** . Vo.9.No.2.1995.pp123-132.
- Shao, Yuan Pu. The infusion of Expert Systems in Banking – An exploratory study. **Expert Systems With Applications** . Vo.12.No.4.1997.pp429-446.

45- حول ذلك . يراجع :

- Irani,Z.et.al. Transforming failure into success through organizational learning : An analysis of manufacturing information systems. **EJIS** .Vo.10.NO.1.March.2001.pp.55-66.
- Wiig ,Karl.Op .cit., pp.122-126.

46- وهذا لايعنى إهمال مدى تحقق بعض عوامل النجاح الأساسية مثل : مدى إتاحة النظام ، سهولة الوصول إليه ورضا المستخدم المستهدف عن النظام . يراجع :

- Poom, PoPo , and Wagner, Christian. Critical success factor revisited : Success and failure cases of information systems for senior executives. **Decision Support Systems and Electronic Commerce**. Vo.30.No.4.2001. pp. 394-407.

47- عن التقييم وقضاياها ، وعلى سبيل المثال لا الحصر ، يراجع :

- Turban,Efraim and Liebowitz , Jay. (editors). **Managing Expert Systems** . USA: IDCA Group.1992,pp.2-340.
- Rochette,Denis.Factors to consider in measuring productivity of Expert Systems. In :
- Ibid.pp.84-101.
- Turban and Aronson .op .cit., pp. 470-472 &587.

- Dorthy, G.Dologite et.al. **Using Expert Systems technology for new venture strategy planning** .
in:
- Challenges of information technology management in the 21st century. USA : IDEA.May 2000.pp.5-19.

48- لمزيد من التفاصيل حول ذلك . يراجع :

Pigford,D.Vand Baur,Grey.op.cit.,pp 29-32 & 159-161. -

Giarratano ,Joseph and Riley. Gary, op .cit pp4-5. -

Haag, Stephen et.al.Op.Cit., p.199. -

49- عن ذلك ، وعن دور الخلايا العصبية الاصطناعية في دعم نظم الخبرة . يراجع :

- Turban and Aronson .op .cit., p.589.
- Cracez,A.sd,Avila et al. Symbolic knowledge extraction from trained neural network : A sound approach . **Artificial Intelligence** . Vo.125.Jan.2001. pp.155-160.

50- وقد انتشر استخدامها في التطبيقات العملية في الآونة الأخيرة : يراجع :

- Dwinel,Will. Putting Fuzzy Logic to work : An introduction to fuzzy rules . **PC AI**.Vo.16.No.2.March / April. 2002.pp.33-47.
- Altrack , Constantin . **Fuzzy Logic and Neuro fuzzy applications in Business and Finance** . USA: Prentice-Hall. 1997.pp.37-78.

51- لمزيد من التفاصيل . يراجع :

Partridge,D.and Hussain, K.M. Op.cit., pp.317-341. -

52- حول تطوير نظم دعم القرار في اتجاه الاستعانة بتطورات الذكاء الاصطناعي ، ونموذج لذلك في بناء نظام دعم قرار بيئي ذكي ، واستفادتها من شبكة إنترنت . يراجع :

- Dhar,Vasant and Stein, Roger. **Intelligent Decision Support Methods- The Science of Knowledge Work** .USA : Prentice-Hall.1997.
- Cortes,U et. al. Artificial Intelligence and Environmental Decision Support Systems . **APPLIED INTELLIGENCE**.Vo.13.No.1.July/August . 2000.pp.77-87.

- محمد ماجد خشبة . دور الإنترنت في تطوير نظم دعم القرار - مع الإشارة إلى نظام دعم القرار بوزارة التخطيط . بحث مقدم إلى مؤتمر الكويت الأول حول الإنترنت . نوفمبر 2000 . ص8- ص 21 .

53- عن نظم دعم القرار الخبيرة . يراجع :

- Sprague,Ralph and Watson,Hugh.J. **Decision Support for Management** .USA : Prentice-Hall.1996.pp.375-387.

54- حول ذلك . يراجع :

- Turban and Aronson .op .cit.pp.428-429 & 474-475.

ملحق رقم (1) " بعض تطبيقات نظم الخبرة في المجالات المختلفة "

المجال والنظام والمجموعة النوعية	الملاحج الأساسية
مجالات الأعمال :	
1. AUTHORIZER,S ASSTSTANT (A A) (نظام تفسيري)	- يستخدم في تطبيق نظام بطاقات الائتمان لشركة أمريكيان اكسبريس
2. Escape (نظام تفسيري)	- يستخدم شركة فورد للسيارات لفحص صدقية طلبات الإصلاح والصيانة لسيارات العملاء المشمولة بفترة ضمان .
3. BIDDT'S Associate – B A (نظام تخطيطي)	- يساعد في الإعداد للمناقصات بالشركات الصناعية - تقدير التكلفة المنافسة لتصنيع الأجزاء وكسب المناقصة
4. Bank Expert – BERT (نظام متابعة)	- يساعد مدققى الحسابات في تقييم الموقف المالي للبنوك التابعة . - يشخص الوضع الحالي ، ويركز على البنوك المتعثرة ، وتلك التي تواجه مصاعب .
5. Computer – Assisted real Estate Market Analyst (CARMA) (نظام تشخيصي)	- يساعد في تشخيص الحالة الحقيقية للسوق في منطقة ما - يغذى بمعلومات عن : السكان – اتجاهات التوظيف – الدخل العائلية – والطلب العائلي وغيرها ليقيم تشخيصه السوقي .
6. xpert system for claims Authorization and processing (Escape) (نظام تفسيري)	- يستخدم بواسطة شركة (فورد) للسيارات لفحص صدقية طلبات الإصلاح والصيانة لسيارات العملاء المشمولة بفترة ضمان
7. (FoLlo) (نظام تخطيطي)	- يقدم دعم استشاري للعميل يساعده في الاختيار الأمثل لمحفظة المالية . - يحدد العميل أهدافه ويقدم النظام توصياته بشأن تحقيق هذه الأهداف من خلال محفظة مثلي .
8. STOCK Market prediction Application (نظام تنبؤي)	- يساعد في تحسين القدرة على التنبؤ في سوق الاوراق المالية (الأسهم) - يركز على التنبؤ بالتقلبات متوسطة الأجل في حركة السوق بالنسبة للمستثمر غير المتحفظ (المخاطر)
9. عملية التلييد في صناعة الصلب (شركة الحديد والصلب المصرية) (نظام تشخيص وتصحيح أخطاء)	- تخزين المعرفة الخاصة بعملية التلييد . - المساعدة في اكتشاف الأعطال وتحديد أنسب طرق التشغيل للوصول لأفضل كفاءة في التلييد .
مجالات الإدارة العامة :	

<p>10. النظام الخبير للإدارة العامة للحقوق (إماره مكة المكرمة) (نظام تفسيري)</p>	<p>- دعم الباحثين في دراسة القضايا المختلفة - يمكن أن يقوم بدراسة قضائية جديدة وتحليلها واعطاء نتائج أو توصيات.</p>
<p>11. نظام تنمية القوى البشرية إماره مكة المكرمة Manpower Development Expert System – MANDEX (نظام تخطيطي)</p>	<p>- يساعد في تحديد دقيق للاحتياجات الإمارة من القوى البشرية ، والاشتراطات الواجب توافرها فيها .</p>
<p>12. Relocation Allowance planner RAP. (نظام تفسيري)</p>	<p>- يساعد مستخدمي الحكومة في فهم وتطبيق القواعد الحكومية المعمول بها في حالة السفر في مهمات خاصة بالعمل (البدلان - التكلفة - وغيرها)</p>
<p>13. Entitlement System) (نظام تخطيطي)</p>	<p>- طورته الأمم المتحدة لتسجيل ومتابعة تخطيط وتقييم أجور العاملين الدائمين والمؤقتين بها عبر العالم</p>
<p>مجال الاتصالات والنقل :</p>	
<p>13-Ace- Automated cable Expert- (نظام لتلافي الأخطاء)</p>	<p>- يساعد في دعم أنشطة الصيانة المانعة في شبكة التلفزيون العامة بهدف منع ، وتذنية الأعطال التلفزيونية</p>
<p>INSIDE -27 (نظام تشخيصي)</p>	<p>- تشخيص العيوب بمعدات الملاحة الجوية بشركة طيران سنغافورية .</p>
<p>مجال التعليم :</p>	
<p>15-ACES (نظام تعليمي إرشادي)</p>	<p>- يساعد الدارس في اختيار مجال التخصص من بين : هندسة كهربائية ، هندسة حاسب وعلم الحاسب . - كما يساعد في تحديد أفضل المدارس المتاحة والمناسبة لمؤهلات كل دارس .</p>
<p>28-GMIDON (نظام تعليمي وتشخيصي)</p>	<p>- نظام نكسي مطور عن نظام MYCIN يساعد الطلاب في التشخيص الطبي . - كم انه يساعد في اختيار فهم الطلاب لحالات معينة</p>
<p>29-Course scheduling Application (نظام تعليمي)</p>	<p>- نظام خبرة لمساعدة رؤساء الأقسام العلمية بالجامعات في أعداد مخططات البرامج الدراسية. - يساعد في تقييم الطلبات المقدمة للتسجيل ببرنامج الماجستي في الإدارة العامة .</p>
<p>18- نظام الخبرة بمدرسة الإدارة العامة _ جامع فيكتوريا بكندا (نظام تخطيطي)</p>	
<p>مجال الزراعة :</p>	
<p>17-AIDECS (نظام تخطيطي ورقابي)</p>	<p>- تحسين الإدارة الزراعية في اتجاهين : جدولة الزراعة والحصاد من جهة ، ومحاولة التحكم فيه ورقابة الأوضاع البيئية المؤثرة على المحصول من جهة أخرى</p>
<p>18- ادارة الانتاج المحصولي للخيار المزروع داخل صوب بلاستيك (وزارة الزراعة / مصر)</p>	<p>- تقديم نصائح وإرشادات لمزارعي الخيار في مجالات : الري ، البنور، الإنتاج وغيرها .</p>

(نظام تعليمي / تشخيصي)	- تشخيص أمراض ومشاكل المحصول واقتراح علاجها .
19- إدارة الإنتاج المحصولي للحمضيات (نظام تخطيطي / تعليمي)	- يساعد في تحديد جدوى إنتاج الموالح من عدمه قبل الزراعة ثم يقدم خدمات الإرشاد الزراعي عند الزراعة الفعلية
مجالات البيئية :	
ACID RAIN ANALYSTS- 20 APPLICATION (نظام متابعة تفسيري)	- يساعد في تحليل الأمطار الحمضية وقياس درجة ترسيب الأحماض في المياه في المناطق المختلفة
D EEP EXPERT SYSTEM LAKE -21 WATER QUALITG – DELAQA (نظام متابعة رقابي)	- لدعم اتخاذ القرار الخاص بجودة مياه البحيرات والمستودعات المائية
مجالات القانون والأمن :	
ARMED ROBBERY EIDETIC 22 SUSPECT – AREST .	- يساعد في التحريات الخاصة بالسرقات خاصة السطو المسلح . ويقدم للمحققين قوائم بالمشتببه فيهم الأكثر احتمالاً
FINANCIAL CRIMES -23 ENFORCEMENT NETWORK – FINCEN (نظام رقابي / تفسيري)	- يدعم متخذي القرار بوزارة الخزانة الأمريكية في تتبع التعاملات المالية غير المشروعة .
مجالات الطب	
ROUEN SETH -24 (نظام تشخيصي)	- طور في فرنسا بمستشفى جامعة ROUEN للمساعدة في التعامل مع حالات التسمم الحاد من الأدوية والمخدرات .
APACHE 111 -25 (نظام تنبؤي)	- طور بواسطة طبيب للعناية المركزة في جامعة George Washington . ويساعد في التنبؤ بمخاطر الوفاة الشخصية في المستشفيات اعتماداً على تحليلات مكثفة للسجلات الطبية للمرضى .
ACORN -26 (نظام تشخيصي)	- طور في مستشفى Westminster في لندن لدعم ، وتقديم النصح للأطباء بخصوص حالات آلام الصدر وأمراض القلب في غرفة الطوارئ .
MYCIN -27 (نظام تشخيصي)	- يساعد الأطباء في اختيار العلاج المناسب لأمراض تجرثم الدم والالتهاب السحائي . وهو يشخص المرض مستعيناً بتاريخ المريض الطبي وأعراض المرض ونتائج التحليلات المعملية

المصدر : التطبيقات مستخلصة بواسطة الباحث من كافة مصادر الدراسة . مع الإشارة إلى أن جانباً كبيراً من التطبيقات المذكورة متكرر الظهور في أكثر من مصدر خاصة التطبيقات شائعة الاستخدام .

ملحق رقم 2 : " خبرات وبناء وتوطين بعض نظم الخبرة في المنظمات "

محددات وخبرات البناء والاستخدام	نظام الخبرة
<p>يدعم إدارة حركة السفن وأنشطة الميناء في آن واحد . ويضم مجموعة متكاملة من نظم الخبرة ونظم المعلومات التقليدية .</p> <p>مرتبط مباشرة بالمستخدمين عبر الوطن ، وبشبكة التجارة الوطنية ومشتريها . ويتيح للمستخدم متابعة مباشرة لحركة وتوقيت دخول السفن وأماكن الرسو والتفريغ .</p>	<p>- CITOS . النظام الحوسبي المتكامل لإدارة عمليات ميناء سنغافورا .</p>
<p>طور في إطار مشروع معلوماتي طموح للمحاسبة والرواتب وإدارة الموارد البشرية بالأمم المتحدة .</p> <p>يراعى اختلاف المواقع (100 دولة - عشرة وكالات أممية) ، واختلاف أسعار تحويل العملات فيما بينها .</p> <p>ولهذا . يسمح لمهندس المعرفة في الأمم المتحدة بتغيير بعض القواعد Rules لتوفير مزيد من المرونة للنظام للتعامل عبر العالم ، ومع أية مستجدات .</p>	<p>- Payroll . نظام الرواتب الأجور لموظفي الأمم المتحدة .</p>
<p>طور لدعم عمليات الإنتاج والإصلاح بالشركة ، وهو نظام تشخيصي يضم أربعة نظم فرعية تعمل في أربعة وحدات إنتاجية .</p> <p>اعتمد مطوروا النظام على أساليب متعددة لاكتساب المعرفة مثل : المقابلات الشخصية مع الخبراء ، ملاحظة الخبراء في حل المشكلات في الواقع الفعلي ، ملاحظة عمليات الإنتاج وعمل الآلات ، توثيق تاريخ المشكلات السابقة وحلولها إن وجدت . بالإضافة إلى محاكاة المشكلات والحلول .</p> <p>تم اختبار النظام وفق / قياسا إلى حالات معيارية صممها خبراء خارجيون بعد مراجعتها من جانب خبراء الشركة ومهندس المعرفة .</p>	<p>- نظام الخبرة بشركة CYDAS</p> <p>- المكسيكية للكيمياويات/ منسوجات</p>
<p>طور للمساعدة في اختيار وتوظيف الأفراد .</p> <p>خطط لتكامله شبكيا مع تطبيقات نظم المعلومات الموجودة ذات العلاقة ، وحل المشكلات البرمجية فيما بينها لدعم لمستخدم والاستغلال الأمثل للموارد الحوسبية المتاحة .</p> <p>أعتمد استخلاص المعرفة على المقابلات الشخصية (المفتوحة للعصف الذهني أو المقننة) بعد المفاضلة مع غيرها من الوسائل .</p> <p>وضعت خطط تدريب نظرية وتطبيقية حول : نظم الخبرة ، نظم التشغيل والتعامل مع النظام .</p>	<p>- نظام تخطيط وتنمية القوى البشرية - إمارة مكة المكرمة</p>
<p>طور لتسهيل الحصول على المعلومات القانونية خاصة الأحكام .</p> <p>وحفظ الملفات والخبرات الخاصة بالقضايا السابقة .</p> <p>نموذج لاختيار المشكلة الصحيحة حيث أن المعاملات المتعلقة بالحقوق تمثل حوالي 70% من إجمالي المعاملات الواردة للإمارة .</p> <p>وضعت خطط تدريبية نظرية وعملية حول : نظم الخبرة ، الحوسبة ونظم التشغيل والتعامل / التفاعل مع النظام .</p>	<p>- النظام الخبير للحقوق - إمارة مكة المكرمة</p>

<p>- طور لدعم أنشطة التخطيط الإستراتيجي بالولايات المتحدة .</p> <p>- يساعد في دراسة تصرف دول بعينها في حالة وجود تناقضات إستراتيجية بين الولايات المتحدة وقوى عالمية قد تتطور إلى نزاع مسلح . ومدى استعداد هذه الدول للمساهمة في هذا النزاع دعما للموقف الأمريكي .</p> <p>- يستخدم أسلوب التسلسل المتقدم للاستدلال المنطقي ، كما استخدمت الأدوات البرمجية ROSIE في بناء النظام .</p>	<p>- AGENT SCENARIO -</p>
<p>- يهتم بجيولوجيا التعدين وتحسين التوقعات عن المعادن المتوقع استخراجها من منطقة تعدينية معينة يتوفر عنها وصفا جيولوجيا جيدا .</p> <p>- استخدم المطورون أسلوب شبكات الاستدلال المقسمة والمجمعة ، الذي ساعد على إظهار عدم اليقين سواء في البيانات المستخدمة أو في الاستنتاجات التي يتوصل إليها النظام .</p> <p>- يعتمد التفاعل على اللغة الطبيعية . وقد يطلب النظام معلومات إضافية خلال جلسات التفاعل . وهو يستطيع أن يشرح عمله وأن يبرر النتائج التي توصل إليها .</p>	<p>- PROSPECTOR- -</p>
<p>- طور لخدمة عملاء الشركة وتحسين إدارة أعمالها الإئتمانية . وهو يستخدم بواسطة مجموعة عملاء مرخص لهم باستخدامه .</p> <p>- عند ظهور مشكلة في حساب أحد هؤلاء العملاء يقوم النظام ذاتيا بتجميع كافة المعلومات الخاصة به لتحليل أبعاد المشكلة .</p> <p>- يختصر وقت الموظف المختص الذي كان يحتاج الى إجراء (22 مكالمة تليفونية) لإتخاذ قرار في حل مشكلة ، حيث أصبحت مكالمة واحدة بعد استخدام النظام . كما يوفر من جهة أخرى وقت العملاء .</p>	<p>- Authorization -</p> <p>- Assistant . شركة أمريكيان</p> <p>- إكسبريس</p>
<p>- نظام خبرة مصمم لتقييم النصيحة في إدارة محفظة الأوراق المالية .</p> <p>- يستخدم النظام 24 قاعدة .</p> <p>- أختبر النظام سيناريوهات إختبار مقارنة طورها أساتذة وخبراء ماليون . مع مقارنة توصياتها بتوصيات خبير من فريق تطوير النظام ، وخبير آخر خارج فريق التطوير .</p> <p>- أعطى لكل خبير تسعة سيناريوهات بصورة عشوائية . وقد تطابقت نصائح النظام مع نصائح الخبراء في عشرة سيناريوهات . وفي خمسة سيناريوهات أخرى تفاوتت النتائج بينهما فتم فحص القواعد والمعلومات لإجراء تعديلات .</p>	<p>- INNOVATOR -</p>
<p>- طور النظام لتقييم الطلبات المقدمة للتسجيل ببرامج الماجستير للإدارة العامة .</p> <p>- جرى إختبار وتقييم النظام من خلال ثلاثة مجموعات من المتقدمين للبرنامج عبر خمس سنوات ، ومقارنة نتائجه مع نتائج خبيرين من متخذي القرار في هذا المجال .</p> <p>- أظهر النظام درجة مرتفعة من الاتفاق مع رأى الخبيرين الخارجيين .</p> <p>- كما جاء أداء النظام متوافقا مع أداء الخبيرين الخارجيين بدرجة</p>	<p>- نظام الخبرة الإدارية</p> <p>- بمرسة الإدارة العامة -</p> <p>- جامعة فيكتوريا / كندا</p>

<p>- أكبر من توافق الخبراء مع بعضها البعض . - أظهر النظام أداءا مستقرا عبر الزمن ، سهولة في الإدارة دون الحاجة لكفاءات متخصصة ومصدافية ربما تفوق مصادافية الخبراء من الأفراد .</p>	
<p>- طورته جامعة (كارنيجي ميلون) لدعم الشركة في ترتيب المكونات حسب رغبة العملاء (المعالج المركزي - حجم الذاكرة - مواصفات الطرفيات - مشغلات الأقراص - وحدات التحكم . وغيرها) . - بدأ النظام بحوالي (300 قاعدة) ، ثم حقق نجاحا كبيرا في مراحل تشغيله الأولى فجرى توسيعه وتطويره حتى وصلت مكوناته إلى (500 قاعدة) خلال ثلاث سنوات . - تطورت معايير تقييم النظام بتطوره وتوسيعه وإرتقاء كفاءته . كما أن التعلم من الخبرة فتح المجال للحديث عما يمكن أن يفعله النظام أكثر وأكثر في المستقبل . (تلازم التحسن المستمر مع التعلم المستمر) . - يقدر (Guimaraes et.al) أن النظام المذكور ونظام XSEL المرتبطين معا قد حققا وفرا سنويا للشركة يقدر بحوالي أربعون مليون دولار .</p>	<p>- XCON . شركة ديجيتال للحاسبات</p>
<p>- طور للمساعدة في تقييم الموقف الائتماني لطالبي القروض من البنوك التجارية - حقق النظام فوائد هامة تنظيميا . خاصة تقديم الخدمات بصورة أكثر تناسقا ، شمولاً وتوافقاً مع مطالب العملاء . كما ساهم في لامركزية تقديم الخدمة ودعم التعلم التنظيمي . - وماليا . ساهم النظام في تخفيض التكلفة ، تحسين الإنتاجية وتقليل الخسائر .</p>	<p>- BANKER</p>
<p>- طور لمراقبة التعامل بالدولار في قسم التعامل الخارجي . ثم توسع النظام ليغطي التعاملات بالين الياباني ، المارك الألماني والجنه الإسترليني . - يعمل النظام على (مشغل Lisp) ، ولمواجهة مشاكل التشبيك والاتصالات صمم النظام ليعمل مستقلا . - يتميز النظام بالتفاعل الميسر User Friendly ، وتخفيفه لأعباء العمل . والأهم أنه لم يهدد وظائف المراجعين وبالتالي لم تكن هناك مقاومة لإدخاله .</p>	<p>- Auditing Assistant- (Chemical Bank)</p>
<p>- طور لمتابعة كبار المقترضين والمهتمون بالمتاجرة في الأسهم . ولتخفيض التكلفة فقد بنى (كنموذج مبدئي Prototype) على حاسب شخصي وبسبب سرعته البطيئة لم يحقق جدوى تذكر في الواقع العملي . - تم تخطيط نسخة (Lisp) لكن دعم النظام سرعان ما أثار لما يأتي : - مقاومة موظفي الأسهم لأن النظام يتطلب تقاسم أدوارهم مع بعضهم البعض وهو الأمر الذي رفض من جانبهم . - الإدماج مع شركة أخرى لديها توجهات إستراتيجية مختلفة .</p>	<p>- نظام الخبرة بشركة : Shearson American (Express)</p>

<ul style="list-style-type: none"> - إستقالة المطور الرئيسي لقاعدة المعرفة وإنتقاله لوظيفة أخرى فأصبح النظام في حالة (يتم تنظيمي) بلا أب شرعي . 	
<ul style="list-style-type: none"> - يدعم الملاحة الجوية وخبرات التشخيص التفاعلي لأية عيوب في معدات الملاحة الإلكترونية ، وهو ما يختصر وقت التشخيص بصورة جوهرية . - تتكون برمجيات التشخيص من : - نمذج من خلايا عصبية اصطناعية تخزن معرفة الفنيين بناء على خبرات (حالات) تشخيص سابقة . - نمذج نظام خبرة لتقييم النصيحة خلال التفاعل . - كلا النمذجين يتكاملان لإنجاز تشخيص أفضل وأسرع ومراجعة كافة الحالات - حالات الأخطاء تتحول الى (حالات جديدة) يغذى بها النظام لدعم التعلم من الخبرة السابقة . 	<ul style="list-style-type: none"> - INSIDE . نظام تشخيصي للخطوط السنغافورية باستخدام الشبكات العصبية .
<ul style="list-style-type: none"> - الهدف هو استبدال الإدارة الورقية بإدارة محوسبة منضبطة وآمنة للحركة مع تعظيم المنقول من خام الحديد ، تخفيض استهلاك الوقود وتذنية التأخيرات . - طور نظام خبرة ذو أساس قاعدي Rule-Based ، يستخدم الأسلوب الرياضي Fuzzy Logic لإدارة العمل بما يغير من ثقافة تشغيل الحركة بالكامل . - استخدم الأسلوب الرياضي لتحليل حركة القطارات ومساعدة المستخدمين في اتخاذ قرارات وتحديد أولويات. - ساهم النظام في زيادة حجم الخام المنقول بحوالي 15% مع توفير 1.6 لتر من الوقود لكل ألف طن / متري من الخام المنقول . ويتوقع فوائد أخرى . 	<ul style="list-style-type: none"> - نظام خبرة لإدارة حركة قطارات شحن خام الحديد - سكك حديد البرازيل
<ul style="list-style-type: none"> - ويسمى نظام إدارة للتسهيلات اللوجستية ، وهو يقدم دعماً لوحدات الإنتاج في التخطيط وإدارة الأزمات . - يزاوج بين نظم الخبرة ، المحاكاة ونظم دعم القرار . كما يضم نظاماً فرعية لتشغيل البيانات والتصنيع بواسطة الحاسب . - نظام الخبرة الفرعي داخل النظام يقدم النصيحة الخبيرة في حين يقدم نظام دعم القرار التنبؤات المطلوبة ، ودعم نشاط التخطيط . 	<ul style="list-style-type: none"> - نظام التصنيع المتكامل بشركة IBM

المصدر : الجدول مركب بمعرفة الباحث اعتماداً على المصادر المستخدمة في الدراسة والتي تكرر ظهور هذه التطبيقات بها . والتطبيقات السعودية من أوراق غير منشورة أتاحها مطوروا النظم المذكورة للباحث .